TALES OF PHANTASIA

ナムコ公式ガイドブック　テイルズ オブ ファンタジア

上巻

メインストーリー篇

namco

TALES OF PHANTASIA®

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア

上巻 メインストーリー篇

ナムコ公式

テイルズオブ

上巻メイン

コラム

ガイドブック
ファンタジア
ストーリー篇

パート2　マップ …… 015

TALES OF PHANTASIA®

ナ ム コ 公 式 ガ イ ド ブ ッ ク
テ イ ル ズ　オ ブ　フ ァ ン タ ジ ア

下巻 サブクエスト＆データ篇

パート1　データ

パーフェクトを目指す
プレイヤーのためのデータ集

特技／敵キャラクター／武器／防具／装飾品／道具／食材／交易品／収集品／貴重品

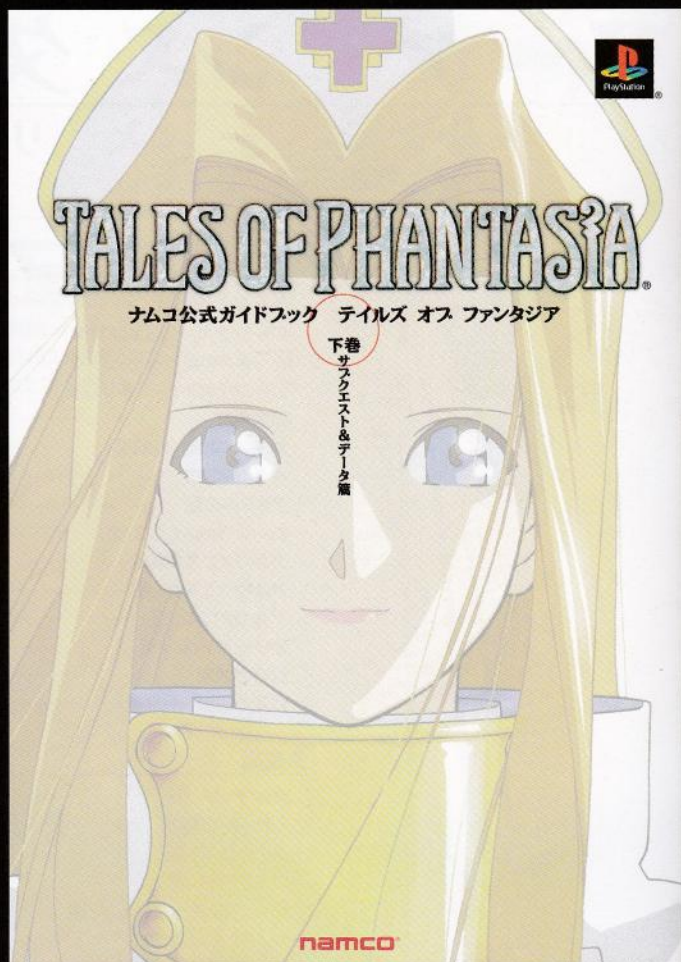
パート2　上級プレイ

遊び込むごとに新たな発見が――
だれも知らなかった冒険

サブクエスト／ミニゲーム／戦闘上級編／アイテム上級編／フェイスチャットシステム／称号

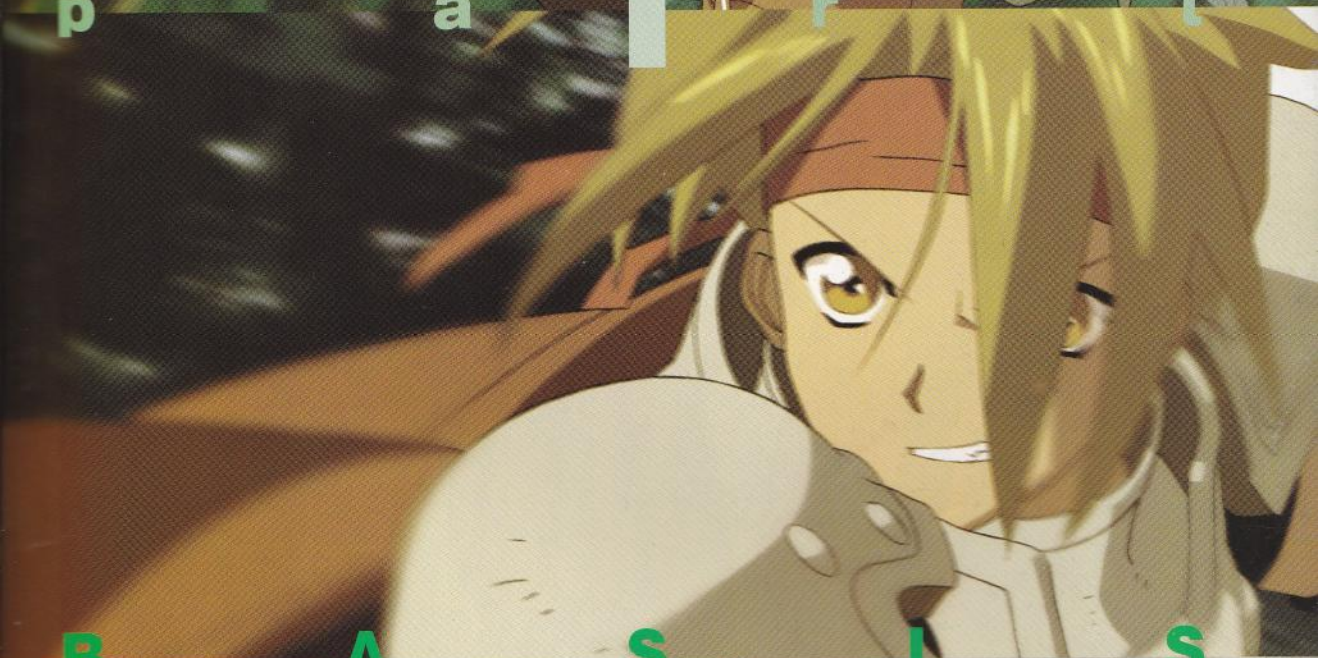
パート3　資料

"テイルズ オブ ファンタジア"の世界を
もっと知るために

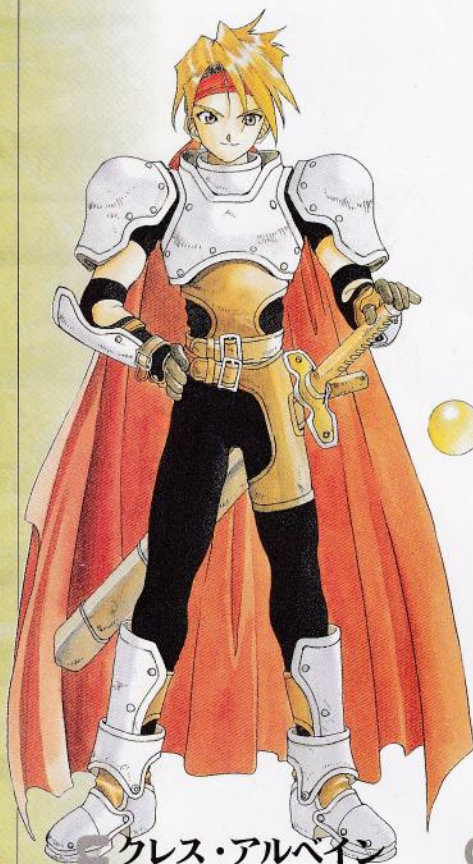
藤島康介氏インタビュー／開発者インタビュー／声優コメント／よーみ（主題歌歌手）／ムービー設定資料

1999年1月28日発売予定

B5判　予価1000円（税別）

お買い求めはプレイステーション取扱店で

part 1
BASIS

Characters

キャラクター

この物語の舞台は、双子の月に見守られた美しい大地である。かつてここには人間、エルフ族、ドワーフ族の3種族が暮らしていたが、ドワーフ族ははるか昔に姿を消し、エルフ族は人間との交際を絶って彼らの里に引きこもっている。人間は自然と共存する生活を送っているが、自然の象徴である精霊はすでに消失してしまったという。

クレス・アルベイン

Cless Alvein

年齢:17歳　職業:剣士

身長:170cm　体重:59kg

物語の主人公。ユークリッド大陸南部に位置する緑豊かな村、トーティスの出身。父はアルベイン流剣術師範ミゲール。母はマリア。思いやりのある優しい性格で人々から親しまれているが、剣士としては非情になりきれないところがあり、一人前とはいえない。

ミント・アドネード

Mint Adnade

年齢:18歳　職業:法術師

身長:162cm　体重:42kg

法術師の一家の生まれ。彼女も母メリルのもとで法術の修練に励んでいる。控えめでおとなしい性格だが、戦いでは怪物を相手に一歩も引かない気丈さも持ち合わせている。恋愛に関しては未熟だが、年頃の女の子らしく興味はあるらしい。

クラース・F・レスター

Klarth F. Lester

年齢:29歳　職業:召喚師

身長:176cm　体重:62kg

ユークリッドの村で召喚術の研究をしている。そのため身体中に精霊召喚時の障壁用の紋様を彫り込んでいる。性格は冷静沈着。ぶっきらぼうなところはあるが、仲間をたいせつにする思いは強い。決して表に出そうとはしないが、研究所の助手であるミラルドを深く愛している。

チェスター・バークライト

Chester Barklight

年齢:17歳　職業:弓使い
身長:175cm　体重:62kg

トーティスの村出身。幼いころに両親を亡くし、妹のアミィと2人で暮らしている。早くから大人と接してきたので背伸びをしているところがあるが、本来はまっすぐな性格の持ち主。弓術が得意で、剣術のクレスとはいい相棒同士である。

アーチェ・クライン

Arche Klaine

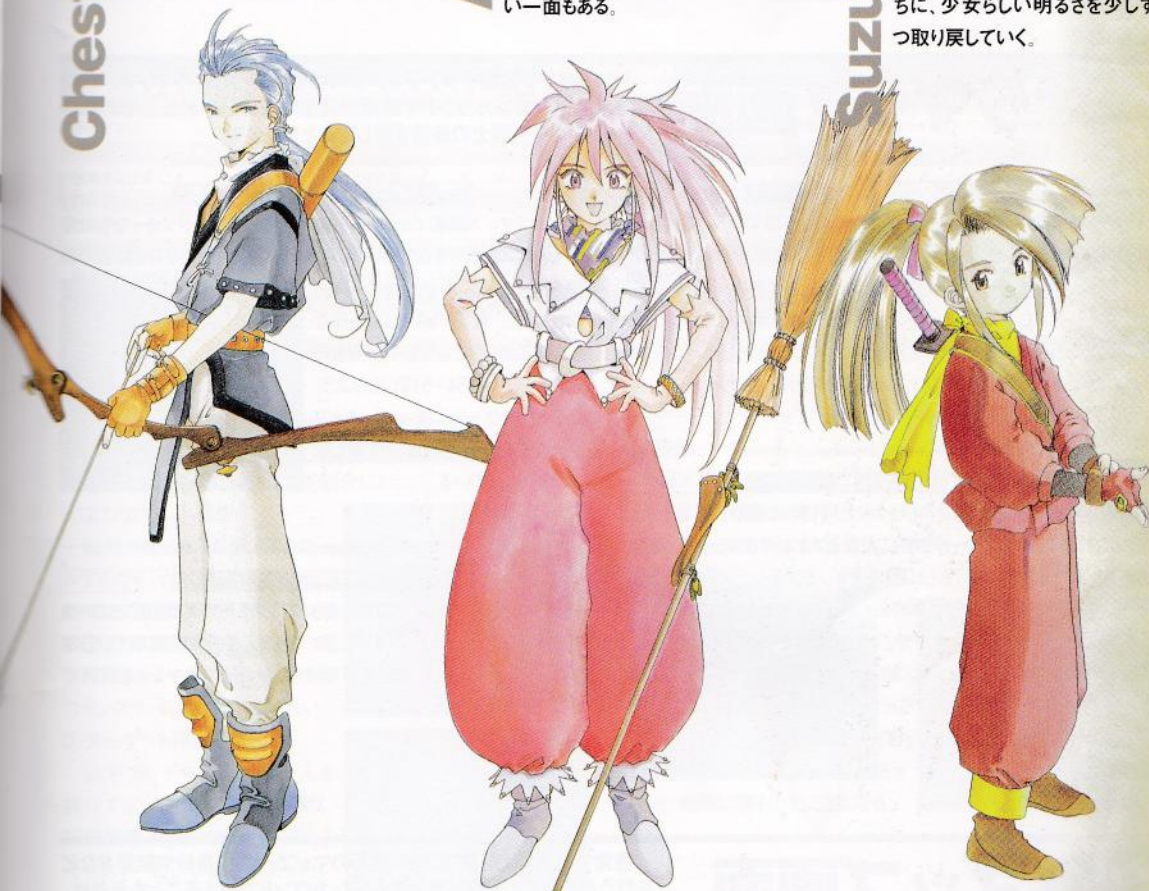
年齢:17歳　職業:魔術師
身長:157cm　体重:39kg

ローンヴァレイで父親バートと暮らしているハーフエルフ。母親は亡くなったと聞かされている。魔術を操り、ほうきに乗って空を飛ぶこともできる。感情が豊かで、喜怒哀楽のすべてを表に出す。普段は活発でうるさいくらいだが、エルフの血を受け継いだ思慮深い一面もある。

ふじばやし　すず

Suzu Fujibayashi

年齢:11歳　職業:忍者
身長:135cm　体重:28kg

ジャポン民族の末裔で、大陸のどこかにある忍者の隠れ里に住む。忍者の頭領を祖父に持ち、将来は里を率いる器と周囲から期待されてきた。そのため忍者の里や掟を第一に考える習癖がついており、自らを厳しく律しがち。しかしクレスたちと旅をするうちに、少女らしい明るさを少しずつ取り戻していく。

M a p
マップ画面

冒険者たちは進む。世界を救うために　“テイルズ オブ ファンタジア”のマップ画面には、ジオラマップ（3Dフィールド）画面と通常マップ画面の2種類がある。ジオラマップ画面は3Dで構成されており、目的地に向けて旅する感覚を強く味わうことができる。通常マップ画面は2Dで、ゲームの中心になるところだ。

ジオラマップ画面

ジオラマップは街やダンジョン間の移動を行うときのマップ。移動中はランダムエンカウントで戦闘が発生することがある。そのほかに、キャラクター同士の会話を楽しむこともできる。

M o v e m e n t 動き方

ジオラマップ画面では方向キーで8方向に移動できる。L1ボタンとR1ボタンを押すとフィールド全体が回転するが、この機能を使うと目的地へ最短距離で移動することができる。画面の左上にコンパス、右下にナビゲーションマップが表示されるので、現在位置が分からなくなることもない。コンパスとナビゲーションマップは、スタートボタンで表示のオン／オフを切り替えられる。

R a r e b i r d レアバード

ゲームが進行すると、「レアバード」と呼ばれる乗り物で移動できるようになる。レアバードを手に入れたあとジオラマップ画面で◎ボタンを押すと離陸し、さらに◎ボタンを押すと前進する。旋回や上下角度の調節は方向キーで。着陸には⊗ボタンを押す。レアバードがあると移動の自由度が一挙に増え、それまで未知だった場所へ行けるようになる。

F a c e C h a t S y s t e m フェイスチャットシステム

ジオラマップ画面でセレクトボタンを押すと、キャラクターたちの会話を聞くことができる。ゲームの進行に詰まったときなどに彼らの話を聞くと、ヒントがつかめるかもしれない。会話の中には特殊な条件でしか発生しないレアなものもあるので、いろいろ探してみよう。なお、レアバードに乗っているとフェイスチャットシステムは作動しないようになっている。

S a v e セーブ

レアバードに乗っている間を除いて、ジオラマップ画面ではいつでもプレイデータをセーブすることができる。やり方は簡単で、△ボタンを押してメニュー画面を表示させ、「セーブ」コマンドを実行すればいい。

通常マップ画面

通常マップは街やダンジョンなどのマップ。情報集めや謎解きなどを行うところだ。戦闘はランダムエンカウントで始まることもあれば、画面上に見えている敵と接することで発生することもある。

M o v e m e n t 動き方

ジオラマップ画面と同じように、方向キーで8方向に移動できる。⊗ボタンと方向キーを一緒に押すと、ダッシュすることができる。人に話しかけたり、宝箱を開けたりするときは、近づいて◎ボタンを押せばいい。また石像などの中には、◎ボタンと方向キーを一緒に押すと動かせるものがある。

S o r c e r e r R i n g ソーサラーリング

「ソーサラーリング」というアイテムを装備した状態で■ボタンを押すと、光線を放つことができる。これはいくつかの仕掛けを解く際に必要な動作だ。詳しくは攻略ページで説明する。

S a v e セーブ

通常マップ画面でのセーブは、記憶陣の上に限られている。やり方はジオラマップ画面の場合と同じだ。

B a t t l e

戦闘画面

戦場に希望を見い出すには　**"テイルズ オブ ファンタジア"の戦闘は、アクションゲームの要素を取り入れたアクティブなものだ。攻撃ボタン連打で勝てないこともないが、戦闘システムをきちんと理解すれば、華麗といっていい戦い方をすることができる。覚えるべきことはそれほど多くないので、ぜひマスターしてほしい。**

戦闘画面の操作

操作	内容	操作	内容
方向キー	移動、退却(画面端で)	◎ボタン→攻撃中に◎ボタン	「斬り、突き」の連続攻撃
◎ボタン	斬り攻撃	⬇+◎ボタン→攻撃中に◎ボタン	「突き、下から斬り上げ」の連続攻撃
◎ボタン+⬇	突き攻撃	⬆+◎ボタン→攻撃中に◎ボタン	「斬り上げ、ジャンプ斬り」の連続攻撃
◎ボタン+⬆	上空攻撃	◎ボタン	防御
⊗ボタン	特技1(登録してあるとき)	△ボタン	戦闘メニューの表示
⊗ボタン+⬆	特技2(登録してあるとき)	L1ボタン	隊列の静止・逆転、左スクロール(戦闘メニュー表示中)
⊗ボタン+⬇	特技3(登録してあるとき)	R1ボタン	ターゲットの変更、右スクロール(戦闘メニュー表示中)
⊗ボタン+⬅または➡	特技4(登録してあるとき)	L2ボタン	特技ショートカット1の登録・実行
◎ボタン→ダッシュ中に◎ボタン	斬りジャンプ攻撃	R2ボタン	特技ショートカット2の登録・実行
◎ボタン+⬇→ダッシュ中に◎ボタン	突きジャンプ攻撃	セレクトボタン	セミオート・オートの切り替え
◎ボタン+⬆→ダッシュ中に◎ボタン	上空ジャンプ攻撃	◎ボタン+⬆または⬇	ズームイン、ズームアウト(戦闘メニュー表示中)

P r o c e s s

戦闘の流れ

初めに戦闘の大まかな流れを紹介しよう。

①エンカウント確認

戦闘が始まると画面がスクロールするので(カスタムで変更可能)、敵味方の位置関係を確認しよう。特に後方に現れたモンスターや、魔法攻撃、ステータス悪化能力を持つモンスターには注意を払いたい。

②ターゲット確認

通常プレイヤーはクレス1人を操作する。クレスの攻撃目標は、初期設定だと前方の手前にいるモンスターだ。これを変更したいときは、R1ボタンを押してターゲットマーカーを移動させればいい。

③攻撃

◎ボタンを押すと、クレスは敵を攻撃できる位置までダッシュして攻撃する。攻撃が終わったら、もとの位置まで引き返す。引き返すのをキャンセルしたい場合は、方向キーを反対側に押せばいい。

④勝利

②〜③を繰り返して、モンスターを倒していく。クレス以外のキャラクターは、あらかじめ「作戦」で設定していた行動で、自動的にサポートしてくれるようになっている。こうしてモンスターを全滅させると、戦闘に勝利したことになる。

A t t r i b u t e & D a m a g e

属性とダメージ

モンスターの中には、特定の属性の攻撃に弱いものや強いものがいる。戦闘中はダメージ表示をよく見て、その相手に対して有効な攻撃方法を探そう。「スペクタクルズ」というアイテムを使うと、対象モンスターのHP、TP、弱い属性が一定時間表示されるので、ぜひ活用してほしい。

ダメージ量が緑色で表示されたときは要注意。これは敵がこちらの攻撃を吸収し、かえって回復しているのだ!! このような場合はすぐに使用する特技を変更したり、クレス以外の特技を封印したりしよう。クレスの装備している武器の属性がよくないときは、通常攻撃を停止しなければならない。

クレスの通常攻撃

クレスの通常攻撃は、最も基本的な攻撃方法だ。とはいえその重要性は決して低くはない。味方のサポート、敵の魔法のキャンセルなど、通常攻撃が頼りになる場面は多いのだ。

Chop & Stab
斬り攻撃と突き攻撃

クレスの通常攻撃には、◎ボタンで出る「斬り攻撃」と、◎ボタン＋⬇で出る「突き攻撃」の2種類がある。どちらかというと斬り攻撃の方がスキが少なく、乱戦に有利。突き攻撃は間合いを長く取れるので、ステータス悪化を起こす敵と戦うのにいい。

クレス用の武器には、斬りの攻撃力と突きの攻撃力が分けて設定されている。一般的に斧は斬り攻撃向き、槍は突き攻撃向き、剣はその中間だ。また属性のついた武器を装備すると、通常攻撃はその属性のものになる。戦闘中に装備を変更することはできないので、あらかじめ戦う相手を予想してふさわしい武器を選ぶようにしよう。

Jump Attack & Combination
ジャンプ攻撃と連続攻撃

クレスが敵へ向かってダッシュしている間に◎ボタンを押すと、ジャンプ攻撃を行う。最初の攻撃のコマンドにより、斬りジャンプ攻撃、突きジャンプ攻撃、上空ジャンプ攻撃の3種類の技が出せる。

また攻撃中にタイミングよく◎ボタンを押すと、連続攻撃を行う。連続攻撃の種類は「斬り、突き」「突き、下から斬り上げ」「斬り上げ、ジャンプ斬り」の3つで、やはり最初の攻撃のコマンドによって変化する。

どちらも有効な技なので、ぜひ身につけたい。漫然としたボタン連打では思い通りの技が出るとは限らないので、意識的に使うことがたいせつだ。

Anti-Air Attack
対空攻撃

モンスターの中には、空中から襲いかかってくるものもいる。彼らを攻撃するには、上空攻撃（◎ボタン＋⬆）かジャンプ攻撃（ダッシュ中に◎ボタン）、「斬り上げ、ジャンプ斬り」の連続攻撃（上空攻撃中に◎ボタン）を使えばいい。この3つを比較すると上空攻撃がいちばん確実で、頭上の敵を攻撃できるという利点がある。ジャンプ攻撃はダッシュのための距離が必要で、動きの速い相手には避けられる危険性もあるが、攻撃力が高く、空中の敵と地上の敵を同時に攻撃できる。「斬り上げ、ジャンプ斬り」の連続攻撃はややタイミングが難しいが、頭上の敵も攻撃可能で威力が大きい。状況を見ながら使い分けよう。

特　　　技

特技は戦闘の華といえる。ビジュアル的に派手なばかりではなく、敵に大打撃を与えたり、味方の能力を上げたり、回復したりと、戦術的にたいへん重要なのだ。

Cless's Special Ability
クレスの特技

戦闘中に⊗ボタンを押すと、「特技」コマンドで登録しておいたクレスの必殺技や奥義を発動させることができる。登録は⊗ボタンと方向キーの組み合わせによって4通り可能だ。

ここで必殺技と奥義の違いについて説明しておこう。まず必殺技は単体の技で、クレスのレベルアップや特定のイベントをこなすことで増えていく。これに対して奥義は複数の必殺技を組み合わせた技で、ほとんどの場合、奥義書を手に入れなければ修得できない。また必殺技は覚えたらすぐに使えるのに対し、奥義はもとになる必殺技をマスターするまで出すことができない。

クレスの特技を使用する際に注意したいのは、やはり属性だ。攻撃の間合いやタメ時間も技によって異なるので、覚えておこう。

Other's Special Ability
クレス以外の特技

クレス以外のキャラクターは通常「作戦」に従って自動的に行動するが、戦闘メニューの「特技」コマンドで任意に特技を使わせることもできる。このコマンドでは、後述するメニュー画面の「特技」コマンドと同様に、特技の使用・不使用を設定することもできる。各キャラクターが敵の性質に合った特技を出せるよう、まめに設定を変えてあげるといい。

このコマンドでは各キャラクターの特技を L2 ボタンと R2 ボタンに登録することもできる。登録した技は自由に実行できるようになるので、クレスとほかのキャラクターを組み合わせた攻撃も可能になるだろう。

I n t o n e
詠唱時間

各キャラクターの特技のうち、ミントの法術とクラースの召喚術、アーチェの魔術には効果を発揮するまでに詠唱時間が必要だ。詠唱中に敵の攻撃を受けると、当然ながら特技はキャンセルされてしまう。とくに後方に敵がいる場合は、危険性が高い。これは「隊列」コマンドでパーティの位置関係を変更すること、アイテム「アワーグラス」で敵を止めること、アイテム「ミスティシンボル」を装備して詠唱時間を短縮することなどで解消できる。

魔法の実行に詠唱時間が必要なのは、モンスターも同じ。敵の魔法使いが詠唱を始めるそぶりを見せたら、ただちに攻撃をかけてキャンセルしよう。

補助的な動作

やみくもに攻撃することが最良の策とは限らない。攻撃の優先度を考えたり、味方の位置を指示したり、ときには退却したり。敵を叩くことは目的ではなく、冒険を成し遂げるための手段なのだ。

T a r g e t C h a n g e
ターゲットの変更

クレスは前方の最も近くにいるモンスターを攻撃するようになっている。通常はこのままで特に問題ないが、ときには背後で味方に襲いかかろうとしている敵を牽制したり、奥の方で呪文を唱えている敵を叩いて魔法をキャンセルさせたりしたいこともある。このような場合は、R1ボタンを押してターゲットマーカーを目標のモンスターへ移動させる。

このとき注意しなければならないのは、敵の隊列の奥まで突っ込むと、当然のことながら敵に背中を見せることになってしまい、前後から挟み撃ちを受けて身動きがとれなくなる危険性があるのだ。マヒ、石化などのステータス悪化を起こすモンスターが相手の場合は、特に用心しよう。

R e s t & T u r n
隊列の静止と逆転

各キャラクターは、「隊列」コマンドの設定をできるだけ守ろうとする。たとえばクレスが前方へ飛び出した場合、ほかのキャラクターも前進してフォーメーションを保とうとするのだ。だが、ときには移動せずにその場で攻撃をしてほしいことや、クレスとほかのメンバーとの間に距離をとりたいこともあるだろう。そのような場合は、L1ボタンを押して隊列を静止させればいい。

また、前方の敵を全滅させたあと、後方の敵への攻撃に移るとする。このときクレスが後方へ移動すると、ほかのキャラクターはさらにその後方へ行こうとしてしまう。このような状態を防ぐには、L1ボタンを2回押して隊列の逆転を指示しよう。

R e t r e a t
退却

画面の外に向かって方向キーを押し続けると、一定時間が経過したあと退却することができる。このとき注意しなければならないのは、退却中に攻撃を受けると時計の針が戻されてしまうこと。敵が至近距離にいる場面での退却は、かなり危険を伴う。強力な魔法攻撃を連発するようなモンスターが相手だと、退却にこだわったばかりに大損害を被ることもあるので特に用心したい。

A d v a n c e d B a t t l e
上級者向けの戦闘

ゲームを進めて特定のアイテムを手に入れると、より高度な戦い方ができるようになる。詳しくは『下巻 サブクエスト&データ篇』で説明するので、ここではアイテム名と効果を簡単に紹介しよう。

ダッシュリング 任意ダッシュが可能になる。

テクニカルリング マニュアルモードの戦闘が可能になる。

コンボコマンド コマンド入力で特技を出せるようになり、クレスの特技登録数の制限がなくなる。

コンボカウンター 連続ヒット数を表示できるようになる。ヒット数によって経験値に＋αも。

チャネリング クレス以外のキャラクターをプレイヤーが操作できるようになる。4人同時プレイも可能だ。

part 1 BASIS

M e n u

メニュー画面

キャラクターとひとつになろう　クレス、チェスター、ミント、クラース、アーチェ、すず——プレイヤーの分身として冒険を繰り広げる、魅力的なキャラクターたちだ。メニュー画面には彼らのことを知り、存分に活躍させるためのコマンドが集められている。そのすべてを理解したとき、プレイヤーとキャラクターは一心同体になるだろう。

Special Ability 特技

戦闘に使用する特技の設定と、回復系の特技の実行ができる。設定の方法はクレスとほかのキャラクターで異なり、クレスの場合は方向キーのパターンに必殺技・奥義を割り当てる。このパターンは4種類しかないので、よく考えて技を選ぼう。ほかのキャラクターの場合は特技の使用・不使用を指定する。敵モンスターの弱点は地域によってだいたい決まっているので、効果的な特技だけを使うよう選択するといい。この設定は、戦闘中のメニューから変更することもできる。

Equipment 装備

武器、防具、その他を装備するコマンド。「さいてき」を選ぶと最も性能のいい武器と防具が装備されるので便利だ。ただし戦う相手によっては、性能よりも属性の方が問題になることもあるので注意。たとえば、現在手元にある最高の武器が火属性のものだとする。しかし、もしも戦う相手が火属性の攻撃で回復する相手だったら、その装備は最悪の選択になってしまうのだ。武器を選ぶときは、属性の相性をつねに意識するようにしよう。

Item アイテム

アイテムの使用、破棄、装備を行う。“テイルズ オブ ファンタジア”に登場するアイテムは三百数十種類に及ぶので、カテゴリー別に紹介しよう。

武器・体・楯・頭・腕・その他　キャラクターに装備させることにより、効果を発揮するアイテム。「武器」はその名の通りおもに攻撃力を高めるもの。「体・楯・頭・腕」はいわゆる防具で、おもに防御力を高める。「その他」はいわゆる装飾品で、ステータスを強化するもの、状態変化を防ぐものなど、さまざまな種類がある。これらの装備品はリストの先頭に“E”マークがついており、■ボタンを押すとパラメータが表示される。

食料　HP・TPを回復するアイテム。「料理」コマンドで使うのが基本だが、単体で用いることもできる。単体使用時の効果は表の通りだ。

前作“テイルズ オブ デスティニー”のフードサックシステムとは大きく変更されているので、間違えないように。

野菜系	HP1%回復
フルーツ系	TP1%回復
魚・肉系	HP・TP1%回復

薬　HP・TPを回復する「グミ」などと、最大HP・最大TPなどのステータスをアップする「薬草」の2種類がある。「ルーンボトル」を使うとより強力な品に変化することがある。

壺・瓶　特殊な効果を持つ液体が入っている。毒・マヒ・石化などのバッドステータスを回復する「パナシーアボトル」、戦闘不能になったキャラクターを復活させる「ライフボトル」、アイテムにさまざまな変化を起こす「ルーンボトル」の3つはよく使用するので覚えておこう。

道具

さまざまな品物があるが、攻略に関わるものはそのつど取り上げるので、ここでは興味深いアイテム3つに絞って紹介しよう。

【コレクターずかん】

それまでに手に入れたアイテムが記録される。収集率が100%になるとクラースが「アイテムコレクター」の称号を得るので、称号を全部集めたい場合は要チェックだ。

【モンスターずかん】

それまでに出会ったモンスターが記録される。通常はモンスターのHP、TP、獲得EXP、獲得ギルドや落としたアイテムが記録されるが、「スペクタクルズ」を使って特性を調べると、さらに攻撃、防御、敏捷、防御属性、攻撃属性が残されるようになる。

戦闘中に「スペクタクルズ」を使うとモンスターの弱い属性が画面に表示されるが、「モンスターずかん」には無効化属性、吸収属性、強い属性も記録される。これは貴重なデータなので、新顔のモンスターと出会ったら必ず「スペクタクルズ」を使い、戦闘のあとで確認してみよう。

また「モンスターずかん」の完成率が100%になると、クラースが「モンスターマスター」という称号を得る。

【ワールドマップ】

パーティの現在位置と、町(市、村を含む)の位置が分かるアイテム。現代編には存在しないが、過去編と未来編ではそれぞれ冒頭で入手できる。初めて訪ねる町の位置を確かめるのにたいへん便利だ。また町を選んだ状態で◎ボタンを押すと、その町にあるショップのリストが表示される。それまでに利用したことのあるショップであれば、売っている品物と値段、説明まで見ることができるのだ。

不確定品

正体の分からない武器・防具類で、アイテム名の先頭に"?"マークがつく。「ルーンボトル」を使うと正体を確定でき、装備できるようになる。強力なアイテムが多いが、なかにはそうでないものも……。

交易品

ゲームの中盤以降で登場するアイテム。町によって価格が異なるので、うまく売買すればガルドを増やすことができる。

収集品

アイテム名の先頭に"(C)"マークがつく品々。収集すること自体を楽しむグッズだが、なかにはおもしろい効果を持つものもある。

貴重品

一般のアイテムとは区別される品々だが、進行上欠かせないキーアイテムもあれば、とりたてて意味はない記念品のようなものもある。貴重品の鍵などを使用するには、扉の前に立って◎ボタンを押すだけでいい。また貴重品を捨てることはできないが、イベントによって自動的になくなることはある。

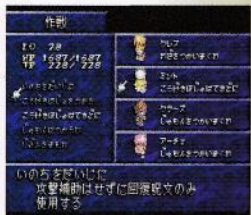
part 1 BASIS

T a c t i c s
作戦

"テイルズ オブ ファンタジア"の戦闘において、通常プレイヤーは主人公のクレスを操作し、ほかのメンバーは自動的に行動する。このコマンドは、各キャラクターの行動パターンを設定するもの。クレスの必殺技の修得率を上げたいとき、TPを節約したいとき、とにかく経験値を稼ぎたいとき、特定の攻撃パターンを持つ敵と戦うときなど、とるべき作戦はまさにケース・バイ・ケースだ。

ちなみに、ここで特技を使わないように設定しても、戦闘メニューから任意に使うことは可能だ。戦闘に慣れてきたら、特技はすべてプレイヤーが操作するようにしてもいいだろう。

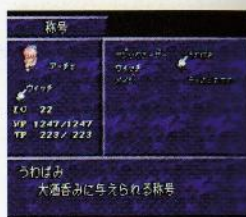
O r d e r
隊列

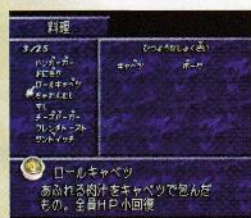
パーティー内でのキャラクターの位置を設定する。まるでアクションゲームのように敵味方が入り乱れて戦うこの作品では、かなり重要な要素だ。直接攻撃担当のクレスが前、間接攻撃や攻撃補助を担当するメンバーが後ろ、というのが基本だが、使いたい特技や相手の行動パターンによって取るべき隊列は変わってくる。

前述した作戦と合わせて、臨機応変に使い分けたい。

実戦中に隊列を変えたくなったときは、戦闘メニューでいつでも変更することができる。

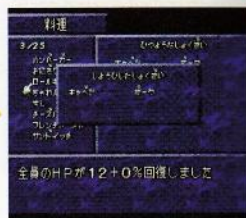
Title 称号

各キャラクターが名乗る称号を選ぶコマンド。称号にはキャラクターの成長によって自然に得られるものと、特定のイベントを見ることによってもらえるものがある。その数はクレスで16種類、そのほかのキャラクターで各12種類。なかにはタイミングを逸すると得られなくなる称号や、ゲームをかなりやり込まなければお目にかかれない称号もあるのだ。どれを名乗っても進行上の大きな変化はないので、お気に入りの称号を選ぼう。

Cooking 料理

いくつかの食材をもとに料理を作り、HP・TPを回復する。たまに失敗することもあるが、食料を単体で使うよりもはるかに回復力が高い（ときには失敗によってかえって効果的になることも）。料理によっては、ステータス異常回復の効果を持つものもある。料理は全部で25種類あるが、そのレシピは当初ほとんど不明で、イベントや情報収集を通じて覚えていかなければならない。ちなみにキャラクターによっては失敗することも…。

料理の手順

①料理を作るにはまず料理法を覚えなければならない。

②それぞれの料理には必要な食材があるので、それらを用意する。

③料理をするキャラクターを選ぶ。熟練度の高いキャラクターほど効果がUPする。

④成功すると、その料理の効果が発揮される。たとえ失敗しても、最低でもHPが少しだけ回復する。

Status ステータス

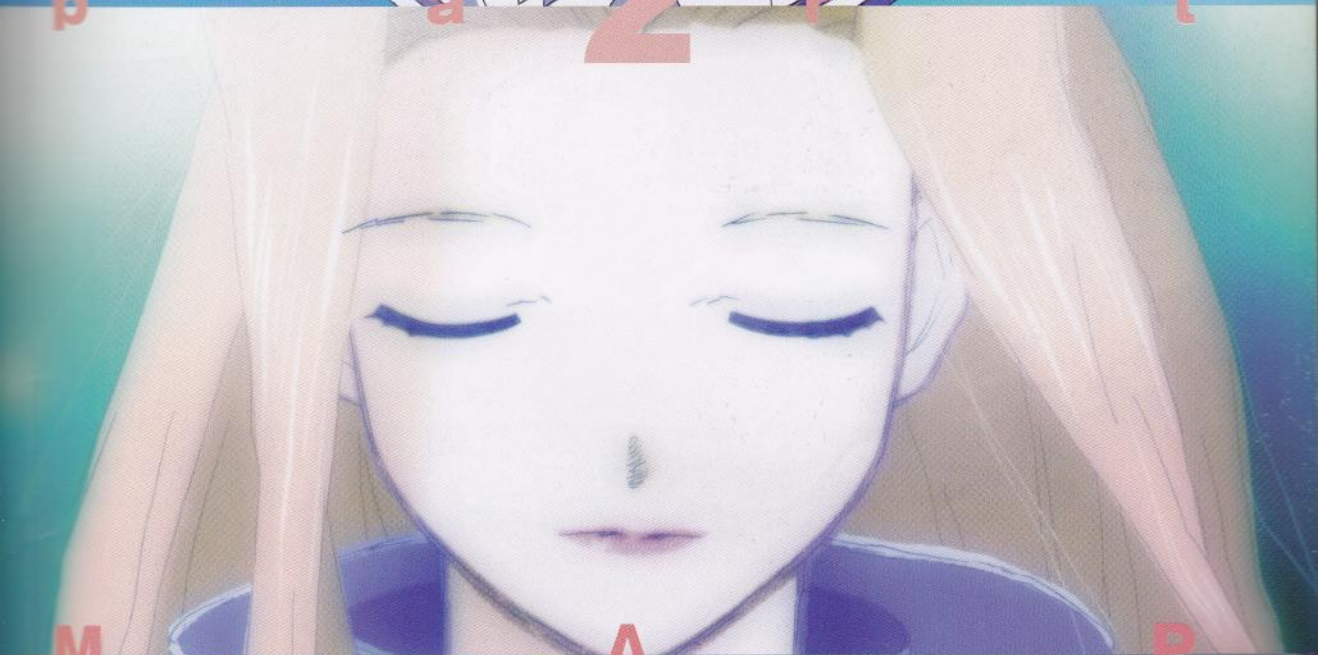
キャラクターの各種パラメータや装備を確認できる。またキャラクター名を選んで◎ボタンを押すと、名前を変更することができる。

Custom カスタム

メッセージスピード、ウィンドウカラーなどのシステムに関する設定を行う。特定のアイテムを入手すると、設定可能な項目が増えることがある。

Save セーブ

その名の通り、セーブを行うコマンド。セーブはジオラマップ（3Dフィールド）と、街やダンジョンにある記憶陣の上で行えるようになっている。前述したように、ジオラマップではレアバード使用時以外、いつでもセーブできる。また記憶陣はボス戦の直前にあることが多いので、ひとつの目安になるだろう。

セーブはプレイステーションのスロット1、スロット2のどちらでも可能で、1枚のメモリーカードに最大で15のセーブデータを作ることができる。なおゲーム中にロードし直したいときは、いったんリセットしてコンティニューを選ばなければならない。

part 2
MAP

本文の見方

基礎知識について学んだところで、いよいよゲームの攻略に入ろう。本書では物語全体を「現代編」「過去編」「未来編」の3つに分け、それぞれの冒頭に全体マップと、ジオラマップ上に出現するモンスターのデータをまとめた。攻略本編はストーリーの流れに沿って構成し、マップ、フローチャート、ポイント解説、アドバイス、データを掲載している。

地名 PlaceName

そのページで取り上げる場所。ジオラマップ上での位置が分からない場合は、各編の最初にある全体マップで確認してほしい。

ガイダンス Guidance

この欄ではストーリーの流れやそのマップの特徴を紹介する。

マップ Map

冒険の舞台となるマップ。攻略ポイント、アイテム、記憶陣（セーブポイント）の位置が分かるようになっている。

フローチャート Flowchart

このマップで行うべきことを、簡潔にまとめたもの。ゲームの流れだけを知りたいというプレイヤーは、ここを見てほしい。

ポイント Point

ゲームの進行手順。番号はマップ上のポイントマークと対応している。この順番通りに行動すれば、ゲームをスムーズに進めることができる。

アドバイス Advice

物語の進行との直接的な関係はないことがら。とはいえ、知っていると知らないとでは大違いかも。

データ Data

データは全部で4種類ある。

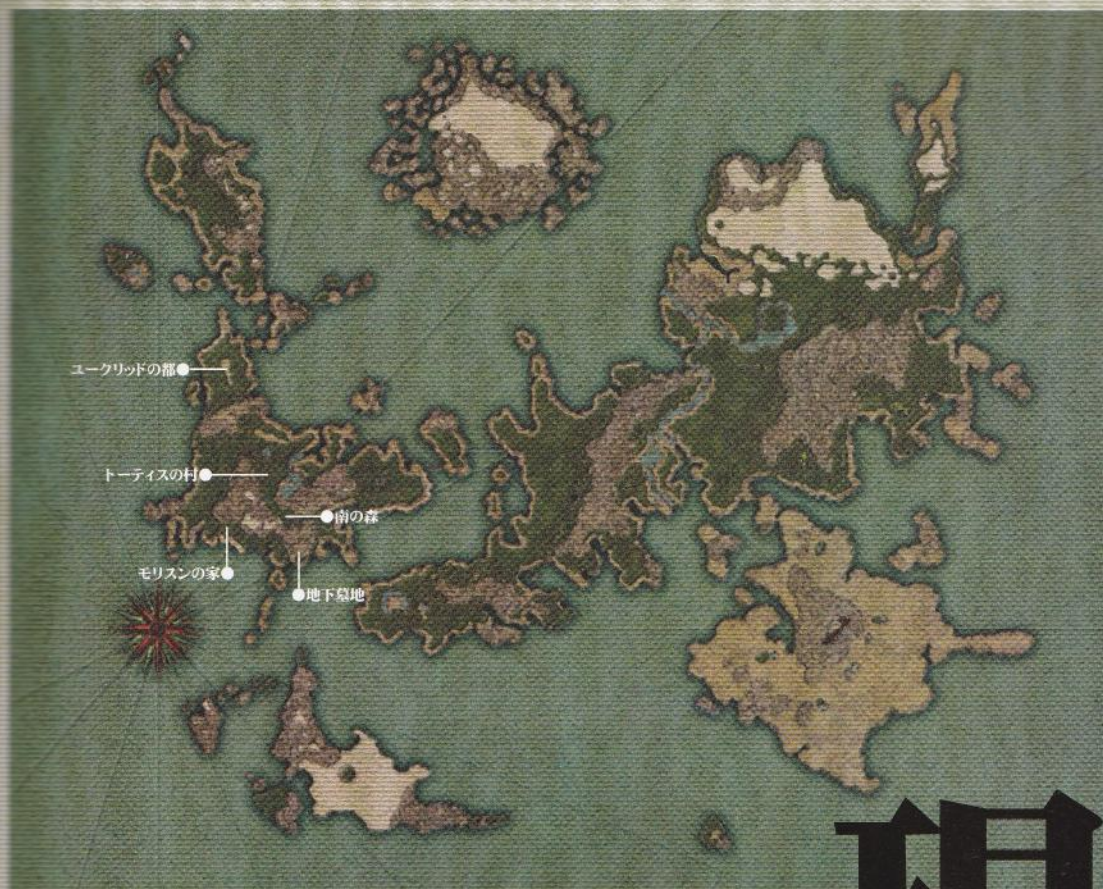
①**アイテムデータ**　そのマップで手に入れられるアイテム。特に説明のないものは、宝箱を開けてゲットする。

②**スキルデータ**　そのマップで覚えられるキャラクターの特技（必殺技、奥義、魔術、召喚術）と料理。スキルの入手法は、イベントで得る、宝箱から見つける、人から買うなどさまざまだ。

③**モンスターデータ**　出現するモンスターの名前とHP/TP、弱い属性。ジオラマップ上に存在するモンスターは、それぞれの時代の冒頭でまとめて紹介する。

④**ショップデータ**　ショップ名と販売している品目、値段。買い取りはどこの店でも行っている。たとえば、食材屋で武器を売るということも可能だ。

それぞれの場所にどのデータがあるかはまちまちだ。おおむね街にはモンスターデータがなく、ダンジョンにはショップデータがないが、一部例外もある。

現代編

アセリア暦4304年

世界の西に位置するユークリッド大陸。温暖な気候と肥よくな大地は、
そこに息づくあらゆる生き物たちに豊かな恵みを約束していた。
トーティスの村はこの大陸の南部の山あいにある。
そこに暮らす人々は、神を敬い、貧しいけれど心豊かな生活を送っていた。
この物語は、トーティスの村に住むクレスという少年の家から始まる。

Monster Data
モンスターデータ

南ユークリッド大陸（トーティス周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バグベアー	65/0	火
アウル	45/0	地・火
G・ビー	25/0	火

北ユークリッド大陸（ユークリッド周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
アウル	45/0	地・火
アナコンダ	50/0	火
ディンゴ	100/0	火

T O T I S Village

トーティスの村

ユークリッド大陸南部の山並みに抱かれた小さな村。その日も、トーティスではふだんと何ら変わりない生活が営まれていた。この物語の主人公である少年クレスは、親友のチェスターとともに南の森へ狩りに出かけていく。これから訪れる運命も知らずに……。

POINT 1 狩りの支度

クレスの家では、父ミゲールが門人たちに剣の稽古をつけている。彼はクレスに誕生日に与えたペンダントについて何か言いかけるが、幼なじみのチェスターが狩りの誘いにきたので、詳しい話は改めて聞くことになる。このあと母マリアがクレスを心配して「アップルグミ」を2個くれる。

トーティスの村

出口

POINT 2 いざ南の森へ!

村の門を出ようとすると、父を訪ねていたトリスタン師匠が声をかけてくる。どうやらトリスタンはだれかに呼び出されているようだ。彼を見送ったあと、クレスたちもイノシシ狩りのため村を後にすることになる。

チェスターの家へ寄ろう

南の森へ行く前に、チェスターの家で妹アミィに会っておこう。すると彼女はクレスに「マスコット」を、チェスターに「チャネリング」をプレゼントしてくれる。チェスターに「チャネリング」を装備させれば、戦闘中に彼をマニュアル操作することができるのだ。

雑貨屋『ゴーリ』

雑貨屋『ゴーリ』の主人に話しかけると「りんご」をくれる。このあとアミィに会って「りんご」をあげると、チェスターが「やさしいあにき」の称号を得て、雑貨屋で買い物ができるようになる。また雑貨屋の奥の倉庫には「アップルグミ」と「スペクタクルズ」があるので、忘れずに取っておこう。

宿屋のお手伝い

宿屋を訪ねると置物を窓際まで運ぶよう頼まれる。この頼みを聞くとお礼に10ガルドもらえるので、移動の練習を兼ねてやってみよう。このような物体を動かすには、対象物に近づいて◎ボタンを押しながら方向キーを押せばいい。

狩りの疲れは自分のベットで

村の外に出ると、モンスターとの戦闘が起こる。戦闘で体力が減ってしまったら、クレスの家に戻って2階にあるベットで一休みしよう。すると宿屋の代わりにHPやTPを回復することができるのだ。

マーボーカレー

この村での回復方法はもう1つある。チェスターの家の台所にある鍋を調べると、アミィが作った「マーボーカレー」を食べてHPやTPを回復することができる。ここでしかできないやり方なので、一度試してみては？

武器屋『ティーゼル』

南の森でモンスターを倒してお金がたまったら、いったん村に戻って装備を整えることができる。チェスターに「セルフボウ・L」を装備させておけば、森の奥で起こるボス戦がかなり有利になるだろう。

Flowchart
フローチャート

クレスの家からスタート

村の出口でトリスタン師匠に会う

南の森へ向かい、村を出る

Item Data
アイテムデータ

最初から……ペンダント（貴重品）
A……アップルグミ×2
マリアからもらう
B……マスコット（貴重品）、チャネリング
アミィに話しかける
C……10ガルド
宿屋のお手伝いをする
D……りんご
雑貨屋の主人と話す
E……アップルグミ
雑貨屋の倉庫にある宝箱
F……スペクタクルズ
雑貨屋の倉庫にある宝箱

Skill Data
スキルデータ

料理	
最初から	ハンバーガー、おにぎり

Shop Data
ショップデータ

武器屋『ティーゼル』	
ロングソード	140G
レイピア	180G
セルフボウ・S	50G
セルフボウ・L	200G

雑貨屋『ゴーリ』	
アップルグミ	60G
スペクタクルズ	10G
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G

S o u t h e r n W o o d s

南の森

獲物を求めて森の奥へ進んだクレスは、いつの間にか朽ち果てた巨木の前に来ていた。ここでクレスは、不思議な光景を目にすることになる。それは失われた精霊が託したメッセージなのだろうか? いままさに、クレスは新たなる運命と出会おうとしていた。

POINT 1-2 イノシシを追いかけろ!

森に入ってしばらく進むと、獲物のイノシシが現れる。イノシシはクレスたちを見ると奥へ逃げてしまうので、さっそく追いかけよう。ちなみにイノシシとはPoint 1とPoint 2の2カ所で出会う。

Flowchart
フローチャート

イノシシを発見する
↓
精霊の樹の幻を見る
↓
ボア、ボアチャイルドを倒す

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
バグベア	65/0	火
アウル	45/0	地・火
G・ビー	25/0	火
ボア(ボス)	175/0	火
ボアチャイルド(ボス)	40/0	火

Item Data
アイテムデータ

A……………………………ライフボトル
B……………………………アップルグミ

POINT 3 朽ち果てた精霊の樹

イノシシを追って森の奥へ進むと「精霊の樹」と呼ばれる大きな枯れ木の前に出る。イノシシを手分けして探すクレスたち。チェスターがほかの場所へ行って1人残されたクレスのもとに、突然「樹を汚さないで……」という悲しげな声が響く。そしてクレスは、緑豊かだったころの樹の幻を見る。いったいこの樹は……。

そのうちに、チェスターが戻ってきた。と同時に探していたイノシシが、今度はクレスたちめがけて突進しくる。

POINT 4 村からの警鐘

クレスたちが無事にイノシシを捕まえると、村から急を告げる鐘が聞こえてくる。いったい村に何が起こったのだろうか。急いで戻るとしよう。

Advice 1 ボアとの戦い方

最初のボス戦の相手は、ボア1匹、ボアチャイルド3匹だ。彼らは特に変わった攻撃をせず、突進のみをしてくる。ボアたちは火属性の攻撃に弱いので、チェスターにレベル3で覚える「紅蓮」を使わせ、クレスは「魔神剣」で応戦しよう。

TOTIS Village - Mountain Pass

トーティスの村～山道

クレスたちの悪い予感は的中してしまう。村は無惨に焼け落ちていたのだ。大急ぎで家族のもとへ向かうクレスたちだったが、その願いもむなしく、村人は1人残らず虐殺されていた。クレスの父と母ばかりではなく、チェスターの幼い妹までも……。

POINT 1 変わり果てた村

村は何者かに襲われて無惨に焼け落ちていた。クレスの両親はかろうじて生きていたが、「伯父の住む北の都ユークリッドへ逃げなさい」といって息を引き取ってしまう。

チェスターの妹アミィもやはり殺されていた。クレスはチェスターをユークリッドに誘うが、彼はみんなを弔うため村に残ることに。クレスはいつか必ずかたきを討つと誓い、1人ユークリッドへ向かう。

トーティスの村

出口

Advice 1 ナイツサーベルの入手

クレスの家の2階には「ナイツサーベル」という強力な武器が落ちている。1人で旅立たねばならないクレスには頼もしいアイテムなので、忘れずに拾っておこう。

ユークリッド方面

山道

ユークリッド方面

行商人 POINT 2

トーティス方面

Flowchart フローチャート

トーティスの村のクレスの家に行く
↓
チェスターと別れ、ユークリッドの都へ

Monster Data モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[山道]		
バグベア	65/0	火
アウル	45/0	地・火
アナコンダ	50/0	火

Item Data アイテムデータ

A ……………………ナイツサーベル
　クレスの家の2階
B ……………………ライフボトル
C ……………………オレンジグミ

Shop Data ショップデータ

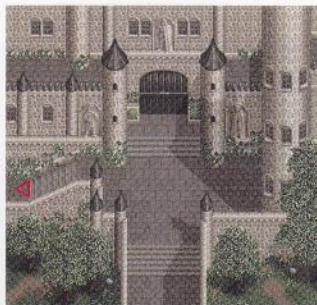
行商人	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	350G

POINT 2 山中の分かれ道

ユークリッドへ向かって北上すると、やがて山道になる。山道は二手に分かれているが、西に行くと道のりが短くて楽。一方、北の方は険しいルートだが、途中でアイテムが手に入る。北のルートに行くときは、道をふさいでいる石像をどかして進もう。石像の近くには行商人がおり、アイテムを買うことができる。

ユークリッドの都

故郷トーティスを離れ、なんとかユークリッドにたどり着いたクレス。安心感と旅の疲れから、彼は伯父の家でぐっすり眠り込んでしまう。しかしそんなクレスを待ち受けていたのは、頼りにしていた伯父オルソンの裏切りと、謎の兵士の一団だった。

ユークリッド城（前庭）

出口

ユークリッドの都

西出口

東出口

南出口

POINT 1 伯父オルソンのもとへ

ユークリッドに着いたら街の北西にある家を訪ね、伯父のオルソンと会おう。オルソンたちは、トーティスの村が襲われたことを噂で聞いていたようだ。気落ちしたクレスを励まそうと、伯母のジョアンが気づかってくれる。そのあとオルソンに話しかけると、泊まることになる。

POINT 2 謎の兵士の一団

オルソンの家で眠っていたクレスは、夜更けに突然、何人もの兵士たちに取り囲まれてしまう。悲しいことに、その向こうには伯父オルソンの姿があった。オルソンはこの都がトーティスの二の舞になるのを恐れるあまり、クレスを兵士たちに引き渡したのだ。

Flowchart フローチャート

伯父オルソンの家に行き、オルソン夫妻に会う
↓
オルソンの家で宿泊する
↓
謎の兵士団に連れ去られ、地下牢へ

Skill Data スキルデータ

料理

△ ································ロールキャベツ
食材店にいる料理人に話しかける

Advice 1 食材屋『マリオン』

食材屋『マリオン』にいる料理人と話すと、「ロールキャベツ」（全員HP小回復）の料理法を教わることができる。料理法の覚え方はこれと同じパターンが多いので、以後も料理人を見かけたら必ず話しかけるようにしよう。また ここでしばらく待っていると、次々とお客が入ってくる。あげくのはてにはブッシュベイビーまで入ってくるが、これを捕まえて店の外に出すと、お礼に食材をもらうことができる。

Advice 2 ユークリッド城の衛兵

都の北口は、ユークリッド城の正門へつながっている。この段階ではまだ城の中に入ることはできないが、衛兵たちからトーティスの村を襲った犯人のヒントを聞くことができるので、一度寄ってみてはどうだろう。

【地下牢まで】

兵士の一団に連れ去られたクレスを待っていたのは、謎めいた黒い鎧の男だった。男はクレスからペンダントと武器を奪うと、クレスを牢にぶち込むよう兵士たちに指示する。しかしクレスは見てしまった。男が鏡の前に立ったとき、不気味なドクロが映ったのだ!

part 2 MAP 現代編

Shop Data ショップデータ

宿屋『ユークリッドINN』	
1泊	12G

雑貨屋『ベイビー』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G

武器屋『ホーリーナイト』	
サーベル	200G
レイピア	180G
セルフボウ・S	50G
セルフボウ・L	200G

防具屋『ホーリーナイト』	
レザーアーマー	120G
チェインメイル	900G
ウッドシールド	50G
ラウンドシールド	300G
レザーヘルム	600G
レザーグローブ	150G

食材屋『マリオン』	
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G
キャベツ	40G

何でも屋『めろめろ』	
ロングソード	140G
レイピア	180G
セルフボウ・S	50G
ロッド	10G
レザーアーマー	120G
クローク	12G
ウッドシールド	50G
ベレット	300G
スペクタクルズ	10G
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
チキン	40G
ポーク	56G
キャベツ	40G
りんご	40G
たまご	20G
ブレッド	20G

地下牢～地下水路

両親の形見であるペンダントを奪われ、暗い地下牢に入れられてしまったクレス。そこで彼は不思議な体験をし、ミントという少女と出会う。クレスを救ったのは、彼女の母親の想いだったのだろうか。クレスはミントの手を取り、地下牢脱出を目指して歩き始める。

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
スライム	80/0	火・雷
G・バット	60/0	光
G・スラッグ	75/0	火・雷
クレイデーモン（ボス）	250/0	光

Item Data
アイテムデータ

- A……イヤリング（貴重品）
  壁の穴を調べる
- B……ロングソード
  女性の遺体から
- C……バトルアクス
- D……チーズ
- E……チャネリング
- F……ラウンドシールド
- G I……アップルグミ（各1）
- H J……オレンジグミ（各1）
- K……セポリー
- L……レイピア
- M……1000G

POINT 1 地下牢からの脱出

地下牢に入れられたら、壁にある小さな穴を調べてみよう。しばらくすると、その穴の奥から女性の声が聞こえてくる。もう一度その穴を調べると、その女性がイヤリングを手渡してくれる。そのあとイヤリングの力で壁に大きな穴が開き、女性のもとに行くことができる。しかし、その女性は剣を突き刺されて、すでに息を引き取っていた。女性の胸に刺さっているロングソードを抜き取って装備し、牢の扉をこじ開けて外へ出よう。

地下牢

POINT 2 ミントとの出会い

右側の牢にミントという少女が捕らわれている。どうやら、彼女はさきほどの女性の娘らしい。しかしミントは母親の死を知らないようすだ。クレスは彼女を気づかい、母親の真実を隠すことにする。そして、ともに地下牢から脱出することを決意する。

POINT 3 鉄格子を壊して地下水路へ

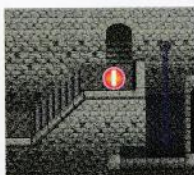
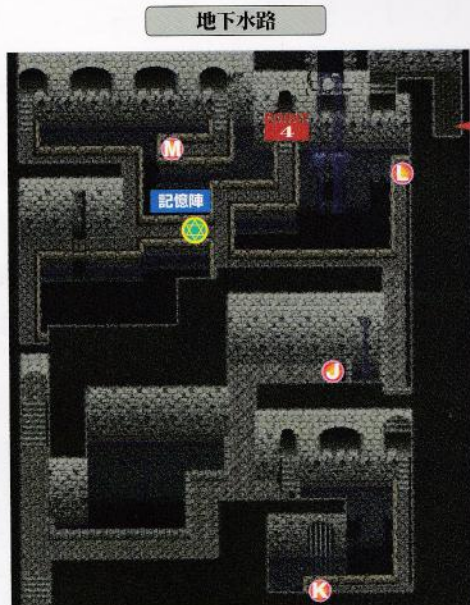
地下水路の入口へ進み、鉄格子をこじ開けよう。ただし鉄格子は固くてロングソードでは歯が立たない。この鉄格子を開けるには、牢内に落ちているバトルアクスを装備しなければならない。鉄格子を開けるとバトルアクスは壊れてしまうが、ロングソードが自動的に装備される。

出口をふさぐモンスター

道なりに進んでいくと、出口付近に強敵のクレイデーモンたちが待ちかまえている。戦闘になる前に、近くの記憶陣でセーブしておくといいだろう。彼らを倒すと、以前に奪われた武器が戻ってくる。

クレイデーモンとの戦い

地下牢の最後ではクレイデーモン1体、G・バット2体、G・スラッグ2体との戦いになる。ボスのクレイデーモンは空中にいるので、ジャンプ斬りで地上に落としてから「飛燕連脚」を着地と同時に出せば、反撃を受けずにダメージを与えることができる。ミントには「ファーストエイド」でクレスの体力の回復をさせよう。「ピコハン」で敵の動きを止めさせるのも有効だ。

地下水路

地下牢へ

POINT 5 モンスターの不意打ち

なんとか地下牢から脱出したクレスたちだったが、ホッとしたのもつかの間、木陰からモンスターが襲いかかる。クレスたちは不意打ちをくらい、とっさにミントをかばったクレスは毒を受けてしまう。さらに地下牢からは追っ手の気配が! ミントはクレスを肩に担いで逃げていく。

記憶陣を利用しよう

ダンジョン内は基本的にセーブできないようになっているが、記憶陣の上ならばセーブが可能だ。ダンジョンではいつ何が起こるか分からない。行く先々で記憶陣を見つけたら、必ずセーブするように心がけよう。

M O R I S O N 's R e s i d e n c e

モリスンの家

クレスが目を覚ますと、そこは見知らぬ家のベッドの上だった。家の主はモリスンという男。どうやら、クレスやミントに味方してくれる人物らしい。そのうえ彼は、親友のチェスターも助けてくれていた。しかし、みんなが無事を喜ぶ間にも事態は深刻に……。

Flowchart
フローチャート

家の外でチェスターと再会する

↓

トリスタン師匠のあとを追い、地下墓地へ

Item Data
アイテムデータ

Ⓐ……モンスターずかん
ミントからもらう

Skill Data
スキルデータ

料理

Ⓑ……ちゃわんむし
ミントに教えてもらう

Shop Data
ショップデータ

行商人	
サーベル	200G
レイピア	180G
セルフボウ・L	200G
ロッド	10G
チェインメイル	900G
リングメイル	1200G
クローク	12G
ラウンドシールド	300G
レザーヘルム	600G
レザーグローブ	150G
ベレット	300G
マント	20G
スペクタクルズ	10G
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
チキン	40G
ポーク	56G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G
キャベツ	40G
りんご	40G

モリスンの家

出口

POINT 1 チェスターとの再会

クレス「チェスター！」

クレスはモリスンという男の家のベットで目を覚ます。気分転換に外へ出てみると、なんとチェスターが待っている。

モリスンはクレスの両親であるミゲールとマリア、ミントの母親であるメリルと古い友人だという。ところがクレスのペンダントが黒い鎧の男に奪われたことを知ると、モリスンはクリスたちに待っているようにいい残して、地下墓地に行ってしまう。残されたクレスはどうするべきか悩むが、ちょうど訪ねてきたトリスタン師匠に励まされ、自分たちも地下墓地に行くことなる。

ちゃわんむしの料理法

クレスが目を覚ますと、ミントがちゃわんむしを持ってきてくれる。これにより、「ちゃわんむし」（全員HP小回復／解毒）の調理法が覚えられる。

地下墓地へ行く前に

トリスタン師匠に会ったあと、モリスンの家に行商人がやってくる。地下墓地に向かう前に、ここで装備を整えよう。また戦闘で傷ついたら、モリスンの家のベットでHP/TPを回復することもできる。

COLUMN コラム

クレスの特技

Cless's Special Ability

クレスの特技には「必殺技」と「奥義」の2系統がある。体力回復、ステータスアップの効果を持つものもあるが、ほとんどは攻撃用だ。必殺技はクレスの特技の基本となるもので、レベルアップやイベントによって使えるものが増えていく。奥義は必殺技を応用したもの。奥義を出すには、世界のどこかにある「奥義書」を手に入れ、さらにもとの必殺技をマスターしなければならない。なお属性が決まっていない技は、そのときに装備している武器によって属性が変化する。

必殺技

名称	属性	消費TP	説明文	入手場所	参照ページ
魔神剣	―	2	剣圧を飛ばして敵を攻撃する	LV2	―
飛燕連脚	―	4	二段蹴りから突きへとつなぐ連続技	LV5	―
襲爪雷斬	雷	8	周囲の敵を巻き込む落雷を生じさせる	LV9	―
虎牙破斬	―	7	獲物に襲いかかる獣の牙のごとく敵を上下から斬りつける二段技	LV15	―
秋沙雨	―	12	無数の連続突きで敵を斬り刻む	LV12	―
柔招来	―	6	気を集中させることによって一時的に命中率を上昇させる	LV20	―
鳳凰天駆	火	8	不死鳥のオーラに身を包んで空高く舞い上がり敵に突撃する	LV23	―
守護方陣	光	20	地面に武器を突き立て、敵の侵入を阻む光の壁を作り出す	LV27	―
真空破斬	―	12	真空破を巻き起こして敵を斬りつける	LV31	―
集気法	―	10	大気中の気を体内に取り込み体力を回復する	LV34	―
獅子戦吼	―	12	闘気を敵に叩きつけて吹き飛ばす	LV37	―
剛招来	火	16	気を集中させることによって一時的に攻撃力を上昇させる	LV41	―
閃空裂破	光	10	闘気を上空高く巻き上げる回転突き	LV45	―
虚空蒼破斬	光★1	28	時空剣技の1つ。強烈な闘気で敵を斬り刻む	未来・炎の塔	128
空間翔転移	光★1	30	時空剣技の1つ。敵の前方へ瞬間移動し連続攻撃する	未来・トレントの森	130
次元斬	―	35	時空剣技の1つ。空間を歪ませて敵を一刀両断する	未来・氷の洞窟	122
紅蓮剣	火★2	10	炎の闘気をまとった武器を投げつけて敵を燃やしつくす	LV50	―
殺劇舞荒剣	―	50	通常攻撃をコンビネーションとして繰り出す連続技	????	―

奥義

名称	属性	消費TP	説明文	入手場所	参照ページ
魔神飛燕脚	―	10	魔神剣と飛燕連脚を組み合わせた奥義	現代・地下墓地	028
魔神双破斬	―	15	魔神剣と虎牙破斬を組み合わせた奥義	過去・ベルアダムの村	034
魔神千裂破	―	18	魔神剣と秋沙雨を組み合わせた奥義	過去・アルヴァニスタの都	050
魔神閃空破	光★1	16	魔神剣と閃空裂破を組み合わせた奥義	過去・12星座の塔南西のキャンプ	076
獅子飛燕脚	―	15	獅子戦吼と飛燕連脚を組み合わせた奥義	過去・水鏡ユミルの森東のキャンプ	070
獅子吼破斬	―	20	獅子戦吼と虎牙破斬を組み合わせた奥義	未来・ユークリッドの都	106
獅子千裂破	―	28	獅子戦吼と秋沙雨を組み合わせた奥義	未来・????	―
獅子閃空破	光★1	20	獅子戦吼と閃空裂破を組み合わせた奥義	未来・フリースキール	118
襲爪飛燕脚	雷	15	襲爪雷斬と飛燕連脚を組み合わせた奥義	過去・ミッドガルズ	080
襲爪雷斬破	雷	18	襲爪雷斬と虎牙破斬を組み合わせた奥義	未来・????	―
襲爪千裂破	雷	22	襲爪雷斬と秋沙雨を組み合わせた奥義	過去・ベネツィア市	044
襲爪閃空破	雷	19	襲爪雷斬と閃空裂破を組み合わせた奥義	過去・ヴァルハラ平原	084
鳳凰天翔脚	火	14	鳳凰天駆と飛燕連脚を組み合わせた奥義	未来・ミゲールの町	104
鳳凰翔破斬	火	17	鳳凰天駆と虎牙破斬を組み合わせた奥義	未来・フレイラント南東のオアシス	125
鳳凰千裂破	火	21	鳳凰天駆と秋沙雨を組み合わせた奥義	過去・エドワード邸南西のキャンプ	068
鳳凰天空破	火	18	鳳凰天駆と閃空裂破を組み合わせた奥義	未来・常闇の町アーリィ	132
時空蒼破斬	―	50	次元斬と虚空蒼破斬を組み合わせた時空奥義	未来・トレントの森	130
転移蒼破斬	光★1	40	空間翔転移と虚空蒼破斬を組み合わせた時空奥義	未来・トレントの森	130

★1:最初の光のみ　★2:武器の属性→火　注:クレスの奥義の中には修得場所の複数あるものが存在しますが、ここでは代表的なものを紹介しています

Grave Yard

地下墓地

モリスンのあとを追って、クレスたちは薄気味悪い地下墓地を進んでいく。彼らの心は、肉親の命を奪った黒い鎧の男への復讐心でいっぱいだった。しかし、黒い鎧の男は単なる手駒に過ぎなかった。真の敵はもっと巨大な、そして恐ろしい存在だったのだ。

地下1階

地下2階

地下3階

地下4階へ

出口

POINT 1 奥義の授受

地下墓地の入口にはトリスタン師匠が待っており、奥義「魔神飛燕脚」を授けてくれる。この奥義は必殺技「魔神剣」と「飛燕連脚」から成り立つ特技だ。同時にクレスは「けんし」の称号を得る。

POINT 4-6 レイスルビーで封印を解け

地下7階のPoint 4でクレイデーモンを倒し、「レイスルビー」を手に入れてから地下3階のPoint 5にある扉を調べると扉の封印を解くことができる。扉を開けたら中に入ってPoint 6にある魔法陣に乗り、次の場所へワープしよう。

棺に眠るモンスター

地下3階にある小部屋の棺を調べてふたを開けるかどうかの選択で開けるを選ぶと、モンスターが現れて戦闘になってしまう。彼らを倒せば、中のアイテムを入手することができる。

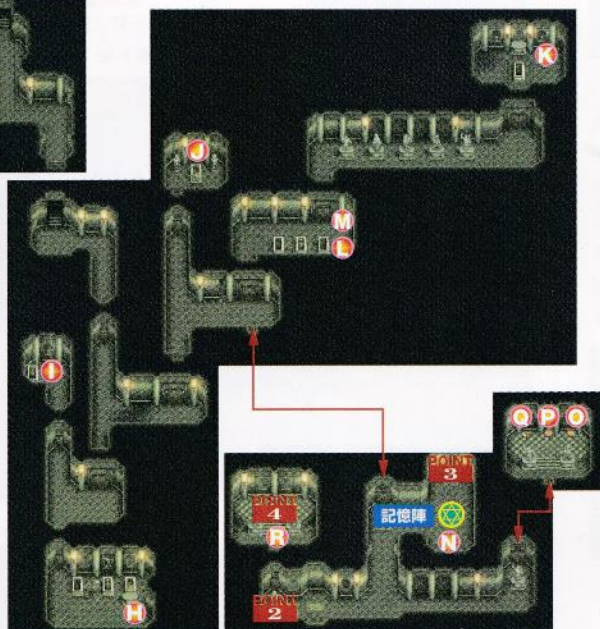
モンスターの弱点を突け!

地下墓地のモンスターには火属性の攻撃に弱いものが多い。クレスが「ナイツサーベル」を装備し、チェスターが「紅蓮」を使って攻撃すれば、より戦闘が有利になるだろう。

回復ポイントを利用しよう

Point 6の先にある光に触れると、HP/TPを回復することができる。この回復ポイントは何回でも利用できるので、大いに便利だ。ワープ先の戦闘で傷ついたら、ここに戻ろう。

石像のスイッチを押そう

地下7階の右上に並んでいる石像のうち右から2番目のものを調べると、L・Mの宝箱が出現する仕組みになっている。見落としやすい仕掛けなので注意しよう。

POINT 2-3 扉のスイッチを踏むには

Point 2の扉は、手前の床のスイッチを踏んだままでなければ開かない仕組みになっている。Point 3にある石像を動かして、スイッチの上に置こう。ただし石像の正体はゴーレムなので、それにはいったん倒さなければならないのだ。

ゴーレムの攻撃に注意

ゴーレムは地属性の攻撃に対して強い性質がある。またクレスの「魔神剣」はあまり効果がない。「マシンガンナックル」という技を使うので、攻撃は遠距離から仕掛けること。

Flowchart
フローチャート

トリスタン師匠から奥義を伝授される
↓
ゴーレムを倒し、石像をスイッチの上に置く
↓
「レイスルビー」を手に入れる
↓
地下3階中央の扉の封印を解く
↓
魔法陣でワープする

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[地下1階]		
スライム	80/0	火・雷
G・バット	60/0	光
G・スラッグ	75/0	火・雷
G・フロッグ	120/0	火・雷
スケルトン	200/0	光
[地下2～地下7階]		
スケルトン	200/0	光
クレイデーモン	250/0	光
ゴーレム	470/0	風
マミー	350/0	火・光

Item Data
アイテムデータ

- A……アップルグミ
- B……ミックスグミ
  スケルトン×2が守っている
- C……レザーマント
  マミー×1が守っている
- D……チャームボトル
  マミー×1が守っている
- E……アワーグラス
  マミー×1が守っている
- F……レザーヘルム
  マミー×1が守っている
- G……ルーンボトル
  マミー×1が守っている
- H……アップルグミ
- I……チーズ
- J……サーベル
- K……チェインメイル
- L……セージ
  石像のスイッチを押すと出現
- M……ミックスグミ
  石像のスイッチを押すと出現
- N……ミルク
- O……パナシーアボトル
- P……オレンジグミ
- Q……チーズ
- R……レイスルビー(貴重品)
  クレイデーモン×2が守っている

Skill Data
スキルデータ

奥義

- S……魔神飛燕脚
  トリスタン師匠に話しかける

part 2 MAP 現代編

地下墓地（前承）

Flowchart
フローチャート

- レバーを引いて床を延ばす
- ↓
- 落とした「レイスルビー」を拾う
- ↓
- ゴーレムを倒しダオスの間へ
- ↓
- モリスンの法術で過去世界へ

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
［溶岩地帯］		
スケルトン	200/0	光
グール	165/0	光
クレイデーモン	250/0	光
リザードフライ	150/0	―
［ダオスの間］		
ゴーレム（ボス）	470/0	風

Item Data
アイテムデータ

- A ……エリクシール
- B ……ラビットシンボル
- C ……ミルク
- D ……ラベンダー
  クレイデーモン×2が守っている
- E ……モリスンのほん（貴重品）
  モリスンからもらう

POINT 7-8 動く床での移動

溶岩地帯に着いたら、動く床に乗って左上の部屋へ移動し、Point 7のレバーを引こう。するとPoint 8の床が延び、右の部屋へ動く床に乗れるようになる。なお、溶岩に落ちることはないので、床に乗るときは神経質にタイミングを取る必要はない。

溶岩地帯

POINT 9-11 レイスルビーを追いかけて

Point 8から動く床に乗ると、クレスが「レイスルビー」を落としてしまう。このアイテムがなくては、ダオスの間へ続く扉を開けることも、魔法陣でワープして外へ出ることもできない。「レイスルビー」を拾いにPoint 9まで行くと、今度は下の階のPoint 10へ落としてしまう。下の階をそのまま歩くとダメージを受けるので、Point 11の浮遊装置に乗って浮遊状態になってから拾いに行こう。

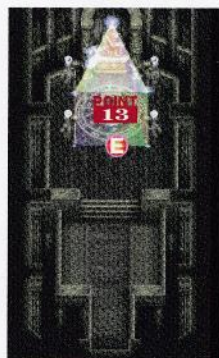
Advice 6 浮遊装置でダメージゼロ

溶岩地帯地下は歩くだけでダメージを受けてしまう。しかし、Point 11にある浮遊装置を使えばダメージを受けずに済むのだ。ただし浮遊状態は一定時間たつと解除されてしまうので、のんびりしないように。

ダオスの間

POINT 13 いにしえの王ダオス

黒い鎧の男の正体は、元ユークリッド独立騎士団長マルスだった。彼の狙いはいにしえの王ダオスの復活だという。モリスンの制止を聞かずダオスを復活させるマルスだったが、その直後、ダオスはマルスを抹殺してしまう。マルスはダオスに操られていたのだ。

ついでダオスはかつて彼を封印したパーティーの1人であるモリスンを狙ってくる。事態を察したモリスンはクレスたちを法術で転移させようとするが、詠唱が間に合わない。そのときチェスターがダオスに体当たりをして、時間を稼いでくれる。そのスキにクレスとミントは安全なところへ送られるが、取り残されたモリスンとチェスターはダオスの攻撃をまともに受けてしまう。

POINT 12 ゴーレムの挟み打ち!

この扉の前まで行くと、ゴーレムが挟み打ちをかけてくるので注意。必ず直前の記憶陣でセーブをしておこう。

溶岩地帯へ

Advice 7 ゴーレムとの戦い

Point 12では必ず挟み打ちで戦闘が始まる。ここは隊列コマンドでメンバーを前方に固めておけばいい。そうすれば後ろの1体がやって来る前に、前の1体を倒せるはずだ。もしも不安だったら、ミントに「ピコハン」を使わせて後ろのゴーレムの動きを封じておこう。

Advice 8 ショートカットの有効活用

クレス以外の特技を任意に使用させるには、通常戦闘メニューを表示させて実行しなければならないが、L2ボタンとR2ボタンのショートカットを活用すれば、ボタンひとつで実行可能になる。Advice 7の「ピコハン」のように タイミングが重要な技は、この方法が特に有効だ。

Advice 9 チェスターの装備

Point 12でゴーレムを倒すと、現代編ではもう戦闘は起こらない。このあとPoint 13へ行くとチェスターと別れることになってしまうので、その前に彼の装備を取り外し、あとで売り払ってお金に換えてもいい。

過去編

アセリア暦4202年

歴史をさかのぼること100年あまり前の世界。
そこではミッドガルズ王国とダオス軍とが対峙し、まさに一触即発の状態にあった。
その一方で、人々は噂し合っていた。
ミッドガルズ王国と友好関係にあるはずのアルヴァニスタ王国が、
戦いに参加しないはなぜだろうと。
ちょうどそのころ、ユークリッド大陸南部にある精霊の森では、
世界に魔法の源「マナ」を与え続けてきた大樹「ユグドラシル」が、
ひっそりと朽ち果てようとしていた。

Monster Data
モンスターデータ（ジオラマップ）

南ユークリッド大陸（ベルアダム周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
キラーアウル	180/0	地・火
ホーネット	150/0	火

北ユークリッド大陸（ユークリッド周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
キラーアウル	180/0	地・火
ジャッカル	230/0	火

ローンヴァレイ島（ローンヴァレイ周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
キラーアウル	180/0	地・火
ヴァルチャー	210/0	地・火

ベネツィア大陸（ベネツィア周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
ジャッカル	230/0	火
ヴァルチャー	210/0	地・火

西の孤島

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
ジャッカル	230/0	火
ヴァルチャー	210/0	地・火

アルヴァニスタ大陸（アルヴァニスタ周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
ホーネット	150/0	火
ヴァルチャー	210/0	地・火

モーリア大陸（モーリア坑道周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
ジャッカル	230/0	火
ヴァルチャー	210/0	地・火

フレイラント西部（熱砂の洞窟以西）

名前	HP/TP	弱い属性
デザートフライ	860/0	水
サイドワインダー	780/0	水
デザートキング	2650/0	風
G・スコーピオン	640/0	水

ユークリッド大陸東部（エドワード邸周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボーグル	200/0	火
ホーネット	150/0	火
ジャッカル	230/0	火

フレイラント東部（熱砂の洞窟以東）

名前	HP/TP	弱い属性
デザートフライ	860/0	水
サイドワインダー	780/0	水
デザートキング	2650/0	風
G・スコーピオン	640/0	水
バジリスク	4850/0	水・風

ユミル大陸（水鏡ユミルの森周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
G・ワスプ	650/0	火
ヴァルチャー	210/0	地・火
ピヨピヨ	225/0	地・火

ミッドガルズ大陸南部（12星座の塔以南）

名前	HP/TP	弱い属性
ジャッカル	230/0	火
ヴァルチャー	210/0	地・火
レッドローバー	2590/0	火

ミッドガルズ大陸中部（12星座の塔以北）

名前	HP/TP	弱い属性
ジャッカル	230/0	火
ヴァルチャー	210/0	地・火
レッドローバー	2590/0	火
シャーマン	2250/280	物理

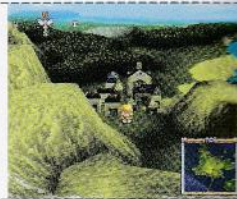
ミッドガルズ大陸北部（氷原地域）

名前	HP/TP	弱い属性
レッドプディング	2020/0	火・雷
ホワイトベア	5340/0	火
アーチャー	2330/0	物理
スノーバニー	2220/0	火

過去編

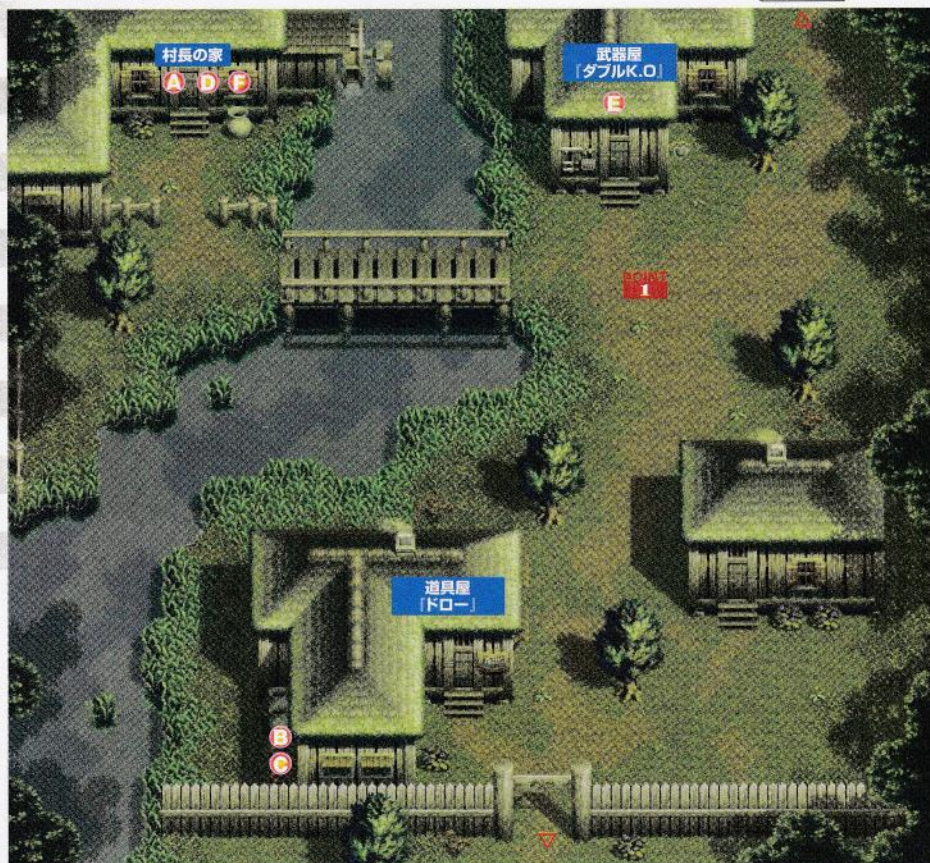
VELADAM Village

ベルアダムの村

ダオスの攻撃にさらされて危機一髪だったところを、モリスンの法術で転移したクレスとミント。ひとまず命拾いをしたものの、チェスターとモリスンの安否が気にかかる。しかしいま行わなければならないのは、ダオスを倒す手がかりを探し出すことだ。

ベルアダムの村まで

クレスとミントは見覚えのない草原で意識を取り戻す。転移のまぎわにモリスンから手渡された本を開いてみると、ダオスに関することが書かれている。それによると、ダオスは100年前に起きたヴァルハラ戦役に敗れて現在へ転移し、クレスの両親とミントの母親、そしてモリスンによって封印されていたらしい。そしてクレスの持っていたペンダントは、ダオスの封印に用いられたものだったという。そこでクレスたちは、ダオスを倒す方法を探すことにする。

ベルアダムの村

北出口

南出口

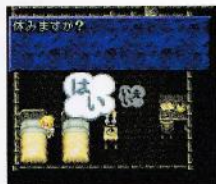
ワールドマップ

村長の家に宿泊するイベントが終わると、アイテム「ワールドマップ」が手に入る。このアイテムを使えば、自分のいる場所や各地の情報を知ることができる。目的地の場所を探す場合などに、とても便利だ。

チーズバーガー調理法

村長の妻・ソフィアに話しかけると、「チーズバーガー」（全員HP中回復）の料理法が分かる。このように料理人以外の人から料理法を教わることもあるので、覚えておこう。

村長の家が宿代わり

ベルアダムの村には宿屋がない。するとこの近辺では体力回復ができないのだろうか？ 心配無用、実は村長の家のベットで休むとHP/TPを回復できる。もちろん宿泊代もかからないので、嬉しい限りだ。

武器屋の隠し通路

武器屋『ダブルK.O』には隠し通路がある。そこを通ってカウンターの中から店番の男の子に話しかけると、なんと奥義書「魔神双破斬」をタダで譲ってもらえるのだ。こんなにおいしい話を逃す手はない。

魔術の呪文書

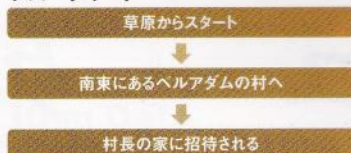
のちほどアーチェを仲間にし、さらにベネツィアの市長に会ってから村長に話しかけると、呪文書「サイクロン」を譲ってもらえる。この術は威力の高い風属性攻撃なので、忘れずにもらっておこう。

ダオスを倒す方法とは

ベルアダムの村に入って中央の広場に近づくと、村長のレニオスが家に招待してくれる。村長の話によって、クレスたちはここが100年前のトーティスだと分かる。

さらに村長は魔術についていろいろ教えてくれる。どうやら過去世界では、法術がない代わりに魔術というものが存在しているらしい。ダオスを倒すには魔術が必要だが、魔術はエルフの血を引くものにしか使えないというのだ。そして村長はクレスたちに、北のユークリッド村に住む魔術の研究者、クラースを紹介してくれる。

Flowchart
フローチャート

草原からスタート
↓
南東にあるベルアダムの村へ
↓
村長の家に招待される

Item Data
アイテムデータ

草原のイベント …………こわれたゆみ（貴重品）
A ……………………ワールドマップ
村長の家で1泊したあともらえる
B ……………………オレンジグミ
C ……………………パナシーアボトル

Skill Data
スキルデータ

料理
D ……………………チーズバーガー
村長の妻に話しかける

奥義
E ……………………魔神双破斬
武器屋の男の子にカウンター内から話しかける

魔術
F ……………………サイクロン
アーチェを仲間にしたあと、村長に話しかける

Shop Data
ショップデータ

道具屋『ドロー』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
エルブンブーツ	4000G
マント	20G
レザーマント	100G
スペクタクルズ	10G

武器屋『ダブルK.O』	
サーベル	200G
レイピア	180G
ヴェルダン	700G
クリシュマルド	1400G
バトルアクス	700G
ロッド	10G
ジェムロッド	600G
レザーアーマー	120G
チェインメイル	900G
リングメイル	1200G
クローク	12G
アンバークローク	620G
ウッドシールド	50G
ラウンドシールド	300G
レザーヘルム	600G
アイアンサレット	840G
ベレット	300G
レザーグローブ	150G

part 2 MAP 過去編

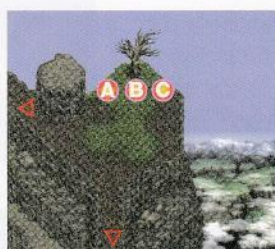
E U C L I D V i l l a g e

ユークリッドの村

魔術を使わなければダオスを倒せないことを知ったクレスたちは、強力な魔術の使い手に仲間になってもらうため、ユークリッドの村を訪れる。しかしそのクラースという男、どうやらガンコな変わり者らしい。はたして力を貸してもらえるだろうか。

ユークリッドの村まで

クラースが住むユークリッドの村は、その名のとおり、ユークリッドの都の前身である。ベルアダムの村からユークリッドの村へ行くには、現代編でトーティスの村からユークリッドの都へ行ったのと同じように、山道を通ることになる。山道の地形は現代編とまったく同じ(P21参照)。ただし行商人や石像は存在しない。山頂部分にアイテムが出現しているので、取りたい場合は遠回りルートを進もう。

山道(山頂部分)

POINT 1 クラースとの出会い

クラースの家は村の北東にある「クラース魔法修練場」だ。クレスたちはダオスを倒すために協力してほしいと頼むが、変わり者のクラースはなかなか心を開かない。ところが助手のミラルドが仲介に入ると、とたんに話がスムーズに進みだす。

いままでの事情を話すと、クラースは力を貸してくれることになる。実はクラースも人間なので魔術を使うことはできないが、その代わりに召喚術を研究しているという。精霊と契約して召喚できるようになれば、魔術と同等の力を発揮できるというのだ。こうしてクレスたちの次の目的地は、風の精霊が住むローンヴァレイになる。

Advice 1 チャネリング

クラースが仲間になったら、家を出る前にミラルドに話しかけてみよう。すると「チャネリング」がもらえるのだ。実はミラルドはこのアイテムを使ってクラースを操縦していた、という事実はまったくない。

丘に上るには?

村の北外れの丘に、宝箱が置かれている。この丘に上るルートは、クラースの家の右上、村の北東にある森の中だ。森に入るとクレスの姿が隠れてしまうが、汗のマークが表示されるので位置を見失うことはない。

ナンシーを助けよう

村の南の入口付近にいる女の人は、どうやら恋の病を患っているようだ。彼女の頼みを聞いてあげると、何かが起こるかも? ここでの手順は以下の通りだ。

①女の人に話しかける
②もう一度女の人に話しかけ、悩みを聞く
③武具屋にいるエルウィンに女の人のことを話す
④女の人に名前(ナンシー)を聞く
⑤エルウィンにナンシーの名前を教える
⑥ナンシーに事情を説明する

村でのスキルアップ

クラースの家の本棚には、精霊に関する書籍のほかに呪文書「ストーンブラスト」と「アイストーネード」が収められている。魔法使いのアーチェが仲間になったら、あらためて取りに来よう。また八百屋『ベジット』にいる料理人は、「サンドイッチ」(全員HP中回復/解マヒ)の料理法を教えてくれる。

旅芸人のヒント

村の中央では旅芸人が楽しそうに楽器を演奏している。左端の芸人にお金を払うと、金額に応じてさまざまな情報を得ることができる。とりたてて貴重な話が聞けるわけではないが、おひねりのつもりでお金を出してみては?

Flowchart
フローチャート

クラースの家へ行き、クラースを仲間にする

Item Data
アイテムデータ

[山道]
A ……ビーフ
B ……チーズ
C ……ブレッド
[ベルアダムの村]
D ……コレクターずかん
ミラルドからもらう
E ……チャネリング
クラースの加入後、ミラルドに話しかける
F ……1000ガルド
G ……チャームボトル
H ……ミックスグミ
I ……ルーンボトル
J ……?ROD(ロッド)

Skill Data
スキルデータ

魔術
K ……ストーンブラスト、アイストーネード
アーチェを仲間にしたあと、クラースの家の本棚を調べる

料理
L ……サンドイッチ
八百屋にいる料理人に話しかける

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	属性
[山道]		
ボーグル	200/0	火
キラーアウル	180/0	地・火
パイソン	195/0	火

Shop Data
ショップデータ

宿屋『ユークリッドINN』

品名	価格
1泊	24G

八百屋『ベジット』

品名	価格
にんじん	150G
キャベツ	40G
きゅうり	90G
じゃがいも	250G
トマト	190G
たまねぎ	210G
りんご	40G
イチゴ	220G
バナナ	190G
ミルク	30G
チーズ	40G

武具屋『ビショップ』

品名	価格
レイピア	180G
ヴェルダン	700G
クリシュマルド	1400G
ファインサーベル	700G
バトルアクス	700G
ロッド	10G
ジェムロッド	600G
チェインメイル	900G
リングメイル	1200G
クローク	12G
アンバークローク	620G
ラウンドシールド	300G
カイトシールド	600G
レザーヘルム	600G
アイアンサレット	840G
ベレット	300G
レザーグローブ	150G
キッチンミトン	300G

道具屋『猫目』

品名	価格
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
エルブンブーツ	4000G
マント	20G
レザーマント	100G
スペクタクルズ	10G
タリスマン	2000G
ラビットシンボル	200G

part 2 MAP 過去編

ローンヴァレイ入口(1)

風の精霊シルフの住む谷、ローンヴァレイ。クレスたちは風の精霊と契約するため、この谷の住人バートを訪ねる。そこで彼らは「契約の指輪」を譲り受けるのとひきかえに、1人の少女を探すことになる。その女の子の名前は、アーチェというらしい。

Flowchart
フローチャート

バートの家を訪れ、バートと話す

Item Data
アイテムデータ

A……シーブズマント
B……オパール（契約の指輪）
バートからもらう

POINT 1 バートの話

クラースの案内により、クレスたちは谷の入口に住むバートを訪ねる。彼の話によると、先日の地震以来ローンヴァレイは精霊たちが暴れ回っており、とても近寄れる状態ではないという。

クレスたちは、行方不明になってしまったバートの娘アーチェを探すこととひきかえに、契約の指輪「オパール」を手に入れる。

ローンヴァレイ入口

つるはしとロープ

指輪を受け取ったあとバートに話しかけると、重要なアドバイスをくれる。ローンヴァレイに分け入るには、「つるはし」と「ロープ」が必要だというのだ。これらのアイテムの入手法についても、バートは教えてくれる。

ベットが宿代わり

バートの家のベットも、宿屋と同じように休息することが可能。この先の戦闘で傷ついた際は、ありがたく利用させてもらおう。

ハーメルの町

信仰深い人々が集うハーメル。ここの住民は、教会で祈りを捧げることを日課としている。ローンヴァレイ攻略の道具を買いそろえるためにこの町に来たクレスたちだったが、のちほど意外な形で、ふたたび訪れることになるのだ。

Flowchart
フローチャート

道具屋で「つるはし」と「ローブ」を買う

Skill Data
スキルデータ

料理

Ⓐ……………………………フレンチトースト
料理人に話しかける

ハーメルの町　北出口

東出口

POINT 1 道具をあつらえよう

「つるはし」と「ロープ」は道具屋『天使の祝福』で買うことができる。武器や防具もいままでより強力な品がそろっているので、お金に余裕があったら買っておくといい。

情報集めはいまのうちに

町の中央にいる料理人に話しかけると、「フレンチトースト」(全員HP中回復／解毒)の料理法が分かる。また宿屋に行くと、エルウィンを追ってベネツィアへ向かうナンシーに会うことができる。これらを含めて、情報集めは町を出る前に済ませておくこと。さもないと後悔するかも……。

Shop Data
ショップデータ

宿屋『ハーメルINN』

項目	価格
1泊	36G

武器屋『クリスタルロッド』

品名	価格
ヴェルダン	700G
クリシュマルド	1400G
ファインサーベル	700G
フルーンソード	1600G
バトルアクス	700G
クレセントアクス	1800G
ロッド	10G
ジェムロッド	600G

防具屋『にんたい』

品名	価格
チェインメイル	900G
リングメイル	1200G
クローク	12G
アンバークローク	620G
ラウンドシールド	300G
カイトシールド	600G
レザーヘルム	600G
アイアンサレット	840G
ベレット	300G
アンクベレット	800G
レザーグローブ	150G
キッチンミトン	300G

道具屋『天使の祝福』

品名	価格
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
マント	20G
レザーマント	100G
スペクタクルズ	10G
つるはし	150G
ロープ	100G
タリスマン	2000G
ラビットシンボル	200G

ローンヴァレイ～シルフの谷

ローンヴァレイでは風の精霊たちが猛烈な風を起こしていた。魔界のもたらす邪悪な瘴気（しょうき）が、彼らを暴走させているのだ。クレスたちは瘴気を吹き出す穴を1つずつふさぎながら、シルフの住む谷への道を切り開いていく。

Item Data
アイテムデータ

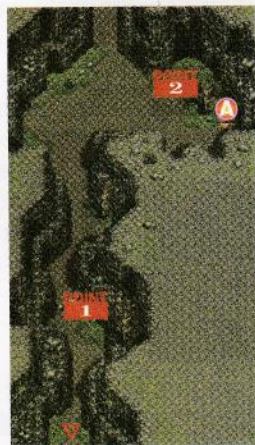
- A ……ブレッド
- B ……チャームボトル
- C ……アンバークローク
- D ……カイトシールド
- E ……アップルグミ
- F ……ルーンボトル
- G ……スペクタクルズ
- H ……ミックスグミ
- I ……タリスマン
- J ……エレメントオーブ（貴重品）
  シルフからもらう

Skill Data
スキルデータ

召喚術
- J ……シルフ
  シルフに会う

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
［洞窟外］		
ハーピィ	255/0	地
ピヨピヨ	225/0	地・火
ブルーシルフ（ボス）	300/4000	地
レッドシルフ（ボス）	350/6000	地
［洞窟内］		
G・リーチ	175/0	火・雷
リビングデッド	280/0	光
ヘルマスター	2640/2500	光
リザードマン	320/0	雷

ローンヴァレイ　シルフの谷へ

ローンヴァレイ（入口）へ

POINT 2-3 風を止めるには

谷の各所でシルフが暴風を起こしており、その風に触れると流されてしまう。ここで先に進むには、Point 2の精霊を倒さなければならない。そのあと、Point 3の入口から洞窟に入ろう。

POINT 1 入口の岩を砕け

谷の入口には大きな岩が立ちふさがっており、先に進むことができない。しかし「つるはし」を持っていれば、その前で◎ボタンを押すだけで岩を砕くことができる。

ブルーシルフとレッドシルフ

シルフは空中にいて攻撃しにくいうえ、遠距離から魔法攻撃を仕掛けてくるやっかいな相手だ。彼女たちを攻撃するには、上空攻撃で落とした直後にキャンセルで「秋沙雨」を出すのがお勧め。このとき突き攻撃の強い武器を装備しておくと、なおいい。

カマイタチに注意

山道で渦巻いているカマイタチに触れると、ダメージを受けてしまう。とはいうものの、実は記憶陣の先にいる精霊の風をわざと受けて流されると、無傷で洞窟の入口まていけるのだ。

POINT 4-7 瘴気の穴をふさげ

洞窟に入ったらPoint 4から地下2階Aに下り、Point 5から地下1階に戻って風を起こしている精霊を倒す。地下1階の奥には瘴気が充満しており、歩くだけでダメージを受ける。そこでPoint 6にある岩をPoint 7の穴の上に置けば、瘴気が消える。

Advice 3 地下2階にはロープで

地下1階と地下2階の行き来には、ロープを使う。Point 4とPoint 8では、穴の縁のクイの前で決定ボタンを押せばロープを垂らすことができる。

ローンヴァレイ(洞窟内)

地下1階

POINT 8-12 2カ所の瘴気の穴

Point 8から地下2階Bに下りると、やはり瘴気が充満している。ここではPoint 9の岩をPoint 10の穴へ、Point 11の岩をPoint 12の穴へ入れるのだが、ムダな動きはダメージの増加につながるので、極力避けること。特にPoint 9の岩は、画面の下の方を回らなければ途中で石柱につかえてしまうので注意。岩を運んでいる最中にモンスターに襲われることもあるので、体力にはつねに気を配ろう。こうして瘴気を消せば、洞窟内のモンスターや洞窟の外で暴風を起こしていたシルフはいなくなる。

地下2階A

地下2階B

Advice 4 石の壁を壊すには

地下2階には石の壁が数カ所あるが、「つるはし」を持っていればPoint 1と同様のやり方で砕くことができる。

シルフの谷

ローンヴァレイへ

POINT 13 シルフとの契約

谷のいちばん奥へ進むと、瘴気を取り除いたお礼にシルフが契約に応じてくれる。ところが彼女によると、このままでは世界からマナが尽き、精霊もいなくなってでしまうらしい。シルフは、精霊の森にあるユグドラシルに話を聞いて欲しいといってクレスたちに「エレメントオーブ」を渡す。それからアーチェの行方は、シルフも知らないらしい。なお、シルフと契約するとクラースが「テイマー」の称号を得る。

Advice 5 ヘルマスターは超強敵!

地下2階Bの瘴気の漂うフロアには、ヘルマスターという強力な魔法の使い手がときたま現れる。いまのクレスたちではとうていかなう相手ではないので、出会ったら必ず逃げるようにしよう。このフロアに来たら隊列コマンドで全体を後ろの方にしておくと、速く逃げることが出来るだろう。

Elemental Woods

精霊の森

大樹ユグドラシル――それはかつてクレスに「樹を汚さないで」と呼びかけた樹である。現代ではすでに枯れ果てている聖なる樹。それから100年さかのぼったこの時代に、ユグドラシルは大量のマナの消費のため、死を迎えようとしていた。

南の森

Flowchart
フローチャート

精霊マーテルにユグドラシルの危機を聞く

Item Data
アイテムデータ

- A……アワーグラス
- B……セージ
- C……リバースドール

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
キラーアウル	180/0	地・火
ホーネット	150/0	火
バイソン	195/0	火
ボア	175/0	火
ボアチャイルド	40/0	火

POINT 1 大樹ユグドラシルの危機

大樹ユグドラシルのところまで行くと、樹の精霊マーテルが現れる。マーテルによると、精霊たちと魔力の根元であるマナを生み出す、この大樹の死期が近づいているという。それを聞いたクラースは愕然とする。世界中のマナがこの大樹1本から生み出されていたとは……。マーテルはさらに続ける。本来マナはそんなに大量に消費されるものではない。何らかの力がマナを大量に吸い出しているのだ、と。

とはいえ、いまのクレスたちにユグドラシルを守る手だてはない。とりあえず、一般に知られている精霊のうち最も強い力を持つといわれている月の精霊ルナと契約を結ぶため、アルヴァニスタに行って情報を集めることになる。

ハーメルの町(崩壊後)

アルヴァニスタへ渡るため、港町ベネツィアを目指して北上するクレスたち。その途中でハーメルに立ち寄ったとき、一行は思わず息をのむ。以前は美しかった町が、無惨に荒らされているのだ。そしてそこには、たった1人残された少女の姿があった。

ハーメルの町

POINT 1 怯える少女リア

町には少女リアがたった1人だけ残っていた。この惨劇の原因を尋ねると、町を襲ったのは魔術師デミテルだという。事故死とされていたデミテルの師匠スカーレット夫妻は、彼の手によって殺されていたらしい。そしてリアは夫妻の娘だというのだ。

クレスは1人ぼっちになってしまったリアを自分の境遇と重ね、彼女の親のカタキを討つことを決心する。

Flowchart
フローチャート

少女リアに町の崩壊の原因を聞く

リアが仲間に

ここで少女リアが仲間になるが、彼女はNPCといって戦闘には参加しない。いわばサブキャラクターなのだ。

part 2 MAP 過去編

ベネツィア市

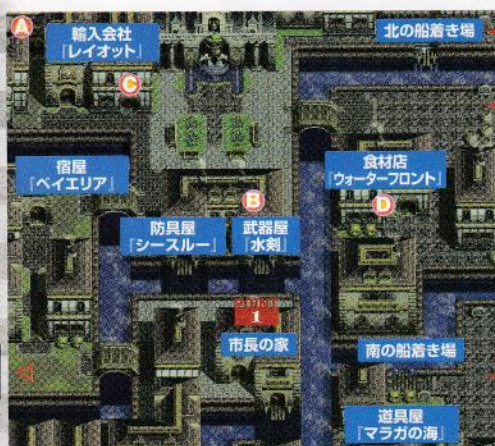
魔術師デミテルのあとを追って大陸を北上したクレスたちは、やがてベネツィア市にたどり着いた。ダオスの出現はこの大きな港町にも影を落としており、どことなく非常時の雰囲気が感じられる。それはさておき、デミテルはどこに潜んでいるのだろうか。

POINT 1 市長の家で情報入手

市長の家の1階ではパーティーが開かれていてたくさんの人が集まっている。ここで情報を集めると、デミテルが西の孤島に住んでいることが分かる。またベネツィア市長はベルアダムの村長の兄弟なので、一度話をしておこう。

Advice 1 恋のゆくえ

宿屋『ペイエリア』に行くと、エルウィンを訪ねてはるばるやってきたナンシーに会うことができる。ところが、どうもまた何かあったようすだ。少々おせっかいかもしれないが、また力になってあげては?

①ナンシーの話を聞き、頼みを聞くという
②輸入会社『レイオット』でエルウィンと話す
③ナンシーに待ち合わせ場所を伝える
④噴水前へ行き、2人を見届ける

POINT 2 西の孤島へ!

港には2隻の船が停まっているが、そのうち左側の船の船長に頼めば西の孤島へ連れていってもらえる。島との往復には800ガルドかかるので、アイテム類を買いそろえるときはお金を使い果たさないように注意しよう。

Advice 2 船を使った移動

街には北と南に船着き場があり、運賃30ガルドを払えば武器屋・防具屋・市長の家へ行くことができる。武器屋・防具屋はこの船を使わなければ行くことができない。なお、⊗ボタンで船のスピードを速くすることができる。

Advice 3 すしの作り方

食材店『ウォーターフロント』にいる料理人は、「すし」の料理法を教えてくれる。これは全員HP小回復/解マヒ/石化解除の効果を持つ便利な料理だ。

女剣士の奥義書

防具屋『シースルー』にいる女剣士から、奥義書「襲爪千裂破」を3000ガルドで買い取ることができる。これは必殺技「襲爪雷斬」と「秋沙雨」を組み合わせた奥義だ。

師匠の呪文書

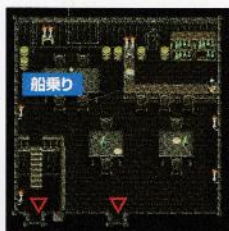
アーチェが仲間になったあとで噴水の左隣の家に住んでいるハーフエルフの“師匠”を訪ねると、呪文書「ライトニング」「ストーム」をそれぞれ200ガルドと1000ガルドで譲ってもらえる。どちらも強力な魔術なので、覚えておこう。

船内の施設

ベネツィア港の左側の桟橋から出港する船は、目的地に着くと食堂にアイテムを売買する船乗りが現れる。また回復用のベッドと記憶陣が使えるようになるので、攻略に活用しよう。

船室

倉庫へ

食堂

倉庫へ　甲板へ

船乗り	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G

Flowchart
フローチャート

市長の家でデミテルの情報を聞く
↓
港へ行き、西の孤島行きの船に乗る

Item Data
アイテムデータ

A……プロテクトリング

Skill Data
スキルデータ

奥義

B……襲爪千裂破
防具屋の女剣士から買う

魔術

C……ライトニング、ストーム
アーチェが仲間になったあと、師匠から買う

料理

D……すし
食材店にいる料理人に話しかける

Shop Data
ショップデータ

宿屋『ベイエリア』	
1泊	48G

食材店『ウォーターフロント』	
まぐろ	240G
あじ	140G
いわし	100G
いか	50G
たこ	60G
えび	160G
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G

武器屋『水剣』	
ヴェルダン	700G
クリシュマルド	1400G
ファインサーベル	700G
ワルーンソード	1600G
バトルアクス	700G
クレセントアクス	1800G
コルセスカ	2400G
ロッド	10G
ジェムロッド	600G

防具屋『シースルー』	
リングメイル	1200G
スプリントメイル	1900G
クローク	12G
アンバークローク	620G
カイトシールド	600G
フィートシールド	1150G
アイアンサレット	840G
アーメットヘルム	1320G
ベレット	300G
アンクベレット	800G
レザーグローブ	150G
アイアングローブ	600G
キッチンミトン	300G

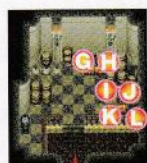
道具屋『マラガの海』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ヘビーブーツ	1040G
マント	20G
レザーマント	100G
スペクタルズ	10G
つるはし	150G
ロープ	100G
タリスマン	2000G
ラビットシンボル	200G
ホワイトミスト	5000G

DEMILER's Mansion

デミテルの館

デミテルの館は深い霧に包まれた孤島にあった。館の中は異様なまでの静寂に包まれており、モンスターはおろか人影さえない。しかしそれは館の偽りの姿であった。封印を解いて心臓部に進んだとたん、怪物たちが容赦なく襲いかかってくるのだ。

POINT 1-2 デミテルのカギ

部屋に入って右手にある壺を調べると「デミテルのカギ」が手に入る。このカギがあればPoint 2の扉を開けることができる。

POINT 3 庭に潜む魔物

庭に出て大きな木を何度か調べると、モンスターが正体を現す。このオークロット2体を倒すと、館の広間に光を入れられるようになる。

Advice 1

オークロット戦のコツ

オークロットは接近すると「リンゴ乱舞」という攻撃で辺りにリンゴをばらまいてくる。こうなると非常にやっかいなので、事前に隊列コマンドで全員を後方に下げておき、クレスの「襲爪雷斬」やクラースの「シルフ」などで遠くから攻撃しよう。もしも近づかれてしまったら、「秋沙雨」などでうまく対応したい。

POINT 4 プリズムで光を導け

オークロットを倒したら、広間のカーテンを開けてみよう。すると日光が射し込んできてプリズムで屈折する。それからプリズムを回転させて光を2つの水晶に当てると、地下へ通じる隠し通路が現れる。

強敵!! デミテル

ここでは前方にゴーレム、レイスとデミテル、後方にゴーレムとレイスが挟み打ちをかけてる。このように多数の敵と戦うときは、落ち着いて1体ずつ倒すことがたいせつ。ただし画面全体に気を配って、魔法を唱える敵を見つけたらすぐに攻撃してキャンセルさせよう。特にデミテルが魔法の詠唱を始めたら、ただちにクラースの「シルフ」などでくい止めること。デミテルの「サモンデーモン」は超強力なので、ヘタをすると全員即死も有り得るのだ。

こうしてデミテルを1人にしたら、画面の端に追いつめてクレスの攻撃を休みなくかけ、デミテルの魔法をキャンセルさせよう。また、このとき隊列コマンドでクレスとほかの仲間の間隔を開けておけば、デミテルの「ベルジェム」の被害を最小限にとどめることができる。

POINT 5 デミテル登場

地下研究所には憎きデミテルの姿があった。しかしデミテルはリアこそ魔物だという。いったいどちらが正しいのだろう。このときレアとデミテルのどちらを信じるか選択肢が出るが、どちらを選んでも物語の進行は変わらない。クレスたちが混乱しかけたそのとき、デミテルの背後の鏡に魔物の姿が浮かび上がる! デミテルはモンスターだったのだ。

デミテルを倒すと、「?BOOK(イエロウキングス)」が手に入る。その直後、驚くべきことにリアの魂が天に昇っていく。残された少女は、意識を取り戻すとアーチェと名乗った……。

地下

POINT 5

記憶陣

広間へ

Flowchart
フローチャート

書斎で「デミテル」のカギを入手
↓
庭でオークロットを倒す
↓
光を水晶に当てて隠し通路を出現させる
↓
地下に行ってデミテルを倒す

Item Data
アイテムデータ

A ……………………?BOOK(ピンナップマグ)
B ……………………ミックスグミ
C ……………………スペクタクルズ
D ……………………セポリー
E ……………………リキュールボトル
書斎の戸棚を調べる
F ……………………デミテルのカギ(貴重品)
書斎の壺を調べる
G ……………………アップルグミ
H ……………………ベルベーヌ
I ……………………セポリー
J ……………………アップルグミ
K ……………………エリクシール
L ……………………765ガルド
M ……………………セポリー
N ……………………リバースドール
O ……………………コルセスカ
P ……………………アーメットヘルム
Q ……………………キャベツ
R ……………………エルブンブーツ
S ……………………ハルバード
T ……………………?BOOK(レイバーイオニス)

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
ヴァイパー	285/0	火
ボーンナイト	480/0	光
オークロット(ボス)	2300/0	火・風
レイス	440/60	光
ゴーレム	470/0	風
デミテル(ボス)	2600/1200	物理

館のアイテム

デミテルを倒すと、場面は自動的にローンヴァレイへ移る。しかしデミテルの館の地下には貴重なアイテムがあるので、もう一度ベネツィア市から船に乗って取りに行くといい。また、ここで初めて現れる"?"マークのついたアイテムは、「ルーンボトル」を使うと正体が明らかになる。

ローンヴァレイ入口(2)

意外な形でアーチェと出会ったクレスたちは、彼女を連れてローンヴァレイのバートの家へ戻った。父と再会に思わずジンとするアーチェだったが、次の瞬間にはクレスの方を向いて微笑む。こうしてクレスたちは、新たな仲間・魔術師アーチェを迎える。

ローンヴァレイ入口

ローンヴァレイへ

出口

Flowchart フローチャート

ローンヴァレイからスタート
↓
アーチェが仲間になる

Item Data アイテムデータ

Ⓐ…………アクアマリン、ルビー(契約の指輪)
アーチェからもらう

Ⓑ……………………チャネリング
アーチェを仲間にしたあと、バートに話しかける

POINT 1 魔術師アーチェ、仲間に

ついにバートとアーチェは再会することができた。そのあとアーチェが、友人リアに力を貸したお礼に、クレスたちの仲間になってくれる。またバートは契約の指輪「アクアマリン」と「ルビー」を譲ってくれる。こうしてクレスたちは、もともとの目的地であったアルヴァニスタへ渡るため、ベネツィア市へ向けて再出発することになる。

アーチェが仲間になったら

魔法使いのアーチェは、数々の攻撃魔法を使うことができる。ただし彼女はミントとは異なり、いくらレベルが上がっても呪文書がなければ魔術を修得することはできない。アルヴァニスタへ渡る前に、ユークリッド大陸で手に入る呪文書はすべて手に入れておこう。

①サイクロン:ベネツィア市の市長と話したあと、ベルアダムの村長と会う
②ストーンブラスト:ユークリッドの村にあるクラース魔法修練場の本棚
③アイストーネード:ユークリッドの村にあるクラース魔法修練場の本棚
④ライトニング:ベネツィア市の師匠に200ガルドで売ってもらう
⑤ストーム:ベネツィア市の師匠に1000ガルドで売ってもらう

エルウィンとナンシー

ベネツィア市に着いたら、アルヴァニスタ行きの船に乗る前に輸入会社『レイオット』の社長室を訪ねてみよう。するとエルウィンとナンシーが父に交際を反対されている場面に出くわす。やがて2人は部屋を飛び出してしまうが、もしもこの恋を見守りたかったら、エルウィンを探して励ましてあげよう。

Boat to ARVANESTA

アルヴァニスタ航路

アルヴァニスタへ向かう船の中で、クレスたちは気のいい流れの剣士、メイアーと出会う。しかしせっかく友人になったにも関わらず、彼もまたダオスによって心を操られてしまう。クレスには彼を討つ以外に道はなかった。

【アルヴァニスタ行きの船に乗るには】

ベネツィア市に着いたら、右側の船の船長にアルヴァニスタまで運んでもらえるよう頼んでみよう。最初は情勢不安を理由に断られるが、やがてクレスたちの熱意に折れてくれる。運賃は全員で680ガルドだ。

船

Flowchart
フローチャート

ベネツィア市でアルヴァニスタ行きの船に乗る
↓
メイアーと戦う

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
メイアー（ボス）	3000/0	—

POINT 1 流れの剣士メイアー

船が動きだしてしばらくすると、甲板でメイアーという剣士と出会う。彼はモーリア坑道を探索するために、アルヴァニスタへ許可証をもらいに行くらしい。その後に食堂でメイアーと食事をすることになるが、ここで彼はアルヴァニスタがすでにダオスの支配下にあることを教えてくれる。

翌朝、クレスたちの部屋にメイアーが訪ねてくる。ところが彼は、突然クレスに襲いかかるのだ。どうやらメイアーもまた、ダオスに操られてしまったようだ。クレス以外のメンバーは、二日酔いや船酔いで身動きがとれないので、クレス1人でメイアーを追うことになる。

Point 1に到着すると、メイアーは何かにとりつかれたかのように暴れ回っている。このままではほかの乗客が危険だ。クレスはメイアーを止めるためにやむなく剣を抜く……。

なお、この戦いに勝っても負けてもゲームは進行するが、勝てば「?SWORD（フェイムフェイス）」が手に入れられる。

メイアーを倒すには

メイアーは「一刀両断」という特殊攻撃をするうえ、動きが素早いので、出の早い必殺技「虎牙破斬」などで攻めていこう。メイアーの大攻撃をガードして相手の硬直中に必殺技を叩き込むようにすれば、確実にダメージを与えられるはずだ。また彼とは一度しか戦えないので、「モンスターずかん」を完璧にしたい場合は「スペクタクルズ」で調べるのを忘れずに。

アーチェの称号

ベネツィア市での船長との交渉の際、色仕掛けで迫ろうとしたアーチェは「うっふんむすめ」の称号を得る。また彼女は船の食堂で酔いしれて「うわばみ」の称号を授かる。どちらも彼女ならではの栄誉（?）だ。

アルヴァニスタの都

クレスたちは人間とエルフが共存する国、アルヴァニスタを訪れた。しかしメイアーの話によれば、この国はすでにダオスの魔力に侵されているという。精霊の探索を進めるには、ダオスの配下をアルヴァニスタから追い払わなければならないだろう。

Flowchart
フローチャート

宿屋に宿泊する
↓
アルヴァニスタ城へ潜入する

アルヴァニスタ港

Advice 1 城へ行く前に

アルヴァニスタ城に潜入すると、ダオスの手下との対決が待っている。宿屋で相談をするときにもしも準備が不十分だったら、決行を翌日以降に延期すること。城に侵入するとそのままボス戦になるので、事前に街の外に出てセーブもしておこう。

Advice 2 ナポリタン料理法

スーパー『食べすぎ』にいる料理人は、「ナポリタン」の料理法を教えてくれる。この料理は、全員のHPを中回復させ、さらに石化を解除する効果がある。

POINT 1 レアード王子救出作戦

アルヴァニスタ港に着くと、クラースがいったん宿に泊まろうと提案してくる。町を一回りして準備を整えたら、彼の言葉に従って宿屋に行こう。その夜、クレスたちはダオスに操られているレアード王子を助けるため、アルヴァニスタ城に忍び込むことになる。

アルヴァニスタ城へ

アルヴァニスタの都

南西出口

南東出口

町内レースでひと稼ぎ

北東にいる住民に話しかけると、町一番の俊足少年とレースをすることができる。この勝負に勝つと、クレスの称号「マッハせいねん」と

①さんご
②けがわ
③?SWORD（ロングソード）
④?SWORD（フェイムフェイス）

の中から1つがもらえる。ただし3回勝つと、それ以上レースはできない。

Item Data
アイテムデータ

Ⓐ……ラベンダー
Ⓑ……さんご
……けがわ
……?SWORD（ロングソード）
……?SWORD（フェイムフェイス）
レースに勝つ（3つまで）
Ⓒ……きょかしょう（貴重品）
王に謁見したあと、冒険者ギルドのマスターからもらう

冒険者ギルドへようこそ

町の南西にある薬屋は、冒険者ギルド『パニック』の入口でもある。ここではある洞窟に関する「秘密の言葉」が1000ガルドで得られるほか、奥義書「魔神千裂破」を6000ガルドで買うことができる。アルヴァニスタ城のイベントを終えたあとにモーリア坑道の入坑許可証を受け取るのもここなので、覚えておこう。

Skill Data
スキルデータ

奥義

Ⓓ……魔神千裂破
冒険者ギルドで買う

料理

Ⓔ……ナポリタン
スーパーの料理人に話しかける

ナンシーとの再会

ベネツィア市でエルウィンをはげましていた場合、道具屋『カレンダー』で駆け落ちしてきたナンシーとエルウィンに会うことができる。2人はこのことをエルウィンの父親に内緒にしてほしいというが……。

ライスの販売

アルヴァニスタに来たときに「ライス」を持っていると、港にいる男性に1個100ガルドで売ることができる。1回限りだが、ちょっとした小遣い稼ぎにどうぞ。

part 2 MAP 過去編

Shop Data
ショップデータ

宿屋『アルヴァニスタINN』	
1泊	60G

武器屋『ライム』	
フェルダン	700G
クリシュマルド	1400G
ファインサーベル	700G
ルーンソード	1600G
クレセントアクス	1800G
バルディッシュ	2980G
エルセスカ	2400G
ハルバード	4000G
ジェムロッド	600G
ルビーワンド	1240G

防具屋『ライム』	
スプリントメイル	1900G
ブレストプレート	3600G
アンバークローク	620G
シルバークローク	2500G
ナイトシールド	600G
フィートシールド	1150G
アイアンサレット	840G
アーメットヘルム	1320G
アンクベレット	800G
ラウンドベレット	1420G
ブルーリボン	840G
アイアングローブ	600G
ガントレット	1200G
キッチンミトン	300G

スーパー『食べすぎ』	
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
にんじん	150G
キャベツ	40G
じゃがいも	250G
りんご	40G
イチゴ	220G
バナナ	190G
まぐろ	240G
あじ	140G
いわし	100G
ブレッド	20G
いたのり	16G

道具屋『カレンダー』	
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
つるはし	150G
ロープ	100G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ラビットシンボル	200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

薬屋『どくだみ』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

過去編

Castle of ARVANESTA

アルヴァニスタ城

アルヴァニスタをダオスの魔の手から守るため、クレスたちはアルヴァニスタ城に潜入することにした。レアード王子に取り付いた魔物を追い払い、王子を正気に戻すのだ。といっても正面から入って行くわけにはいかず、彼らが取った手段とは……。

POINT 3 新たなる契約の指輪

ジャミルを倒したあと、クレスたちは誤解により投獄されてしまうが、すぐにアルヴァニスタ王の呼び出しを受けることになる。王は王子を救ったれとして契約の指輪「ガーネット」や「グーングニル」という見事な槍などを授けてくれたうえ、モーリア坑道への入坑を許可してくれる。城内で情報を集めたら都の冒険者ギルドに行き、マスターに話しかけて「きょかしょう」を受け取ろう。

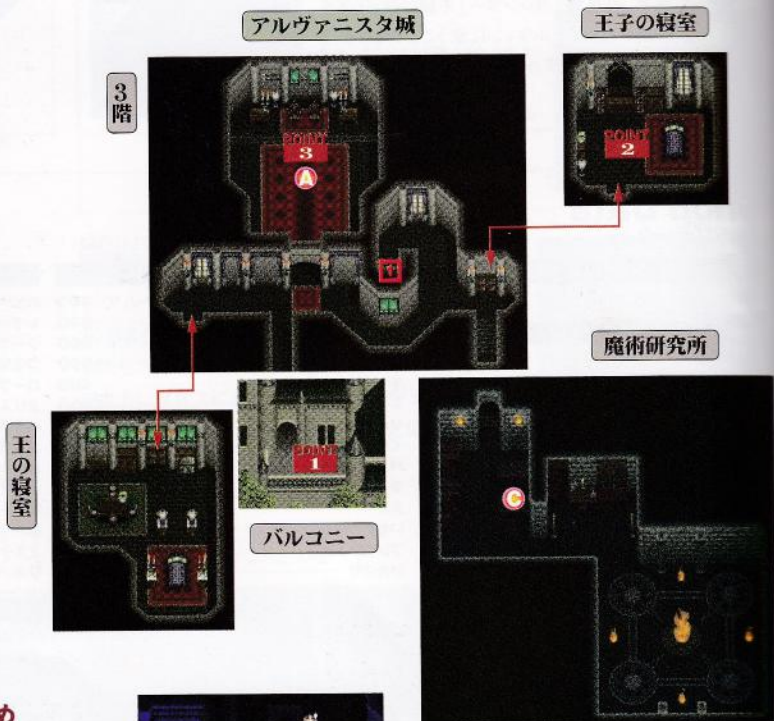
POINT 2 ジャミルとの対決

部屋に侵入したクレスたちは、レアード王子に見つか
衛兵を呼ばれてしまう。 クレスたちは焦るが、やがてクラー
スが怪しいインコを発見した。 このインコこそ、王子を
る魔物、ジャミルだった。 正体を現したジャミルは、手下の
アークナイトとともに、クレスたちに襲いかかる。

アルヴァニスタ城

3階

魔術研究所

王の寝室

バルコニー

POINT 1 王子の部屋へ忍び込め

王子救出作戦を開始したクレスたちは、アーチェのほうきでバルコニーから城内に進入する。城内には見張りの衛兵がいるので、物陰に隠れ、衛兵が画面から消えてから移動するようにしよう。めざすは廊下の右手にある王子の部屋だ。

ジャミルを倒すには

ここではアークナイトがクレスたちに突っ込み、ジャミルが遠くで魔法を唱えるという連係攻撃をしてくる。むやみに攻撃せず、じっくり相手の動きを見て戦おう。またジャミルがバリアを張っているときに直接攻撃をすると、かえってダメージを受けてしまうので注意しよう。

Flowchart
フローチャート

王子の部屋へ入り、ジャミルらを倒す

↓

アルヴァニスタ王の謁見を受ける

↓

冒険者ギルドへ行き、「きょかしょう」を受け取る

Item Data
アイテムデータ

Ⓐ ‥‥ガーネット（契約の指輪）、セラノフラグメン、グーングニル
ルーングロムからもらう

Ⓑ ‥‥‥‥‥‥‥‥‥ミラクルグミ、メンタルリング
石取りゲームに1回勝つとミラクルグミ、2回勝つとメンタルリングがもらえる

Skill Data
スキルデータ

魔術

Ⓒ ‥‥‥‥‥‥サンダーブレード、トラクタービーム
魔法研究所で買う

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
アークナイト	4000/0	—
ジャミル（ボス）	3500/1500	光

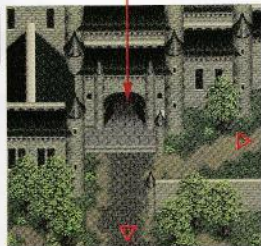
魔術研究所

アルヴァニスタ城内の魔術研究所では、人間が魔法を操るために、魔科学の研究を行っている。ここを訪れると、呪文書「サンダーブレード」と「トラクタービーム」を12000ガルドと4000ガルドで買うことができる。

石取りゲーム

アルヴァニスタ城2階でカーペットの上にいる男に話しかけると、石取りゲームができる。ルールは決まった数の石を最大3個まで交互に取っていき、最後に取った方が負けというもの。要するに、自分の手順で残りが1個になるようにすればいい。この勝負に1勝すると「ミラクルグミ」がもらえる。さらにもう1勝すると「メンタルリング」とクレスの称号「いしとりめいじん」が得られる。

part 2 MAP 過去編

O L I V E V I L L A G E

オリーブヴィレッジ

ダオスを倒すには、精霊たちの助けがどうしても必要だ。アルヴァニスタ周辺に精霊がいることを知ったクレスたちは、彼らを1人ずつ訪ねて契約を結ぶことにした。最初に向かったのは、炎の精霊イフリートが住まう灼熱の大地・フレイランドである。

オリーブヴィレッジまで

アルヴァニスタ城のイベントを終えたあとは、しばらく精霊を求めて冒険をすることになる。城内で情報を集めれば、炎の精霊イフリート、地の精霊ノーム、水の精霊ウンディーネ、そして四大精霊を統率する精霊マクスウェルの居場所が分かるはずだ。

そのうちマクスウェルのいるモーリア坑道は、ほかの精霊をそろえていなければ行き詰まってしまうので、いちばん最後に行こう。マクスウェル以外の精霊を訪ねる順番は自由にしていい。ここではイフリート→ノーム→ウンディーネの順に進むことにするが、クラースの召喚術をよく使う場合は、シルフとの相性が悪いイフリートを後回しにするのもひとつの方法だ。

アルヴァニスタの都がある島から東の大陸に渡り、さらに南東へ進むと港がある。この港に停泊している船の船長に話しかけると、480ガルドでイフリートの待つフレイランドへ渡ることができる。

フレイランドの港から東へ進むと、オリーブヴィレッジに着く。この村はとくにイベントらしいものはないが、フレイランド唯一の補給基地として貴重なところだ。熱砂の塔の探索などでダメージがたまったら、ここで回復しよう。

オリーブヴィレッジ

ボワレ調理法

食材店『サーロイン』には、「ボワレ」の料理法を教えてくれる料理人がいる。この料理は、全員HP中回復の効果を持っている。

薬屋の隠し通路

雑貨屋『テンダロンイン』の店員の正面の壁を調べると、隠し通路を通って薬屋『ヤゴちゃん』の奥の部屋へ行くことができる。この部屋の宝箱には、「?CLOTH（ミスリルメッシュ）」「プリティミトン」が入っている。さらに薬屋のカウンター内にある宝箱を開けると、「?SWORD（ムーンファルクス）」「ミスリルプレート」が手に入る。ただし、これらのアイテムを取って外に出ようとすると、店員が立ちはだかり、高額の支払を要求されてしまう。支払を拒むとアイテムを取り上げられてしまい、ここでは2度と手に入らなくなるので、そのつもりで。

石化攻撃に注意!!

フレイランドのモンスターで最も危険なのが、熱砂の洞窟以東に出没するバジリスクだ。その石化攻撃を受けると動きがまったく取れなくなるので、「パナシーアボトル」は必携だといえる。攻撃力は低下するが、石化を防止する「リキュールボトル」を使うのもいい。この地方のモンスターに火属性の攻撃をすると、回復されて逆効果になることが多いのも覚えておこう。

Flowchart
フローチャート

アルヴァニスタの南東の港へ行く
↓
船に乗ってフレイランドへ

Item Data
アイテムデータ

- A ……2600ガルド
- B ……ミックスグミ
- C ……?SWORD（ムーンファルクス）
  薬屋のカウンター内にある宝箱。取ると60000ガルド請求される
- D ……ミスリルプレート
  薬屋のカウンター内にある宝箱。取ると65000ガルド請求される
- E ……?CLOTH（ミスリルメッシュ）
  薬屋の奥の部屋にある宝箱。取ると55000ガルド請求される
- F ……プリティミトン
  薬屋の奥の部屋にある宝箱。取ると50000ガルド請求される

Skill Data
スキルデータ

料理

- G ……ボワレ
  食材店の料理人に話しかける

part 2 MAP 過去編

Shop Data
ショップデータ

宿屋『ハンバーグ』

品名	価格
1泊	84G

食料店『サーロイン』

品名	価格
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
スパイス	240G
パスタ	60G
ミルク	30G
チーズ	40G
にんじん	150G
じゃがいも	250G
たまねぎ	210G
りんご	40G
パイナップル	430G

雑貨屋『テンダロイン』

品名	価格
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ラビットシンボル	200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

薬屋『ヤゴちゃん』

品名	価格
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
スペクタクルズ	10G

武具屋『ガーリック』

品名	価格
ヴェルダン	700G
クリシュマルド	1400G
ファインサーベル	700G
ワルーンソード	1600G
クレセントアクス	1800G
バルディッシュ	2980G
コルセスカ	2400G
ハルバード	4000G
ジェムロッド	600G
ルビーワンド	1240G
スプリントメイル	1900G
ブレストプレート	3600G
アンバークローク	620G
シルバークローク	2500G
カイトシールド	600G
フィートシールド	1150G
アイアンサレット	840G
アーメットヘルム	1320G
アンクベレット	800G
ラウンドベレット	1420G
Lブルーリボン	840G
アイアングローブ	600G
ガントレット	1200G
キッチンミトン	300G
デッキブラシ	600G

Cave of EFREET

熱砂の洞窟

炎の精霊イフリートのすみか。そこは大地の熱を帯びて赤く染まった、熱砂の洞窟だった。行く手をさえぎる溶岩池を渡りながら、イフリートのもとへようやくたどり着いたクレスたち。しかしイフリートは、素直に契約に応じはしなかった。

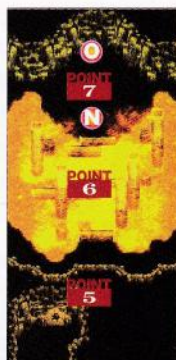
Advice 1

火属性攻撃対策を

熱砂の洞窟にいるモンスターは、火属性の攻撃をすることが多い。そのダメージを最小限に抑えるために、男性キャラクターには「フレアマント」、女性キャラクターには「シルバーケープ」を装備させることをお勧めする。「フレアマント」が見つからない？ 実はこのアイテムは、「マント」に「ルーンボトル」を使って変化させるのだ。

熱砂の洞窟

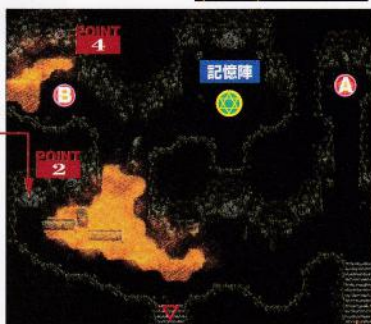
イフリートの部屋

地下1階B

地下1階A

出口

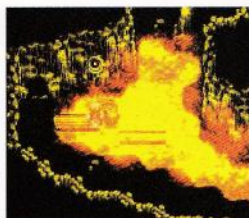
地下2階B

地下2階A

Advice 2

柱の陰の宝箱

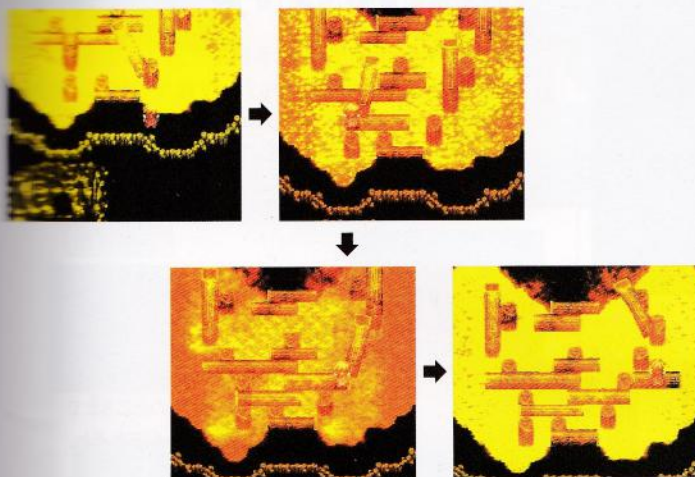
宝箱Iは柱の陰に隠れていてよく見えないので注意しよう。7650ガルドを取り逃すのはあまりにも惜しい。

POINT 1-2 ソーサラーリングを探せ

灼熱の洞窟に入ったら、まず地下2階Aに下りてPoint 1で「ソーサラーリング」を入手すること。このアイテムをパーティのだれかに装備させると、■ボタンで火花を飛ばせるようになる。そうしたら地下1階Aへ移動しPoint 2のスイッチを撃って扉を開けよう。

POINT 3-5 「ようがんのカギ」の入手

地下1階Bを経て地下2階Bへ進むと、Point 3で「ようがんのカギ」が入手できる。このとき引き返す扉が閉まってしまうので、地下2階Aを回って地下1階Aに戻ろう。そのあと、Point 4のスイッチを撃って記憶陣の先の扉を開ける。その奥にあるPoint 5の扉は、「ようがんのカギ」があれば開くことができる。

POINT 6 溶岩池の柱を倒せ

Point 6の溶岩池は、中央に立ち並ぶ柱をソーサラーリングで撃って倒すことで、道を作ることができる。柱を倒す順番は、写真を参考にしてほしい。

POINT 7 イフリートとの戦い

洞窟の奥で出会う精霊イフリートは、クレスたちを試すために戦いを挑んでくる。この戦いに勝って彼に力を認めさせると、クラースがイフリートを召喚できるようになる。イフリートとの契約が済んだあとは、奥にある宝箱を開けるのを忘れないようにしよう。

Advice イフリートを打ち負かすには

イフリートは強力な魔法の使い手だが、弱点である水属性の攻撃を重ねればそれほど苦労せずに勝てるだろう。もちろん、火属性の攻撃はタブーだ。また炎の精らしく風属性の攻撃でも回復するので、シルフは封印しておこう。

Flowchart
フローチャート

「ソーサラーリング」を入手する
↓
「ようがんのカギ」を入手する
↓
イフリートを倒し、契約を結ぶ

Item Data
アイテムデータ

- A ……スペクタクルズ
- B ……チャームボトル
- C ……タリスマン
- D ……レジストリング
- E ……ソーサラーリング
- F ……フィートシンボル
- G ……?AXE(ストライクアクス)
- H ……セボリー
- I ……7650ガルド
- J ……オレンジグミ
- K ……1000ガルド
- L ……ミックスグミ
- M ……ようがんのカギ(貴重品)

Skill Data
スキルデータ

召喚術

- N ……イフリート
  イフリートに勝つ

魔術

- O ……イラプション

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
ドラゴンナイト	1650/0	水・雷
アザー	1800/450	水
ウィルオーウィスプ	1320/0	水
バーニングデッド	1480/0	水・光
イフリート(ボス)	5500/2000	水

C a v e o f G N O M E

精霊の洞窟

ベルアダムの東にある精霊の洞窟には、地の精霊ノームが住むという。この洞窟の中は、クレイアイドルという小さな住人の楽園だった。仲間とはぐれた者、侵入者を執拗に追い返そうとする者――クレスたちの前に、さまざまなクレイアイドルが現れる。

精霊の洞窟

地下1階

出口

POINT 1 封印を解く言葉

精霊の洞窟に入ると、左奥にキーワードの必要な扉がある。ここではアルヴァニスタの冒険者ギルドで聞いた秘密の言葉、「ヨチイダ」を思い出せばいい。

POINT 2-3 迷子のクレイアイドル

Point 2には迷子のクレイアイドルがいるので、Point 3の仲間のところまで連れていってあげよう。もしも忘れると、Point 3で足止めをくらってしまうのだ。途中にいるクレイアイドルは、一定距離まで近づくと襲いかかってくる。このクレイアイドルにはほとんどの攻撃が効かない。トラクタービームを連発すれば倒すこともできるが、逃げた方が無難だ。

精霊の洞窟へ行くには

精霊イフリートを召喚できるようになったら、アルヴァニスタ港に行こう。そこから精霊ノームのいるベルアダムへ渡るには、右の桟橋でベルアダムへの直行便に乗る方法と、左の桟橋でベネツィア便に乗って陸路南下する方法の2通りがある。直行便の値段は240ガルド。ベルアダムの港では高価なアイテムがいくつか手に入るので、どちらにせよ一度は足を運んでおくといい。

ベルアダムの港

対ノーム戦の心得

ノームは4体からなっており、4体がそろって地面から頭を出している間のみ、ダメージを与えられる。したがってノームの攻撃中は仲間の動きを止めて防御に専念させ、4体が集まりそうになったら「サイクロン」や「シルフ」の詠唱を始めて、頭を出した瞬間に魔術や召喚術が発動するようにするといい。地属性の攻撃はHPを回復させてしまうので、間違っても使わないように。

Flowchart
フローチャート

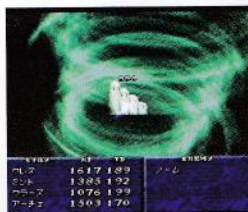
- 封印された扉にキーワードを入力する
- ↓
- 迷子のクレイアイドルを仲間のもとへ誘導する
- ↓
- 警報機を鳴らし、クレイアイドルを移動させる
- ↓
- ノームを倒し、契約を結ぶ

Item Data
アイテムデータ

[ベルアダムの港]

- A……エリクシール
- B……ライフボトル
- C……ビーフ
- D……フィートシンボル
- E……スペクタクルズ

POINT 5 ノームとの戦い

ノームの部屋に入ると問答無用で攻撃を仕掛けられてしまうが、この戦いに勝てば、?BOOK（ピンナップマガ）が手に入り、彼と契約を結ぶことができる。そのあと、部屋の奥にある呪文書を忘れずに回収しよう。

Skill Data
スキルデータ

召喚術

- F……ノーム
  ノームに勝つ

魔術

- G……グレイブ

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
ブラックバット	720/0	光
G・トード	980/0	火・雷
グリーンローパー	1870/0	火
クレイアイドル	1/1	—
ノーム（ボス）	3400/0	風

地下4階C

ノームの部屋

地下4階B

地下3階Bへ

地下4階A

POINT 4 警報機のスイッチを押そう

ノームの部屋の入口はクレイアイドルたちがガードしている。たとえ倒してもすぐに新手が現れるので、時間のムダというものだ。ここにある警報機のスイッチを押して彼らを引きつけ、そのスキに部屋に入ればいい。

part 2 MAP 過去編

Cave of UNDINE

浸食洞

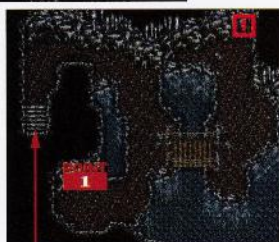
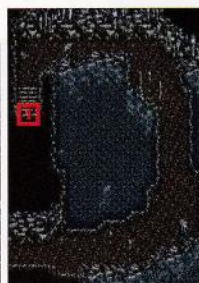
水の精ウンディーネは北海の孤島の浸食洞に眠っているという。洞窟内には水を利用した障害が2重3重に仕掛けられ、近づこうとするすべての者を拒んでいた。ある場所では水を入れ替え、ある場所では水を満たし、クレスたちは1歩1歩進んで行く。

洞窟E

浸食洞

洞窟D

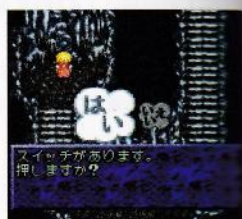
洞窟A

B C D

洞窟B

洞窟C

港

POINT 1 奥へ続く扉を開けるには

Point 1のレバーを切り替えると、洞窟Aの水が洞窟Eへ移動し、Point 2へ行けるようになる。Point 2のスイッチを押して洞窟Eの扉を開き、Point 1のレバーをもう一度切り替えて洞窟Eの水を洞窟Aへ戻すと、先へ進めるようになる。

浸食洞への道のり

アルヴァニスタ城できちんと情報を集めていれば、水の精霊ウンディーネは北海の孤島の浸食洞にいるという話を聞いているはずだ。北海の孤島へ渡るには、ベネツィア港の左の桟橋に行き、以前西の孤島でお世話になった船長に話しかければいい。料金は1人250ガルド、全員で1000ガルドだ。

ちなみに船が北海の孤島に着くと、以前と同じように回復用のベッドや記憶陣、ショップ代わりの船乗りが船内に現れる（P45参照）。

水属性攻撃対策

ウンディーネは強力な水属性攻撃の使い手なので、前もって対策を用意しておくといい。具体的には、「アクアマント」や「アクアマリン」（契約の指輪）を装備するのだ。「アクアマント」は「フレアマント」にルーンボトルを使うと、作ることができる。

ウンディーネ戦必勝法

彼女の弱点は雷属性と火属性、とくに火属性の攻撃だ。熱砂の洞窟でアーチェが覚えたイラプションが、大いに役に立つだろう。反対に、地属性と水属性の攻撃は逆効果なので封印しておくこと。

POINT 6 ウンディーネとの戦い

Point 6のレバーを切り替えると、部屋に水が満たされ、その中から精霊ウンディーネが姿を現す。彼女に勝って契約を行えば、晴れて風、炎、地、水の四大要素の精霊がそろったことになる。また彼女を倒すとBOOK（レイバーイオニス）が手に入る。

POINT 3-5 行き止まりの部屋に開く穴

まずPoint 3のスイッチを押そう。それからPoint 4のレバーを切り替えて洞窟Fの水を移動させ、Point 5のスイッチを押す。これによって、洞窟のいちばん奥にある部屋の床に大きな穴が開く。

浸食洞を出るには

洞窟Bと洞窟Dをつなぐ扉は一方通行なので、来たときと同じルートでは帰れない。ここはPoint 1のレバーを切り替えて洞窟Aの水を洞窟Eへ移動させ、洞窟Aの階段を上り下りして出口へ向かうといい。それから船に戻って、船長に話しかけよう。

エルウィンの父

もしもアルヴァニスタの都で駆け落ちしたエルウィンに会っていたら、ベネツィア市に来たついでに彼の父のドグを訪ねてみよう。ドグは息子の行方をとても心配している。彼にエルウィンの居場所を教えるべきかどうかは迷うところだが、親子に和解のチャンスを与えたければ、知らせてあげてはどうだろう。

Flowchart
フローチャート

洞窟Cのスイッチを押し、洞窟Eの扉を開く
↓
洞窟G、Hのスイッチを押し、ウンディーネの部屋の床に穴を開ける
↓
ウンディーネの部屋のレバーを切り替え、部屋に水を満たす
↓
ウンディーネを倒し、契約を結ぶ

Item Data
アイテムデータ

- A……Lブルーリボン
- B……オレンジグミ
- C……チャームボトル
- D……スペクタクルズ
- E……ルーンボトル
- F……アクアマント
- G……まぐろ
- H……まぐろ

Skill Data
スキルデータ

召喚術

- I……ウンディーネ
  ウンディーネに勝つ

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
シースラッグ	860/0	火・雷
スクイッド	2500/0	火・雷
スターフィッシュ	1350/0	火・雷
ウンディーネ（ボス）	6450/3000	火・雷

M O R L I A M i n

モーリア坑道

四大精霊との契約を成し遂げたクレスたちは、月の精霊ルナの手がかりを求めてモーリア坑道に入ることにした。しかもモーリア坑道には、四大精霊を統率する精霊マクスウェルがいるらしい。彼と契約できれば、またとない力になってくれるだろう。

モーリア坑道

地下1階

地下2階へ

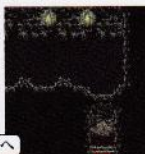
出口

モーリア坑道まで

モーリア坑道の入口は、アルヴァニスタからフレイランドへ渡る際に寄った港の、すぐ北東にある。四大精霊との契約が済んだらいったんアルヴァニスタへ戻り、アイテムなどの準備を入念に行って坑道の探索に挑もう。

POINT 1 まずは小手調べ

Ponit 1のレバーを切り替えると、右奥にある地下2階への扉が開く。中央の階段は地下4階への直通だが、この時点では通ることができないので無視しよう。

地下2階

地下3階へ

POINT 2-4 スイッチの組み合わせ

地下2階では、まずPoint 2の右側のスイッチを踏んで入口の扉を開こう。つぎに左奥の石像をPoint 3のスイッチに乗せ、手前の扉を開く。そうしてPoint 4のレバーを切り替えると、地下3階へ通じる扉が開く。

Advice 1 モーリア坑道探索の条件

モーリア坑道をクリアするには、①モーリア坑道の入坑許可証 ②つるはし ③シルフ・ノーム・イフリート・ウンディーネの四大精霊との契約 ④ソーサラーリングが絶対に必要だ。坑道に入る前に念のためチェックしよう。

Advice 2 便利な直通階段

地下1階中央にある直通階段は、地下4階のPoint 13の部屋にあるレバーを切り替えると通れるようになる。地上と坑道を行き来するのに、この階段があるとないとでは天と地の差だ。地下4階に着いたら、忘れずにレバーを切り替えておこう。

POINT 5-8 浮遊装置がクリアの鍵

地下3階ではPoint 5の浮遊ONに乗り、浮遊状態のままPoint 6へ向かう。ここは浮遊状態でなければ、途中にある扉を閉めるスイッチを踏んでしまうのだ。Point 6にある浮遊OFFに乗って浮遊状態を解除し、Point 7のスイッチを踏んで扉を開ける。Point 8の石像を動かして下のスイッチを解除すると、地下4階への扉が開く。

地下3階

地下4階へ

地下4階

G POINT 10

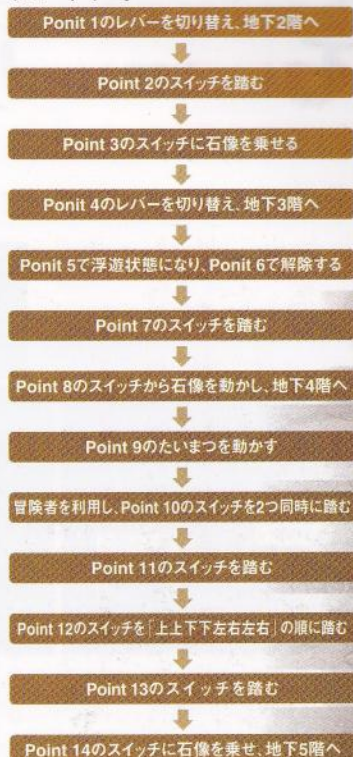
POINT 12-14 中間地点へ

Point 12にある4つのスイッチを「上上下下左右左右」の順に踏むと、Point 13への扉が開く。Point 13のスイッチは、Point 14の部屋の扉を開く。それからPoint 12にある石像をPoint 14のスイッチに乗せると、地下5階へ行けるようになる。

POINT 9-11 宝箱を出すには

Point 9の消えたたいまつを2回調べると、レバーであることが分かる。そのあとたいまつを動かすと、通路が開く。Point 10の部屋には先客の冒険者がいる。部屋の隅にスイッチが2つあるので、どちらかに乗って冒険者がもう片方に乗るのを待とう。両方のスイッチが押されると、宝箱が出現する。そのあとPoint 11のスイッチを踏み、左の扉を開ける。

Flowchart
フローチャート

- Ponit 1のレバーを切り替え、地下2階へ
- ↓
- Point 2のスイッチを踏む
- ↓
- Point 3のスイッチに石像を乗せる
- ↓
- Ponit 4のレバーを切り替え、地下3階へ
- ↓
- Ponit 5で浮遊状態になり、Ponit 6で解除する
- ↓
- Point 7のスイッチを踏む
- ↓
- Point 8のスイッチから石像を動かし、地下4階へ
- ↓
- Point 9のたいまつを動かす
- ↓
- 冒険者を利用し、Point 10のスイッチを2つ同時に踏む
- ↓
- Point 11のスイッチを踏む
- ↓
- Point 12のスイッチを「上上下下左右左右」の順に踏む
- ↓
- Point 13のスイッチを踏む
- ↓
- Point 14のスイッチに石像を乗せ、地下5階へ

Item Data
アイテムデータ

A……………………………オレンジグミ
B……………………………アップルグミ
C……………………………ラベンダー
D……………………………2000ガルド
E……………………………ビーフ
F……………………………プロテクトリング
G……………………………ルーンボトル
床のスイッチを2つとも踏む

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[地下1～地下3階]		
オークジェリィ	1230/0	火・雷
ヴァンパイアバット	850/0	光
ベラドンナ	1920/0	火・風
[地下4階]		
ヴァンパイアバット	850/0	光
ベラドンナ	1920/0	火・風
ケイヴマン	2340/0	風・光

モーリア坑道（前承）

地下5階

POINT 15-16 手の届かないスイッチ

地下5階は暗くて視界が狭いが、仕掛け自体は簡単だ。Point 15のスイッチを踏んで小部屋の扉を開き、ソーサラーリングを装備してPoint 16のスイッチを撃てば、地下6階への扉が開く。

地下6階

地下7階Aへ

POINT 17 宝箱の落とし穴

右端の宝箱に正面から近づこうとすると、針の生えた床の奥へワープさせられてしまう。ここは隣の扉を抜け、Ponit 17の右端にある石像を動かして後ろにあるレバーを切り替えれば宝箱への通路ができる。このとき扉が閉まってしまうので、帰るときは石像をもとの位置に戻してスイッチに乗せる必要がある。

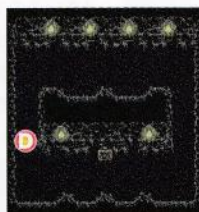
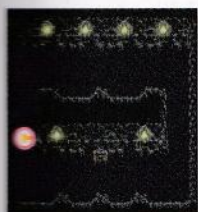
Advice 3 針山に注意!

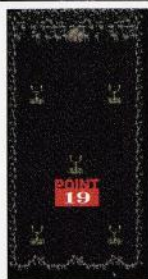
地下6階の床には、針が生えているところがある。この部分に乗るとダメージを受けるので、慎重に行動しよう。同様のトラップは、地下8階と地下9階にもある。

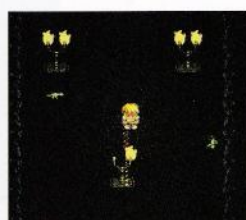
POINT 18 連続ワープ

Ponit 18の消えたたいまつをソーサラーリングで撃つと、ワープ装置が出現する。このワープ装置に乗ると、宝箱のある小部屋に飛ばされる。そうしたら、立て札の指示通り部屋をぐるりと遠回りして宝箱を取りに行こう。取り終わったあと少し進むとPonit 18の部屋に戻されるが、これを3回繰り返せば4回目でpoint 19の部屋へワープできる。

地下6階へ

地下7階A

地下7階B

地下8階へ

POINT 19・20 キャンドルに灯をともそう

point 19では、ソーサラーリングで10本のキャンドルすべてに火をともすと扉が開く。通路に出ると暗くて視界が狭いので、迷子にならないよう注意しよう。途中にある壁は、つるはしを持っていれば壊すことができる。突き当たりまで行ってpoint 20のキャンドルに火をともすと、地下8階への扉が開く。

Flowchart
フローチャート

Point 15のスイッチを踏む
↓
Point 16の的をソーラーリングで撃ち、地下6階へ
↓
Point 17の石像を動かし、後ろのレバーを引く
↓
Point 17の石像を元に戻し、地下7階Aへ
↓
Point 18のたいまつをソーラーリングで撃つ
↓
ワープ装置に乗り、ワープ先の部屋で宝箱を遠回りして取る（3回繰り返し）
↓
ワープ装置に乗り、地下7階Bへ
↓
Point 19、20のキャンドルに火をともし、地下8階へ

Item Data
アイテムデータ

- A ……テクニカルリング
- B ……レモングミ
- C ……レモングミ
- D ……きゃらこう
- E ……ミスティブルーム

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
［地下5階］		
ヴァンパイアバット	850/0	光
ベラドンナ	1920/0	火・風
ケイヴマン	2340/0	風・光
［地下6～地下7階］		
ベラドンナ	1920/0	火・風
ケイヴマン	2340/0	風・光
オーガ	2860/0	風・光
ウィングデビル	3550/200	光

最後のチェック

地下7階Aから地下7階Bへワープすると、しばらく地上へ帰れなくなる。念のため、ここでHP/TPや回復用のアイテム類をチェックしておこう。記憶陣でセーブもしておきたい。

part 2 MAP 過去編

モーリア坑道(前承)

Flowchart
フローチャート

- Ponit 21のキャンドルを調べ、スイッチを押す
- ↓
- Ponit 22のスイッチを踏む
- ↓
- Ponit 21で浮遊状態になり、地下9階へ
- ↓
- Ponit 23、Ponit 24のスイッチを踏む
- ↓
- Ponit 25で水滴を頭に受け、地下10階へ
- ↓
- 宝箱を開けて指輪「ターコイズ」を取る
- ↓
- レバーを切り替えてワープ装置を2つ出す
- ↓
- Ponit 28の部屋へワープし、石盤を調べる
- ↓
- Ponit 29の部屋へワープし、北側でイフリート、東側でシルフ、南側でノーム、西側でウンディーネを召喚する
- ↓
- Ponit 28の部屋へワープし、マクスウェルを倒して契約を結ぶ
- ↓
- 宝物庫で「こわれたゆびわ」を入手する

地下8階

地下9階へ
B C

POINT 21-22 キャンドルのトラップ

Ponit 21のキャンドルにいままで通り火をともそうとすると、壁から矢が放たれてダメージを受けてしまう。実はこのキャンドルを調べると、スイッチであることが分かるのだ。このスイッチを押すと扉が開くが、部屋の外は暗くて視界が狭いうえ、床に針が生えているので注意しよう。

Ponit 22のスイッチを踏んでPonit 21に戻ると、浮遊ONが出現している。この装置で浮遊状態になることにより、ノーダメージで先へ進める。

地下9階

POINT 23-26 炎の通路

Ponit 23のスイッチを踏んで先へ進み、さらにPonit 24のスイッチを踏むと10階へ通じる扉が開く。それと同時に通路に炎が出現するが、Ponit 25で水滴を頭に受けてから進入すればダメージを避けることができる。また帰りには、Ponit 26のレバーを切り替えれば炎を消せる。

直通階段の完成

Point 25の部屋の左側にあるレバーを切り替えると、地下4階と地下9階の直通階段が開通する。これで地下1階から地下9階まで容易に行き来できるようになるわけだ。モーリア坑道にはのちほど来ることも考えられるので、忘れずに開通させておこう。

地下4階へ直通

地下8階へ

石盤の謎

Ponit 27の部屋は行き止まりだ。まず宝箱を開けて「ターコイズ」を取り、壁のレバーを両方とも切り替えてワープ装置を2つ出そう。そのあと右側のワープ装置に乗ってPonit 28の部屋へ移動して石盤を調べると、精霊の召喚に関するヒントが得られる。

四大精霊の召喚

Ponit 27の部屋に戻って左側のワープ装置に乗り、Point 29の部屋で精霊を召喚する。石盤の語句やいままでに聞いた情報に従い、部屋の北側でイフリート、東側でシルフ、南側でノーム、そして西側でウンディーネを呼び出せばいい。するとどこからか、クレスたちを石盤のもとへ呼ぶ声が聞こえてくる。

Item Data
アイテムデータ

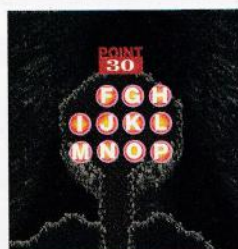
- A ……きゃらこう
- B ……ルーンボトル
- C ……アップルグミ
- D ……コンボカウンター
- E ……ターコイズ(契約の指輪)
- F G ……こわれたゆびわ(貴重品・各1)
- H ……?ROD(ルーンスタッフ)
- I ……ルーンボトル
- J ……6000ガルド
- K ……アワーグラス
- L ……エリクシール
- M ……ブラックオニキス
- N ……ベルベーヌ
- O ……?CLOTH(ミスリルメッシュ)
- P ……?CLOTH(ミスリルメッシュ)

Skill Data
スキルデータ

召喚術

- Q ……マクスウェル
  マクスウェルを倒す

地下10階

地下9階へ

壊れた指輪

Ponit 28の石盤のある部屋へ戻ると、四大精霊を統率するマクスウェルが待ち構えている。戦いに勝つとマクスウェルと契約でき、彼が「グーングニル」をパワーアップしてくれる。それからPonit 30の部屋で、ルナと契約するための指輪を探そう。すると、「こわれたゆびわ」というアイテムが見つかるはずだ。

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[地下8階]		
ケイヴマン	2340/0	風・光
オーガ	2860/0	風・光
ウィングデビル	3550/200	光
ゲイズハウンド	2660/0	風・光
[地下9階]		
ヘルマスター	2640/2500	光
ウィングデビル	3550/200	光
ゲイズハウンド	2660/0	風・光
ケイヴスパイダー	3210/0	火・風・光
[地下10階]		
マクスウェル(ボス)	7500/400	

マクスウェルとの戦い方

彼は強烈な「モレキュラーアタック」という攻撃を持っているうえ、全属性の攻撃が効きにくい。とはいえ、属性攻撃にも魔法をキャンセルさせる効果はあるので、クラースやアーチェの特技で動きを止めつつ、クレスに攻撃させよう。

part 2 MAP 過去編

F r a y l a n d 's O a s i s

オアシス

月の精霊ルナと契約を結ぶために必要な指輪は、すでに壊れていた。指輪を修理する手がかりを求めて、クレスたちはエドワードという人物と会うためフレイランドを訪れることになる。このエドワードは、クレスたちにとって懐かしい顔立ちだった。

Flowchart
フローチャート

アルヴァニスタ城へ行き、ルーングロムに会う
↓
エドワード邸へ行き、シフに会う
↓
オリーブヴィレッジへ行く
↓
南東のオアシスへ行き、男性と話す
↓
東のオアシスへ行き、老人と話す
↓
北のオアシスへ行き、女性と話す
↓
オリーブヴィレッジの宿屋の主人に会う
↓
「バジリスクうろこ」を5枚集める
↓
オリーブヴィレッジへ行き、宿屋に宿泊する
↓
アルヴァニスタ城へ行き、ルーングロムに会う
↓
宿泊したあと、「エンブレム」を受け取る

Item Data
アイテムデータ

アルヴァニスタ城で……しょうかいじょう（貴重品）
ルーングロムからもらう
A……ルーンボトル
B……ライフボトル
C……リキュールボトル
D……フレアマント
アルヴァニスタ城で……エンブレム（貴重品）
エドワードに会ったあと、
ルーングロムからもらう

[オアシスまで]

モーリア坑道で「壊れた指輪」を手に入れたら、いったんアルヴァニスタへ戻って城内の魔科学研究所にいるルーングロムに話しかけてみよう。すると彼は、アルヴァニスタの西に住んでいるエドワードという魔術師を訪ねれば修理方法が分かるかもしれないといい、「しょうかいじょう」を渡してくれる。

このときクレスの精神に直接呼びかける声がする。その声は「分不相応なものを持つものではない」というのだが、クレスにはさっぱり心当たりがなかった。

エドワード邸では妻のシフが出迎えてくれる。彼女によると、エドワードはダオスに対抗する力を集めるためにフレイランドに行っているということだ。さっそくあとを追うことにしよう。

フレイランドへ渡る方法は、以前に熱砂の洞窟へ行ったときと同じだ。アルヴァニスタの南東にある港で、船長に話しかければいい。

フレイランドに着いたらオリーブヴィレッジを訪ねてみよう。すると、エドワードは南東のオアシスに向かったことが分かる。

旅の剣士のキャンプ

エドワード邸の南西に、旅の剣士たちのキャンプがある。ここで1人の剣士に話しかけると、奥義書「鳳凰千裂破」を無料で譲ってもらえる。

バジリスクとの戦い方

前に触れたように、フレイランド東部にいるバジリスクは石化攻撃を持つイヤな相手だ。ただし石化の射程距離は短いので、間合いを取って戦えば危険は少ない。こちらの攻撃は水・風属性が有効なので、「シルフ」や「サイクロン」で一気にカタをつけよう。なかなか現れないときは、「ダークボトル」で呼び寄せればいい。

POINT 3 エドワードを探して

南東のオアシスでPoint 1の男性に話しかけると、エドワードは北のオアシス（オリーブヴィレッジの東のオアシス）へ行ったと教えてもらえる。そこで東のオアシスでPoint 2の老人に問いかけると、さらに北のオアシスに行ったと言われる。北のオアシスでPoint 3の男性に話しかけると、エドワードはオリーブヴィレッジへ戻ったという。この情報を聞くと、場面は自動的にオリーブヴィレッジへ移動する。

フルーツジュースの作り方

東のオアシスにいる料理人は「フルーツジュース」の作り方を教えてくれる。これは全員TP小回復の効果を持つ料理だ。TPを回復する料理は何かと便利なので、彼には必ず話しかけておこう。

エドワードとの出会い

オリーブヴィレッジの宿屋の主人によると、エドワードは「バジリスクうろこ」というアイテムを探しているという。そこでバジリスクを倒してうろこを5枚集めた後に宿屋に泊まると、エドワードが訪ねてくる。

エドワードの顔を見て、クレスとミントは驚きの声を上げる。なんと、彼は現代から過去へ2人を送ったモリスンの先祖だったのだ。

壊れた指輪のことでアドバイスを求めたクレスたちに、エドワードはエルフたちの住む水鏡ユミルの森に行けば修理できると教えてくれる。彼らの間にはダオスと戦う者同士の連帯感が生まれ、クレスたちは指輪を修理したあとエドワードに合流することを約束した。

クレスたちはアルヴァニスタ城のルーングロムを訪ねて、エルフの地を訪ねる許可を願い出る。翌日ルーングロムから「エンブレム」を受け取ったクレスたちは、水鏡ユミルの森へ向かって出発する。エルフの集落に入ることを許されないハーフエルフのアーチェを残して。

Skill Data
スキルデータ

奥義

エドワード邸の南西のキャンプ剣士に話しかける ……… 鳳凰千裂破

料理

E ………………………… フルーツジュース
東のオアシスの料理人に話しかける

恋人たちのその後

ベネツィア市でドグにエルウィンたちの居場所を教えているだろうか？　そのあとアルヴァニスタの都を訪ねると、北東の家でドグとエルウィンが言い争いをしている場面を見ることができる。ここまできたら、やることはひとつしかない。ケンカを止めて、ドグに2人の仲を認めさせてあげよう。

イベントと宿屋

ここでは宿屋に泊まらなければ進行しないイベントが2つある。1つは「バジリスクうろこ」を5枚集めてエドワードの訪問を待つとき、もう1つはルーングロムに水鏡ユミルの森に行くむねを話し、「エンブレム」をもらうときだ。なお、「エンブレム」を受け取るとアーチェは一時的にパーティを離れることになる。このとき装備変更をするかどうか問いかけてくるので、彼女の装飾品は、ほかのだれかに移しておいてもいいだろう。

Y M I R W o o d

水鏡ユミルの森

クレスたちは指輪の復活のためエルフを訪ねることに。彼らは人間との接触を避けて、アルヴァニスタの南西にあるユミルの森の奥に暮らしてた。モンスターを倒しながらエルフの里を目指して進むクレスたちだったが、その後ろに怪しい影が……。

Flowchart
フローチャート

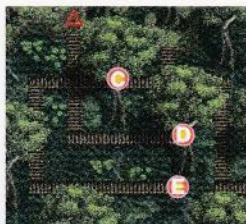
衛兵にエンブレムを見せる
↓
森を通過し、エルフの集落へ

Item Data
アイテムデータ

A ……ミックスグミ
B ……セージ
C ……ラベンダー
D ……ラベンダー
E ……ラベンダー

POINT 1 トカゲの怪物が待つ森

森の入口には衛兵がいるが、「エンブレム」を持っていれば通してくれる。そのあと彼に話しかけると、森にすむトカゲには気をつけた方がいいとアドバイスしてくれる。これは、リザードは石化能力を持つ恐ろしいモンスターだ、ということ。

エルフの集落へ

水鏡ユミルの森

空を飛ぶモンスター

水鏡ユミルの森にはG・ワスプ、ドラゴンフライといった空を飛ぶモンスターがたくさん出現する。これらの相手をクレスで攻撃する場合は、襲爪雷斬、虎牙破斬などの高く飛び上がる特技を使うと対処しやすい。クラースの召喚術で地面に落としてから叩くのも有効だ。

老人のキャンプ

水鏡ユミルの森がある半島の南東に、自称"悟りを開いている"老人がキャンプをしている。彼に2回話しかけると、奥義書「獅子飛燕脚」を12000ガルドで売ってくれる。

出口

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
G・ワスプ	650/0	火
マイティオーク	5200/0	火・風
ドラゴンフライ	990/0	火
リザード	4440/0	火

Skill Data
スキルデータ

奥義

水鏡ユミルの森の南東のキャンプ老人から買う ……獅子飛燕脚

C O コ L ラ U ム M N

ミントの特技

Mint's Special Ability

ミントの特技は癒しの力である「法術」だ。法術には失われたHPを補充する「回復系」、ステータス異常を解消する「治癒系」、敵の戦闘力を低下させる「攻撃補助系」、味方の戦闘力をアップする「味方補助系」がある。そのうち回復系と治癒系は戦闘時と移動時の両方で使用可能。攻撃補助系と味方補助系は戦闘時にのみ使用できる。彼女の法術はすべてレベルアップによって修得するものだ。

回復系

名称	消費TP	説明文	効果範囲	使用時	修得レベル
ファーストエイド	5	味方一人のHPを回復させる	味方1人	移動・戦闘	最初から
ヒール	10	味方一人のHPを回復させる	味方1人	移動・戦闘	LV14
キュア	22	味方一人のHPを回復させる	味方1人	移動・戦闘	LV38
ナース	20	味方全員のHPを回復させる	味方全体	移動・戦闘	LV26
リザレクション	32	味方全員のHPを回復させる	味方全体	移動・戦闘	LV50

治癒系

名称	消費TP	説明文	効果範囲	使用時	修得レベル
アンチドート	8	味方一人の体内の毒を消しさる	味方1人	移動・戦闘	LV20
リカバー	18	味方一人の毒、マヒ、石化の状態を回復させる	味方1人	移動・戦闘	LV32
レイズデッド	26	戦闘不能になった味方一人を回復させる	味方1人	移動・戦闘	LV47

攻撃補助系

名称	消費TP	説明文	効果範囲	使用時	修得レベル
ピコハン	4	敵の頭上にハンマーを落として気絶させる	敵1体	戦闘のみ	LV5
ピコピコハンマー	20	敵の頭上に巨大なハンマーを落として気絶させる	敵全体	戦闘のみ	LV41
アシッドレイン	12	敵の防御力を下げる酸の雨を降らせる	敵全体	戦闘のみ	LV17
ディープミスト	3	敵の命中率を下げる霧を発生させる	敵全体	戦闘のみ	LV11
サイレンス	6	敵の呪文を封じる	敵1体	戦闘のみ	LV23
タイムストップ	50	敵の行動を一定時間止める	敵1体	戦闘のみ	LV53

味方補助系

名称	消費TP	説明文	効果範囲	使用時	修得レベル
チャージ	10	味方一人にTPを分け与える	味方1人	戦闘のみ	LV8
バリアー	15	味方一人の防御力を上昇させる	味方全体	戦闘のみ	LV44
シャープネス	12	味方一人の攻撃力を上昇させる	味方全体	戦闘のみ	LV29
ディスペル	14	味方一人の状態変化を解除する	味方全体	戦闘のみ	LV35

C O コ L ラ U ム M N

トリニクス・D・モリスン

Torinics D. Morison

モリスン一族はダオスの登場と同時に彼と対抗してきた家系である。なかでもこのトリニクスは、家族を失ったクレスやミントに歩むべき道を示した、重要な人物だ。

年齢:36歳　職業:法術師　身長:170cm

クレスの両親やミントの母親とともにダオスを封印した1人。地下墓地近くに居を構え、ダオスの動静を監視していた。マルスの行動をいち早く察知し阻止しようとするが、一足遅く、ダオスは復活してしまう。完全に力を取り戻したダオスを自分1人でふたたび封印することは不可能だと悟り、クレスとミントに希望を託して彼らを過去世界へ送った。

E l f ' s C o l o n y

エルフの集落

人間との接触を避け、森の中でひっそりと暮らすエルフたち。指輪の修理のためとはいえ突然訪れたクレスたちを、族長ブラムバルドは穏やかに迎えてくれる。彼らが突然人間との付き合いを絶ったのは、いったいなぜだろうか。

Flowchart
フローチャート

宿屋で族長ブラムバルドの話を聞く

↓

村の北へ行き、ブラムバルドと話す

POINT 1 指輪を直すには

エルフの集落に入ると見張りに呼び止められるが、エンブレムを見せると宿屋へ案内され、族長ブラムバルドと会見できる。ブラムバルドによると、石盤の力を借りれば、壊れた指輪を修理できるかもしれないそうだ。詳しい話を聞きに、彼を追って村の北外れへ行こう。

POINT 2 ブラムバルトの言葉

村の北外れへ行くと、ブラムバルドは先に森の中の石盤のところへ行って待っているという。彼の話によると、森の動物がクレスたちを石盤の元へ導いてくれるらしいが、これはいったいどういう意味だろうか?

エルフの集落

ハーブの強化方法

道具&薬屋の奥にある本棚を調べると、ハーブ(セボリー、セージ、ラベンダー、ベルベーヌ)を特殊な薬品につけると、より強力になることが分かる。この特殊な薬品とは、「ルーンボトル」にほかならない。機会があれば、その効果を試してみよう。

C O L U M N コラム

サブキャラクター
Sub Characters

クレスたち6人のほかにも、“テイルズ オブ ファンタジア”にはさまざまなキャラクターが登場する。ここでは、彼らの横顔を簡単に紹介しよう。

現代

名前	紹介
ミゲール	クレスの父。ユークリッド王国独立騎士団隊長を務めた名高い剣士で、退任後はトーティスの村で剣術道場を経営し、若い剣士の育成に励んでいた。過去世界から逃避してきたダオスを封印した1人。
マリア	クレスの母。夫ミゲールとともにダオスを封印する。
トリスタン	剣術の師匠である老人。いまではひょうひょうとしているが、かつてミゲールを厳しく鍛え上げた人物。ミゲール、メリル、モリスンとは旧知の仲。
アミィ	チェスターの妹にして、唯一の肉親。秘かにクレスを慕っていた。
オルソン	クレスの伯父。ユークリッドが襲撃されることを恐れるあまり、自分を頼ってきたクレスをマルスに引き渡す。
マルス・ウルドール	ミゲールの後任としてユークリッド王国独立騎士団隊長を拝命。ダオスを封じ込めた地下墓地に不用意に近づいたため精神を操られ、その復活を助けてしまう。
メリル	ミントの母。熟練した法術師として、モリスンらとともにダオス封印に参加。ペンダントの1つを保管する。ダオスの力を封じ込めた2つのペンダントは、ミゲール・マリア夫妻とメリルが分けて保管することになっていた。

過去

名前	紹介
レニオス	ベルアダムの村（のちのトーティスの村）を開いた人物。エルフの流れをくんでおり、若干の魔法を扱うことができる。現代から転移したクレスたちを、いちばん最初に助けてくれた。
ミラルド	クラース魔法修練所で助手として働いている女性。クラースとは相思相愛の仲で、彼の留守を気丈に守っている。
ナンシー	ユークリッドの村にある八百屋の娘。貿易会社の御曹司、エルウィンを慕っている。
エルウィン	ベネツィア市の貿易会社、レイオットの跡継ぎ。仕事熱心な好青年。
バート	アーチェの父。ローンヴァレイに住む。彼の天気予報はよく当たると評判。
マーテル	世界にマナをもたらす大樹、「ユグドラシル」の精霊。
リア	ミッドガルズからハーメルの町に移り住んだスカーレット夫妻の娘。夫妻は魔法科学の研究者だったが、弟子のデミレルによって殺害される。
レアード王子	アルヴァニスタ王室の第一後継者。アルヴァニスタとミッドガルズの離反をもくろむダオス一味によって操られる。
ルーングロム	アルヴァニスタ城の宮廷魔術師を務めるハーフエルフ。精霊に関しても造詣が深い。
エドワード	アルヴァニスタの辺境部に住む法術研究家。クレスたちの歴史ではダオスを現代へ追いやった人物だが……。
ブラムバルト	エルフの集落の族長。人間との接触を避けて森に暮らす道を選んだエルフたちの指導者だが、彼自身は柔軟な思考の持ち主だ。

未来

名前	紹介
ハリスン	未来のアルヴァニスタ国に仕える青年。のちにクレスたちを迎えに来る。
スタンリー	未来のユークリッド魔科学研究所所長。飛行装置研究の権威。
ハロルド	モリスン家の子孫。先祖とは違い平穏な生活を送っている。

Shop Data
ショップデータ

名も無き宿屋

品名	価格
1泊	72G

名も無き薬屋

品名	価格
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

名も無き道具屋

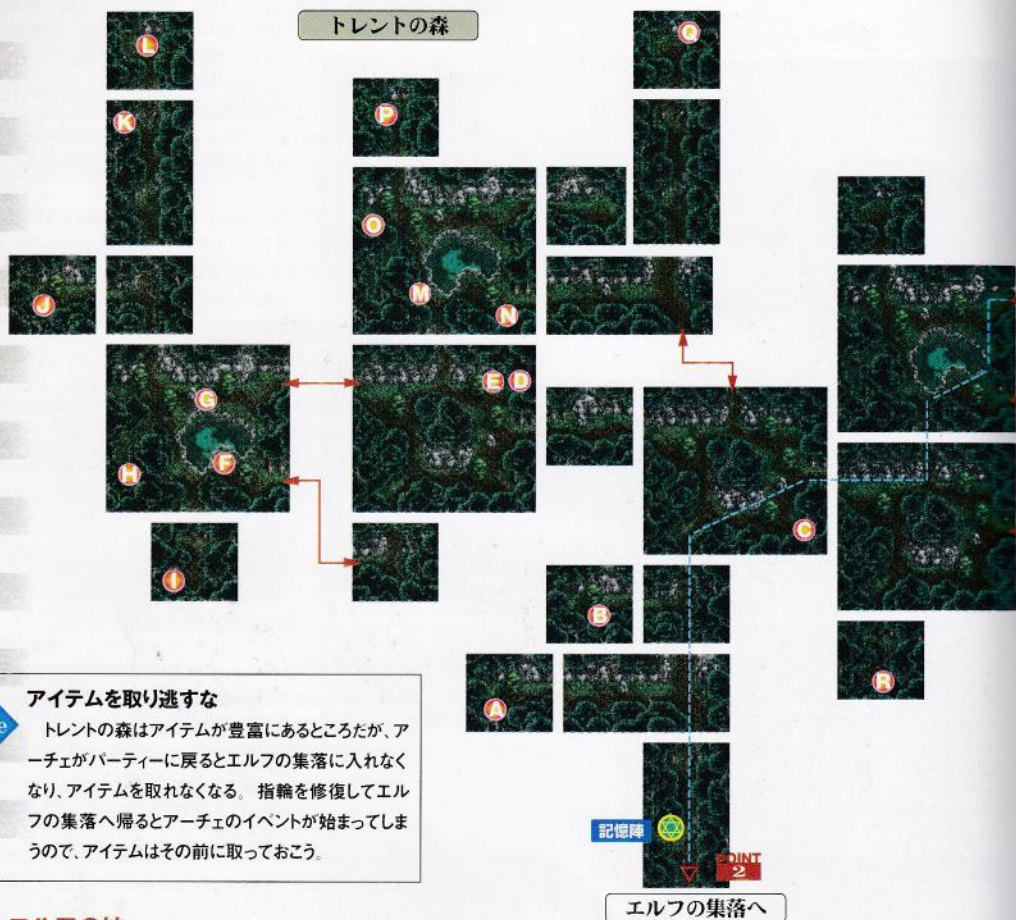
品名	価格
ベビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーフズマント	2000G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ラビットシンボル	200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

名も無き食材店

品名	価格
りんご	40G
レモン	160G
イチゴ	220G
バナナ	190G
パイナップル	430G
メロン	3000G
ぶどう	250G
にんじん	150G
キャベツ	40G
きゅうり	90G
トマト	190G
ミルク	30G
チーズ	40G

T R E A N T W o o d s

トレントの森

万物の根元と関わるというオリジンの石盤。その力を借りて指輪を修復するために、クレスたちは迷いの森トレントを進んでいく。首尾良く石盤のもとへたどり着き、契約の指輪を手に入れてエルフの集落へ戻ると、そこには悲しい出会いが待っていた。

エルフの集落へ

アイテムを取り逃すな

トレントの森はアイテムが豊富にあるところだが、アーチェがパーティーに戻るとエルフの集落に入れなくなり、アイテムを取れなくなる。指輪を修復してエルフの集落へ帰るとアーチェのイベントが始まってしまうので、アイテムはその前に取っておこう。

POINT 2 エルフの掟

契約の指輪を手に入れてトレントの森を出ると、エルフの集落で騒ぎが持ち上がっている。なんと、アーチェがエルフの衛兵たちに捕らわれているのだ。エルフの掟により、ここにやってきたハーフエルフは死刑と定められている。絶体絶命と思ったそのとき、宿屋の女主人が飛び出してきて、アーチェを助けるようみんなに訴える。実は、彼女はアーチェの生き別れになっていた母親だった。

POINT 1 オリジンの石盤

森の奥にある石盤は、物質再生の力を持っていた。ブラムバルトが石盤に壊れた指輪をかざすと「トパーズ」と「ムーンストーン」の2つの契約の指輪が現れる。 そのあとブラムバルトは、未知の精霊がミッドガルズ方面の12星座の塔にいると教えてくれる。

Advice 2 動物の導きとは

ブラムバルトの「動物たちが導いてくれる」という言葉通り、石盤へ続く正しいルートにはブッシュベイビーやトンボの姿があり、カッコウの声がする。このことを理解しておけば、迷わずに石盤まで行けるだろう。

Item Data
アイテムデータ

- A ……スペクタクルズ
- B ……にんじん
- C ……ライフボトル
- D ……ホーリィシンボル
- E ……ブラックオニキス
- F ……アップルグミ
- G ……セポリー
- H ……ピヨハン
- I ……チャームボトル
- J ……アワーグラス
- K ……ムーンクリスタル
- L ……ピクルスストーン
- M ……アップルグミ
- N ……フィートシンボル
- O ……オレンジグミ
- P ……ホーリィボトル
- Q ……アップルグミ
- R ……ベルベーヌ
- S ……ピヨハン
- T ……セポリー
- U ……ダークボトル
- V ……スペクタクルズ
- W ……ミックスグミ
- X ……ライフボトル
- Y ……チキン
- Z ……シーブズマント
- a ……ルーンボトル
- b ……リキュールボトル
- c ……レジストリング
- d ……エリクシール
- e ……プロテクトリング
- f ……レジストリング
- g ……シーブズマント
- h ……リバースドール
- i ……ストーンチェック
- j ……プロテクトリング
- k ……レジストリング
- l ……エルブンブーツ
- m ……トパーズ、ムーンストーン(契約の指輪)
  石盤で「こわれたゆびわ」から変化

Flowchart
フローチャート

森の奥の石盤まで行く
↓
エルフの集落へ戻る

Advice 3 火属性攻撃を

トレントの森のモンスターは大部分が火属性の攻撃に弱い。 ここではクラースのイフリートが有効だ。 またクレスが鳳凰天駆を修得していたら、ぜひ活用しよう。

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
マイティオーク	5200/0	火・風
ドラゴンフライ	990/0	火
ウルフズベイン	2660/0	火・風
ブラウンベア	4960/0	火
ブッシュワーカー	2220/0	物理

part 2 MAP 過去編

12星座の塔

いにしえに姿を隠したという月の精霊ルナと契約できれば、ダオスと戦うためのまたとない力になるはずである。ミッドガルズ近くの12星座の塔に未知の精霊が住んでいるという情報を得たクレスたちは、モンスターの徘徊する塔の中を1階、また1階と上っていく。

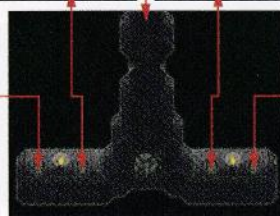
12星座の塔

2階へ

1階

出口

POINT 1-2 人にあらざる者の歌

12星座の塔では、各階の石盤に「人にあらざる者が歌う○○○歌を望む」というメッセージが記されている。そこで小部屋にある石像のスイッチを押してそれにふさわしい音楽を奏でさせると、次の階へ続く扉が開くようになる。つまり2階ではPoint 1のスイッチ、3階ではPoint 2のスイッチを押せばいい。なお、攻略中に塔を出ると、それまでに開けた扉はふたたび閉まってしまう。

4階へ
スイッチ（勇ましい歌）
石盤（楽しげな歌）
スイッチ（静かな歌）
2階へ
スイッチ（暗き歌）
スイッチ（楽しげな歌）
POINT 2
3階

Flowchart
フローチャート

2階で「勇ましい歌」のスイッチを押す
↓
3階で「楽しげな歌」のスイッチを押す

Item Data
アイテムデータ

- A……アクアディンゲン
- B……スペクタクルズ
- C……バジリスクうろこ
- D……セージ
- E……アップルグミ
- F……セージ
- G……オレンジグミ
- H……ブレッド
- I……ホーリィシンボル

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
アイアンゴーレム	5550/0	水・風・雷
シェイド	1720/100	光
メディウム	1850/250	物理
ディプレイヴドモンク	2270/250	物理

（4～6階も同じ）

12星座の塔へ

水鏡ユミルの森から12星座の塔へ行くには、いったんフレイランドに渡って砂漠を大きく迂回し、北端の橋を通ることになる。かなり長い道のりなので、途中にあるオリーブヴィレッジで準備を整えよう。

修行中の剣士のキャンプ

12星座の塔から見て南西の方向、橋を2つ渡った先の山脈の近くに修行中の剣士がキャンプをしている。彼に話しかけると、奥義書「魔神閃空破」をタダで譲ってもらえる。

動き回る光球

12星座の塔の中は光球が徘徊している。光球は色によって性質が異なり、赤い光は比較的に速いスピードで一定の範囲を移動し、紫の光はクレスをゆっくりと追ってくる。光がクレスに触れると画面全体がフラッシュするが、実害はない。

12 星座の塔 (前承)

Flowchart
フローチャート

4階で「静かな歌」のスイッチを押す
↓
5階で「暗き歌」のスイッチを押す
↓
6階で「勇ましい歌」のスイッチを押す
↓
月の妖精ルナに会い、契約を行う

Item Data
アイテムデータ

- A ……………………………バジリスクうろこ
- B ……………………………パナシーアボトル
- C ……………………………オレンジグミ
- D ……………………………チャームボトル
- E ……………………………プロテクトリング
- F ……………………………ビーフ
- G ……………………………シルバーケープ
- H ……………………………フィートシンボル
- I ……………………………マント
- J ……………………………ラビットシンボル
- K ……………………………レジストリング
- L ……………………………ルーンボトル
- M ……………………………ラビットシンボル
- N ……………………………ブラックオニキス

POINT 35 音楽を切り替えながら

4階以上の扉の開き方も、以前と同じだ。つまり4階ではPoint 3、5階ではPoint 4、そして6階ではPoint 5のスイッチを押し、石盤の求めに見合った音楽を流せばいい。

ミッドガルズへ行くと

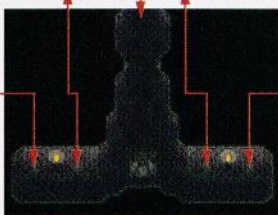
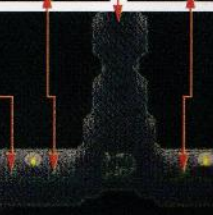
12星座の塔の攻略中、アイテムの補充などのためにミッドガルズへ行くことがあるかも知れない。このときミッドガルズ城の前を通りかかると、謎の妖精に「エンブレム」を奪われてしまう。とはいえ塔の中で月の精霊ルナに会えば返してもらえるので、それほど心配しなくていい。

Skill Data
スキルデータ

魔術

O……………………………………レイ
アルテミスからもらう

召喚術

P……………………………………ルナ

POINT 6 ルナとの契約

いよいよ最上階にあるルナの部屋に入ろうとすると、突然ジャマが入る。精霊ルナに仕える、妖精アルテミスだ。通路を開けるよう頼んだクレスたちに、アルテミスは無理難題を申しつけるが、やがてルナが制止してくれる。こうしてクレスたちは、月の精霊ルナと契約を結ぶことができる。

Advice 5 敵の魔法

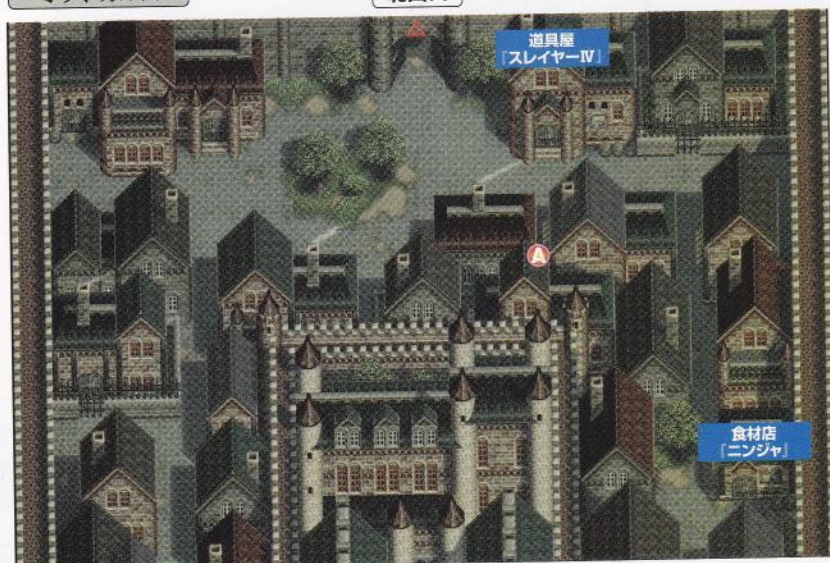
12星座の塔のモンスターのうち、ディプレイヴドモンクは強力なサイクロンを使う。この敵が魔法の詠唱を始めたら、ただちに攻撃をかけてキャンセルさせよう。またシェイドはトラクタービームという無属性魔法を使う。この被害を防ぐには、アーチェ以外のメンバーに「ピクルスストーン」を装備させればいい。

M I D G A L D S

ミッドガルズ

四大精霊とそれを統率する精霊マクスウェル、それに月の精霊ルナとの契約を済ませたクレスたちは、モリスンに協力するためにミッドガルズを訪れた。ダオスの脅威に最も直面しているこの国は、戦いを間近に控え、騒然としていた。

ミッドガルズ

POINT 1 ミッドガルズ城へ

モリスンを訪ねて城門へ行くと、衛兵に見とがめられるが、アルヴァニスタ王国の「エンブレム」を示すと中に入ることができる。

Skill Data
スキルデータ

奥義

Ⓐ……………………………………襲爪飛燕脚
町の人から買う

Flowchart
フローチャート

城門へ行く

奥義書を売る男

街の北東部にある家屋に挟まれた細い路地の奥に、奥義書「襲爪飛燕脚」を18000ガルドで売っている人がいる。見逃しやすいので注意しよう。

Advice 2

城を訪ねる前に

城門の衛兵に話しかけると、長いイベントに入る。アイテムの補給をしたければ、事前に済ませておこう。念のため、街の外でセーブもしておくといいだろう。

宿屋は休業中!!

ミッドガルズは戦争中なので、商業が停滞している。それでも商店は営業しているが、宿屋だけは休業中だ。そのためHPやTPの回復は、アイテムに頼るしかない。なお、戦いが終わったら宿屋も営業を再開する。

part 2 MAP 過去編

Shop Data
ショップデータ

宿屋「セイバー」	
1泊	0G（戦争終了後）

武器屋「スピリット」	
ヴェルダン	700G
クリシュマルド	1400G
ファインサーベル	700G
ワルーンソード	1600G
クレセントアクス	1800G
バルディッシュ	2980G
コルセスカ	2400G
ハルバード	4000G
メックハルバード	22000G
ジェムロッド	600G
ルビーワンド	1240G

防具屋「スピリット」	
ブレストプレート	3600G
プレートメイル	24500G
アンバークローク	620G
シルバークローク	2500G
フィートシールド	1150G
ファインシールド	15800G
アイアンサレット	840G
アーメットヘルム	1320G
ラウンドベレット	1420G
ファインベレット	3600G
ストライプリボン	4000G
アイアングローブ	600G
ガントレット	1200G
キッチンミトン	300G

ドラッグストア「バスター」	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

道具屋「スレイヤーⅣ」	
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ラビットシンボル	200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

食材店「ニンジャ」	
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G
まぐろ	240G
あじ	140G
いわし	100G
にんじん	150G
キャベツ	40G
りんご	40G
イチゴ	220G
バナナ	190G

ミッドガルズ城(1)

ダオスを倒すには、志を同じくするモリスンと合流するのが近道だ。クレスたちはミッドガルズ城へ行って、モリスンに面会することにした。城の中で世界のあり方を変えてしまう研究が行われていることなど、考えもせず……。

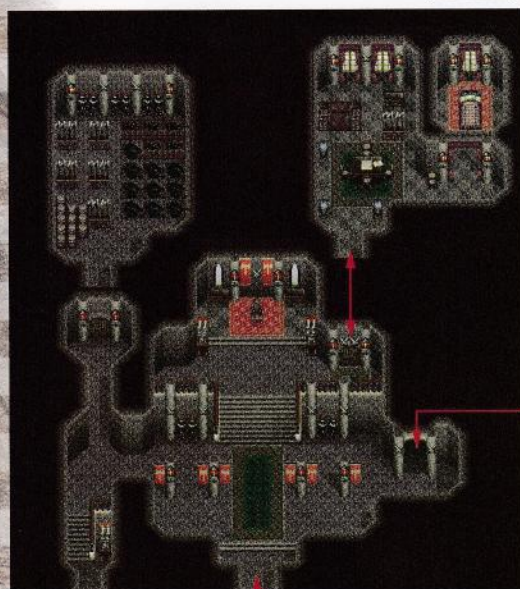
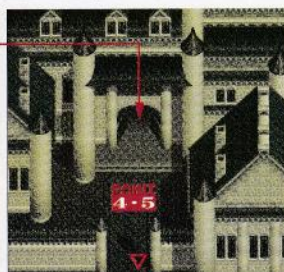
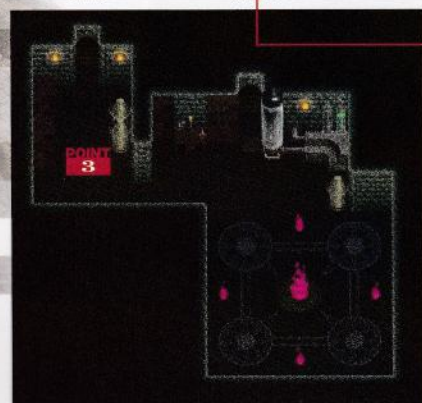
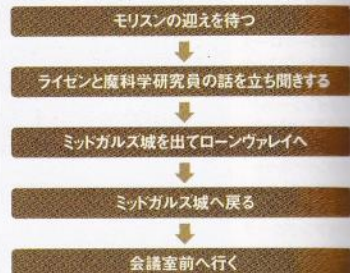
2階

1階

ミッドガルズ城

魔科学研究所

出口

前庭

POINT 1 会議室で時間待ち

城内に通されたあと、クレスたちはこの会議室でしばらく待たされる。メンバーたちの話でも聞きながら、時間をつぶそう。そのうちにモリスンと騎士団長のライゼンが現れ、国王に謁見する用意ができたと教えてくれる。

POINT 2 ダオスの要求!?

会議室を出てこの場所まで来ると、ライゼンと魔科学の研究員の立ち話が聞こえてくる。どうやら、ダオスはミッドガルズの魔科学研究をやめるよう要求しているようだ。やがてライゼンがクレスたちに気付き、国王の前まで連れて行ってくれる。

POINT 3 魔科学の秘密とは

国王から激励の言葉をもらったあと、一行は魔科学研究所へ案内される。ここで研究員や衛兵に話を聞くと、ミッドガルズは魔科学を応用したとてつもない兵器を開発していることが分かる。

POINT 4 ローンヴァレイへ

城の外に出ると、アーチェが疑問を投げかけてくる。ダオスの目的は本当に単なる侵略なのだろうか? と。そのあとクレスたちはローンヴァレイへ飛び、バートからエルフが人間との交際を絶ったいきさつを聞かされる。またダオスに殺されたリアの両親は、ミッドガルズで魔科学の研究をしていたことも分かる。

POINT 5 モリスン死す!!

ローンヴァレイのイベントのあとミッドガルズに帰ってくると大事件が起きている。なんと城内に魔物が現れ、子どもを人質にとってクレスたちやモリスンに自害を要求するのだ。モリスンは転移の術によって子どもを助けるが、結果的に魔物と刺し違えてしまう。

POINT 6 特殊部隊への編入

いよいよミッドガルズとダオスの激突である。クレスたちはダオス軍を足止めする特殊部隊として、戦争に参加することになった。作戦説明のあと自由行動の時間があるので、街で装備を整えよう。そのあと会議室前へ戻ると、戦場へ行くことになる。

Advice 1 ローンヴァレイへの移動

Point 4でローンヴァレイへ向かうときは「パッと行く」と「歩いて行く」を選択できるので、好みで選ぼう。ローンヴァレイでのイベントを終えてミッドガルズ城へ戻るときも、同様だ。

Advice 2 セーブのチャンス

Point 5でミッドガルズに帰ってきたとき、街の外に出てセーブをすることができる。このあとは戦場に行くまでセーブポイントがないので、念のためセーブしておくといい。

Advice 3 戦いの準備

このあと始まるヴァルハラ戦役では、敵ボスを短時間のうちに倒すほどいい褒賞がもらえるので、装備にお金を惜しまないように。またアップルグミ、オレンジグミ、ライフボトル、パナシーアボトルは戦場に行けばタダでもらえるので、ここで買わなくてもいい。

V A L H A L L A P L A I N

ヴァルハラ平原

アセリア暦4202年、人類の生き残りを賭けて、ヴァルハラ戦役の幕がいま切って落とされようとしている。モリスンが死亡して歴史が変わったいま、戦いの行方はクレスにもまったく分からなくない。はたして生き残るのは人間だろうか? それとも……

白樺の森方面へ

ヴァルハラ平原

ミッドガルズ方面へ

補給部隊

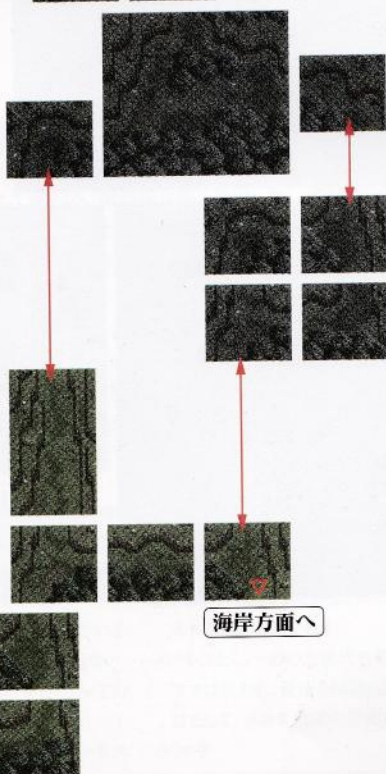
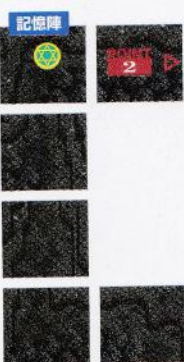
宿

記憶陣

POINT 1 戦闘開始!

スタート地点ではここでの戦い方について説明される。ヴァルハラ平原での戦いはいままでとは異なり、マップ内にいる敵とぶつかると戦闘に入るようになっている。早くボスを倒したかったり、ボス戦まで体力やアイテムを温存しておきたかったら、敵を避けながら進もう。

POINT 2 イシュラントとの戦い

ここにたどり着くと、ボスであるイシュラントとの戦いが始まる。このとき、そこにいる部隊長の数を見れば、自分が何番目にたどり着いたかが分かる。イシュラントは攻撃力が高いが、HPはそれほどないので、攻めまくれば怖くない。ここで勝つと、平原での戦いは終了する。

Flowchart
フローチャート

ダオス城方面へ進み、イシュラントを倒す

Item Data
アイテムデータ

- A ……アップルグミ
- A ……オレンジグミ
- A ……パナシーアボトル
- A ……ライフボトル

補給部隊の男に話しかける

Skill Data
スキルデータ

奥義

- B ……襲爪閃空破

ヴァルハラ戦役終了後、男から買う

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[ヴァルハラ戦役時]		
ウィングデビル	3550/200	光
ドラゴントゥース	3330/0	光
ドラゴニュート	4440/0	雷
ドラコケンタウロス	6660/300	光
シルバードラゴン	8880/0	風
イシュラント(ボス)	5500/500	地

Advice 1 味方のキャンプ

スタート地点には記憶陣と味方のキャンプがある。このキャンプは宿屋と薬屋の役割を持っており、いずれも無料で利用できる。ただし、宿屋に泊まると8時間分のロスタイムになる。また前進中に真夜中になるとテントを設営して休むことができるが、やはりロスタイムになってしまう。

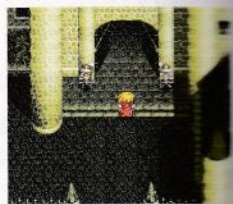
Advice 2 奥義書を売る男

ヴァルハラ戦役の終了後にB地点へ行くと、奥義書「襲爪閃空破」を売る男がいる。値段は50000ガルド。のちほどダオス城か白樺の森へ行くときに、立ち寄るといいだろう。

Advice 3 イシュラント戦

イシュラントはドラゴントゥース1体、ドラゴニュート2体を従えて登場する。イシュラントは近づくと炎で攻撃してくるので、はじめはクラースとアーチェの特技で攻撃し、クレスはほかの敵を狙うといい。ミントのピコハンで敵を止めるのも有効だ。イシュラントは風属性の攻撃で回復するので注意しよう。

ミッドガルズ城(2)

クレスたちの活躍によりダオス軍の足並みは大いに乱れた。ミッドガルズ軍はヴァルハラ平原を制圧し、ダオスの喉元まで迫ろうとしていた。役目を果たして帰還した一行は、国王からねぎらいの言葉を受ける。しかしそのとき、ダオス軍は反攻を開始していた。

Advice 1 褒賞の条件

平原での戦いを終えてミッドガルズ城へ戻ると、国王から褒賞を受ける場面になる。褒賞額の条件は次の通りだ。

○早くにイシュラントを倒す(2日以内が目安):50000ガルド
○遅くにイシュラントを倒す:10000ガルド
○イシュラントは到達時すでに倒されていた:0ガルド

なお、イシュラントまでの日数はクレスたちの移動距離と宿泊による時間経過によって増えていく。

Advice 2 空中戦に備えて

平原の戦いのあと、城へ行く前にセーブするかどうかの選択肢が出る。このあとに控えている空中戦は前回の戦いよりもはるかに難易度が高いので、必ずセーブしておこう。それから城を出る前に、回復アイテムを十分に用意すること。

POINT 1-2 空中部隊来襲

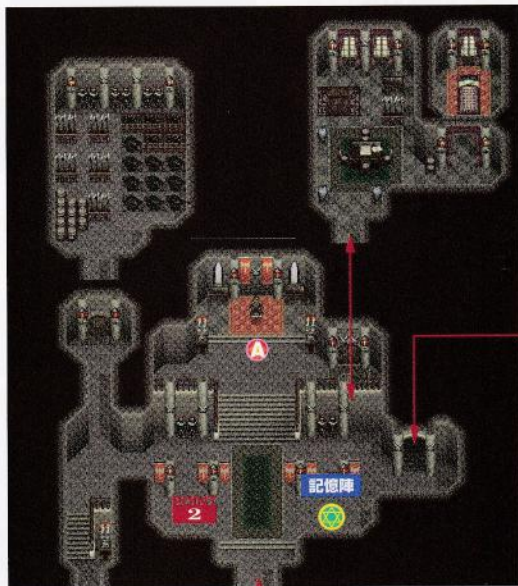
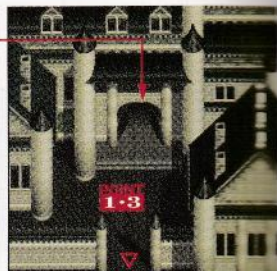
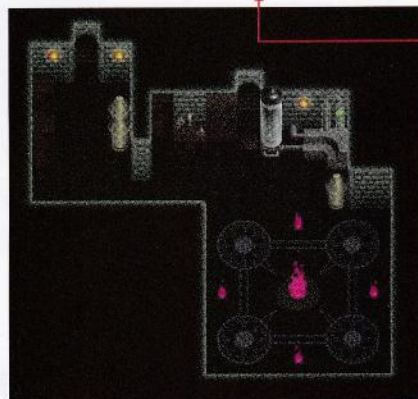
ヴァルハラ平原から帰って城の前庭に入ると、衛兵の出迎えを受けて王に謁見することになる。一同は戦いの勝利を祝うが、そこへ衝撃的な知らせがくる。ヴァルハラ平原を越えて、敵の空中部隊が襲ってきたというのだ。各人が持ち場に散ったあと、Point 2に避難してきた武器屋(防具を除く)、薬屋、道具屋、食材店が集まっている。ここで装備を調えて、城の外へ出よう。

ミッドガルズ城

1階

魔科学研究所

出口

前庭

POINT 3-4 クレス消失!?

城を出たクレスは、何者かに呼び止められ、別空間へ引き込まれてしまう。 Point 4へ行くと、そこには古代神オーディーンに仕えるヴァルキリーがいた。 彼女はクレスの持つグーングニルを、本来の持ち主であるオーディーンに返すようにいう。

2階

別空間

Flowchart
フローチャート

ミッドガルズ城に入る
ミッドガルズ城から出る
ヴァルキリーに会う
↓
敵の空中部隊を倒す

Shop Data
ショップデータ

ミッドガルズ(p.80)参照

Item Data
アイテムデータ

A ……………………………50000～0ガルド
ヴァルハラ戦役後、ミッドガルズ王から

Skill Data
スキルデータ

魔術

ミッドガルズ …………………インデグニション
空中戦のあと、ライゼンから

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
ワーヴァルチャー	1900/0	地・火
ファントム	2640/150	光
ウィングデビル	3550/200	光
イシュラント(ボス)	5500/500	地

空中戦

ミッドガルズは完成して間もない魔科学兵器を発射した。 魔科学兵器は絶大な威力を発揮するが、地上のマナをことごとく消費し、さらに2回目の発射直前に壊れてしまう。 皆が青ざめたそのとき、クレスが帰ってくる。 クレスはグーングニルを返すことを条件に、ヴァルキリーから天馬ペガサスを借りてきたのだ。

クレスは唯一飛行可能なアーチェとともに、モンスターを迎え撃つため空へ舞い上がる。 この空中戦は、全部で5つの戦いがある。 空中ではクレスの必殺技や奥義が使えないので、通常攻撃を確実に決めなければならない。 アーチェの援護は心強いが、なかには風属性攻撃で回復する相手もいるので注意。 彼女の魔術はレイを中心にするといい。

ダオスの目的とは?

ここでダオスが人間に敵対した理由を、分かる範囲でまとめてみよう。

①ダオスは人間を何人も殺しているが決して無差別な殺人者ではない。彼の直接の標的は、ミッドガルズの魔科学関係者に限られている。

②ミッドガルズの魔科学は、マナを大量に消費するものだった。

③人間の行動には自然とともに生きるエルフも批判的である。

④クレスとミントのいた現代世界では、マナは失われ、魔法も精霊もない。

はたして、ダオスの真の目的は何だろうか?

Advice 3 クレスの武器

空中戦を終えると、グーングニルの返還に伴い、クレスは武器を装備しない状態になる。 次の戦いに入る前に、必ず装備し直しておこう。

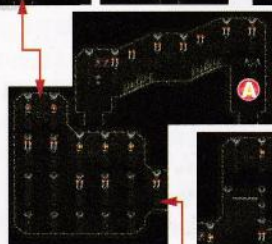
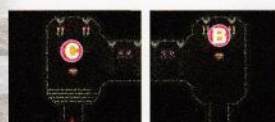
part 2 MAP 過去編

Castle of DHAOS

ダオス城

ダオスを倒さない限り、真の平和は訪れない。クレスたちはいよいよ、ダオスの本拠地に乗り込んでいく。これまでにも増して激しい敵の攻撃や、複雑なトラップをはねのけて進んでいくクレスたち。しかしダオスは、彼らに向かって意外な言葉を発するのだった。

POINT 2 4つのスイッチ

ここでは立て札の通りに上・下・右・左・下・上の順番でスイッチを踏むと、ダオス城Bにつながる扉が開く。失敗したらいったん部屋を出て仕切り直すこと。

1 Advice 白樺の森のアイテム

ダオス城に行く前に白樺の森へ足を運んで「とうちゅうかそう」を取ると、この高価なアイテムをより多く手に入れることができる。詳しくは95ページを参照のこと。

Skill Data スキルデータ

魔術

ダオス城Bへ

ダオス城

POINT 2

ダオス城A

一方通行

D

出口

POINT 1 2つの扉のスイッチ

Point 1のスイッチは、扉1と扉2を交互に開くものだ。1回踏んで扉1を開けて奥にある宝箱を取ったら、一方通行の扉を通ってスイッチの前へ戻り、もう1回踏んで扉2を開ければいい。

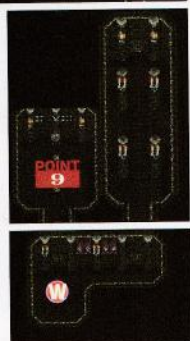
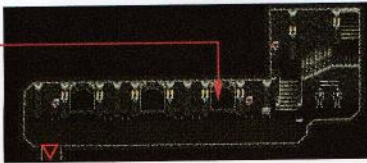
Item Data
アイテムデータ

……アタックシンボル	Q	……ライフボトル	
……アクアマント	R	……アップルグミ	
……フレアマント	S	……シルバークローク	
……セボリー／セージ	T	……ルーンボトル	
……ハルバード	U	……ビヨハン	
……メックハルバード	V	……メンタルリング	
……?SWORD（スレイヤーソード）		Point 8の2つのスイッチを押す	
……メックハルバード	W	……おうごんのカギ（貴重品）	
……ハルバード		Point 9のスイッチを正しく踏む	
……オレンジグミ	X	……ラベンダー	
……ライフボトル	Y	……10000ガルド	
……アップルグミ	Z	……アワーグラス	
……アップルグミ	a	……エリクシール	
……ルーンスタッフ	b	……ホワイトミスト	
……オレンジグミ			

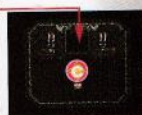
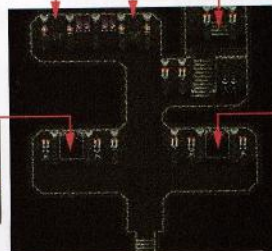
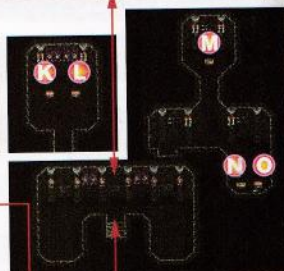
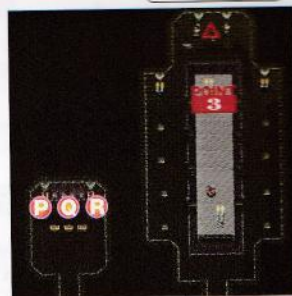
POINT 3 息を合わせて

扉の前の立て札を読むと、扉を開けるイベントがスタートする。ここでは部屋の左右にあるスイッチを、アーチェに合わせて踏めばいい。このとき早く踏みすぎないことがコツ。彼女が踏むのを見てから動いても間に合うので、あせらずに。（90ページ・Point 4〜5へ）

POINT 8-9 鏡の世界

Point 8の石像を調べると隠しスイッチが見つかる。左右のスイッチを押すと、宝箱が落ちてくる。Point 9ではPoint 2の左右逆、つまり上・下・左・右・下・上の順番でスイッチを踏めばいい。すると部屋の外に宝箱が現れ、「おうごんのカギ」が手に入る。このアイテムを手に入れたら、ふたたび城の奥へ進もう。（90ページ・Point 10へ）

Advice 2 鏡の中へ入るには

死神の姿が映る鏡の中には、隠し部屋がある。そこへ入るには、ダオス城の奥で「ふしぎなてかがみ」を手に入れ、鏡の前に立って◎ボタンを押せばいい。すると敵との戦闘になり、勝つと鏡の中へ入ることができる。

part 2 MAP 過去編

ダオス城（前承）

POINT 10 アーチェを残して

Point 6と同じ場所だが、今回は必ずアーチェをスイッチに残すこと。

POINT 11 アーチェとの合流

この場所に来ると、下にいるアーチェに呼びかけることができる。するとアーチェがほうきを使って上って来て、4人パーティが復活する。

ダオス城Dへ

ダオス城C

POINT 6 スイッチを踏み続けるには

ここもPoint 4と同じ仕掛けだが、乗せられるものは見当たらない。そこでスイッチを2回踏むと、パーティのうち1人を重石として残して進もうということになる。このとき残るのは、だれでも構わない。

POINT 4-5 石像を落として

Point 4はスイッチを踏んでいる間だけ扉が開く仕掛けだ。Point 5にある石像を奥の穴から下の階へ落とし、スイッチに乗せると扉を通れるようになる。

POINT 6·10

ダオス城Bへ

Item Data アイテムデータ

- A ……ルーンボトル
- B ……プロテクトリング
- C ……ビーフ
- D ……フィートシンボル
- E ……チャームボトル
- F ……メロン
- G ……マンゴスチン
- H ……プルーン
- I ……シルバーケープ
- J ……ふしぎなてかがみ（貴重品）

おうごんのカギ

ダオス城CのうちPoint 11の部屋と宝箱F～Gの部屋の扉は、「おうごんのカギ」がなければ開かない。これらの部屋の探索は後回しにして、早くダオス城Dに行って必要なアイテムを手に入れよう。

POINT 13 イーヴルロードを倒せ

ダオスの部屋の前にはサモンデーモンの使い手、イーヴルロード3体が待ちかまえている。3体に立て続けにサモンデーモンを使われると、瞬時に全滅する可能性もある。彼らが魔法の詠唱を始めたら、ただちに攻撃してキャンセルさせること。

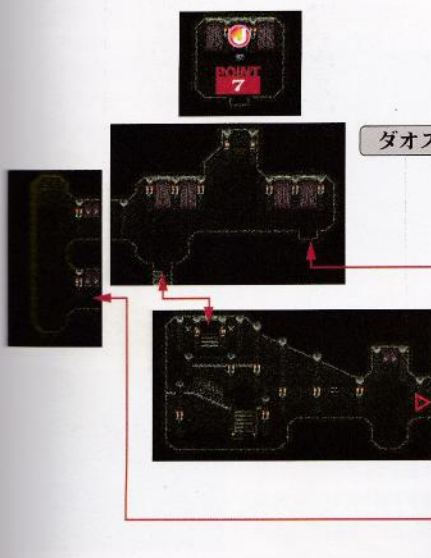
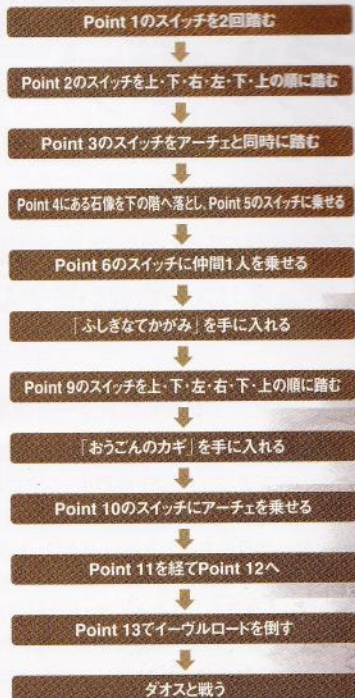
POINT 12 全員で解除する封印

この部屋の扉には四方八門封印術が仕掛けられており、4人のメンバーがそろわなければ解除できない。つまりPoint 10〜11の手順を踏んでおかないと、先へ進めないのだ。扉の先には、ダオスガード(イーヴルロード3体)が待っている。

POINT 7 不思議な手鏡

ここで宝箱を守るジンを倒して「ふしぎなてかがみ」を手に入れたら、ダオス城Bにあった死神の映る鏡の中へ入ることができる。そこには先へ進むためのアイテムがあるので、いったん引き返そう。なお、その際は重石になっていたメンバーと合流するのを忘れないように。(89ページ·Point 8-9へ)

Flowchart
フローチャート

- Point 1のスイッチを2回踏む
- Point 2のスイッチを上·下·右·左·下·上の順に踏む
- Point 3のスイッチをアーチェと同時に踏む
- Point 4にある石像を下の階へ落とし、Point 5のスイッチに乗せる
- Point 6のスイッチに仲間1人を乗せる
- 「ふしぎなてかがみ」を手に入れる
- Point 9のスイッチを上·下·左·右·下·上の順に踏む
- 「おうごんのカギ」を手に入れる
- Point 10のスイッチにアーチェを乗せる
- Point 11を経てPoint 12へ
- Point 13でイーヴルロードを倒す
- ダオスと戦う

POINT 14 ダオス、覚悟!!

ダオスはイーヴルロード2体を従えて登場する。彼は雷属性や光属性の攻撃に弱いので、クラースのルナやアーチェのインデグニションが有効だ。しかし形勢不利と見るや、ダオスは時間転移の術を使って逃走してしまう。なお、このとき「エメラルドリング」が手に入る。

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
ドゥームガード	5200/0	光
モンクソルジャー	2550/280	物理
ソーサリス	2000/250	物理
サムライ	5500/0	—
カゲ	4800/0	光
リッチ	4770/300	光
ジン	7100/100	—
イーヴルロード	6400/250	—
ダオス(ボス)	30000/5000	物理

part 2 MAP 過去編

アルヴァニスタ〜エドワード邸

ダオスは時間転移によって姿をくらましてしまった。残念ながら、歴史を変えることはできなかったのだ。彼を本当に倒すには、時間転移を封じるか、クレスたち自身が時間転移を身につけるしかない。しかし、モリスン亡きいまそんなことが可能だろうか？

アルヴァニスタからエドワード邸まで

ダオスを逃がしたあと、クレスたちは今後の方針を相談するために、アルヴァニスタ城のルーングロムのもとへ行く。ルーングロムはクレスたちにエドワード・モリスンの手紙と書斎のカギを手渡し、エドワード家を訪れてみようと提案する。

主を失った書斎で、クレスたちはエドワードのノートを発見する。それによると、海底に沈んだ超古代都市トールならば、時間転移の方法が分かるかも知れないという。しかし、いったいどうすれば海底へ行けるのだろう？ エドワードは、ウンディーネの力があれば可能だと書き残しているのだが……。

ルーングロムがアルヴァニスタへ帰ったあと、ミントが重要なことに気づく。マナの源であるユグドラシルがこのまま朽ち果ててしまえば、そのうち魔法が使えなくなり、ダオスを倒せなくなってしまうのだ。

そこでクレスたちは、まずユグドラシルを復活させる方法を探し、それから超古代都市トールへ赴くことにする。

トールの失われた文明に時空転移のカギがあると、エドワードは書き残していた。

トールを探しに行こうとする一行に、ミントはユグドラシルの復活を提案する。

Flowchart
フローチャート

ルーングロムとともにエドワード邸へ行く
↓
宿屋に宿泊する

Skill Data
スキルデータ

料理

エドワード邸 ……………………… おさしみ
エドワードの妻から

ユニコーンの夢

エドワード邸のイベントが終わったら、どこかの宿屋に宿泊してみよう。するとミントが、夢の中で母親のメリルがユニコーンのイヤリングをつけていたことを思い出す。目を覚ましたあと、ミントは自分の法術でユグドラシスを救おうと決意する。それには、法術師の象徴であるユニコーンの力を、何としても借りなければならない。クレスたちは、この世界のどこかにいるに違いないユニコーンを探すことにする。

法術師の証であるユニコーンの力を借りれば、ユグドラシルを復活できるかもしれない。

おさしみの料理法

エドワードの妻は「おさしみ」の料理法を教えてくれる。これは全HP中回復と解毒の効果を持つ料理だ。

宿泊する宿屋は

ユニコーンの夢はどこの宿屋でも見られるが、できればアルヴァニスタで見るのがいちばんいい。そうすれば、フレイランドに行く船でミントからユニコーンの話を聞くことができる。また戦争が終わったミッドガルズにはいままで隠れていた市民が大勢おり、ユニコーンに関する情報を聞くことができる。

COLUMN コラム

クラースの特技

Klarth's Special Ability

クラースの特技は精霊の召喚によって魔術と同等の効果を発揮する「召喚術」だ。この術を身につけるには、精霊との契約に必要な指輪を入手し、それから精霊を探し出して契約しなければならない。

名称	属性	消費TP	説明文	効果範囲	修得場所	参照ページ
シルフ	風	8	風の精霊シルフを召喚する。四大元素の1つ	敵1体	過去・ローンヴァレイ	40
ウンディーネ	水	12	水の精霊ウンディーネを召喚する。四大元素の1つ	敵全体	過去・浸食洞	60
ノーム	地	16	地の精霊ノームを召喚する。四大元素の1つ	敵全体	過去・精霊の洞窟	58
イフリート	火	20	炎の精霊イフリートを召喚する。四大元素の1つ	敵1体	過去・熱砂の洞窟	56
マクスウェル	無	20	四大元素の精霊を統率する精霊マクスウェルを召喚する	敵全体	過去・モーリア坑道	66
ルナ	光	24	月の精霊ルナを召喚する	敵全体	過去・12星座の塔	78
シャドウ	闇	30	闇の精霊シャドウを召喚する	敵1体	未来・????	—
アスカ	光	30	光の精霊アスカを召喚する	敵全体	未来・超古代都市トール	125
ヴォルト	雷	26	雷の精霊ヴォルトを召喚する	敵全体	未来・ヴォルトの洞窟	114
オリジン	無	36	万物の根元の精霊オリジンを召喚する	敵全体	未来・トレントの森	130
グレムリンレアー	闇	42	いにしえに封印された禁呪文の1つ。魔界の小悪魔を無数に召喚する	敵全体	未来・????	—
プルート	闇	60	いにしえに封印された禁呪文の1つ。魔界の魔王を召喚する	敵全体	未来・????	—

COLUMN コラム

アーチェの特技

Arche's Special Ability

ハーフエルフのアーチェが新しい魔術を覚えるには、世界のどこかにある「呪文書」を手に入れる必要がある。呪文書はイベントによって得られることもあるが、ダンジョン内の宝箱から見つけたり、人から買い取ったりすることの方が多い。

名称	属性	消費TP	説明文	効果範囲	修得場所	参照ページ
ファイアボール	火	3	炎系攻撃呪文の中で最も簡単なもの。火炎弾を発する	敵1体	最初から	—
アイスニードル	水	3	水系攻撃呪文の中で最も簡単なもの。無数の氷刃を発する	敵1体	最初から	—
ストーンブラスト	地	3	地系攻撃呪文の中で最も簡単なもの。石つぶてを発する	敵1体	過去・ユークリッドの村	36
ライトニング	雷	5	雷系攻撃呪文の中で最も簡単なもの。小さな落雷を発する	敵1体	過去・ベネツィア市	44
ストーム	風	8	風系攻撃呪文の1つ。敵の周りに突風を巻き起こす	敵1体	過去・ベネツィア市	44
グレイブ	地	10	地系攻撃呪文の1つ。地面から岩槍を出現させる	敵1体	過去・精霊の洞窟	58
アイストーネード	水	10	水系攻撃呪文の1つ。敵を氷の嵐に巻き込む	敵全体	過去・ユークリッドの村	36
イラプション	火	10	炎系攻撃呪文の1つ。目標の周囲に溶岩流を出現させる	敵全体	過去・熱砂の洞窟	56
トラクタービーム	無	12	無属性攻撃呪文の1つ。地上の敵を空へ持ち上げ落下させる	敵全体	過去・アルヴァニスタ城	52
サンダーブレード	雷	16	雷系攻撃呪文の1つ。敵の周りに落雷を生じさせる	敵全体	過去・アルヴァニスタ城	52
サイクロン	風	17	風系攻撃呪文の1つ。敵の周りに竜巻を生じさせる	敵全体	過去・ベルアダムの村	34
レイ	光	18	光系攻撃呪文の1つ。無数のレーザーで敵を焼き尽くす	敵全体	過去・12星座の塔	78
ファイアストーム	火	20	炎系攻撃呪文の1つ。目標の周囲に炎の嵐を巻き起こす	敵全体	過去・ダオス城	88
ロックマウンテン	地	20	地系攻撃呪文の1つ。巨石を落下させて敵を押し潰す	敵全体	過去・ダオス城	136
テンペスト	風	24	風系攻撃呪文の1つ。竜巻を発生させ、敵を吹き飛ばす	敵全体	未来・デミテルの館	125
メイルストローム	水	22	水系攻撃呪文の1つ。敵の真下に大渦巻を作り出す	敵全体	未来・浸食洞	125
アースクエイク	地	27	地系攻撃呪文の1つ。大地震を起こす	敵全体	未来・????	—
ゴッドブレス	風	32	風系攻撃呪文の1つ。風圧で敵を押し潰す	敵1体	過去・超古代都市トール	96
エクスプロード	火	32	炎系攻撃呪文の1つ。目標の周囲に大爆発を生じさせる	敵全体	未来・炎の塔	125
インデグニション	雷	30	雷系攻撃呪文の1つ。敵の周りに神の雷を落とす	敵全体	過去・ミッドガルズ	96
タイダルウェーブ	水	34	水系攻撃呪文の1つ。敵の周りに洪水を生じさせる	敵全体	未来・氷の洞窟	120
ブラックホール	闇	42	闇系攻撃呪文で禁呪文の1つ。敵を吸い込む暗黒の穴を作り出す	敵全体	未来・????	—
メテオスォーム	無	50	無属性攻撃呪文の1つ。敵に向かって隕石を落下させる	敵全体	未来・ダオス城	134
ビッグバン	光	75	光系攻撃呪文の1つ。敵の周りに超爆発を生じさせる	敵全体	未来・????	—

注：アーチェの魔術の中には修得場所の複数あるものが存在しますが、ここでは代表的なものを紹介しています。

WHITE BIRCH WOODS

白樺の森

このままでは世界からマナが完全に消失してしまう。ミントの提案で法術師の象徴であるユニコーンの力を借り、ユグドラシルを復活させることにした一行だが、はたして気むずかしいといわれるユニコーンの力を借りることはできるのだろうか。

Flowchart
フローチャート

ミントとアーチェの2人で森の奥へ
↓
池付近でアーチェが別行動になる
↓
クレスとクラースでミントたちの後を追う
↓
アーチェと合流する
↓
ダオスの手先と戦う
↓
ユニコーンホーンを入手
↓
精霊の森でユグドラシルを復活させる

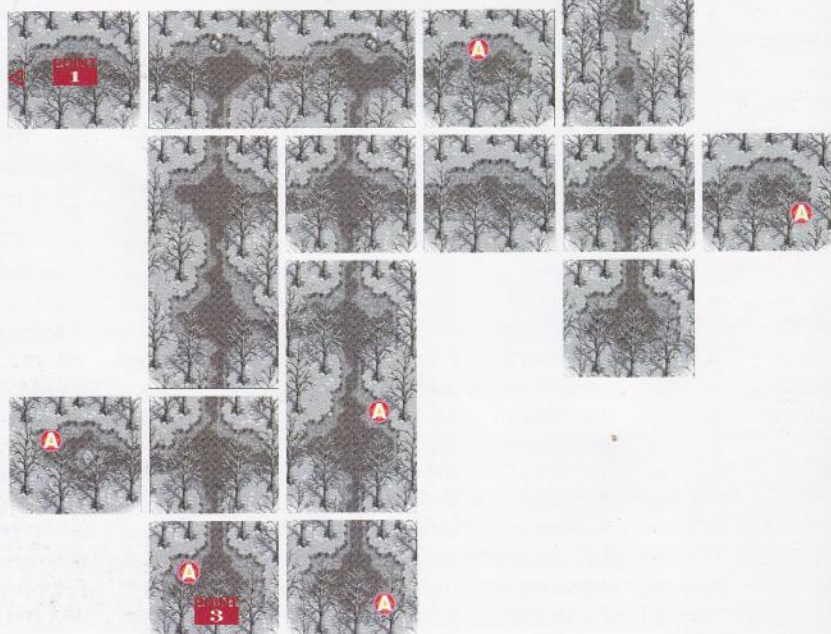
白樺の森

出口

POINT 1

POINT 2・4

B

A

POINT 3

ヴァルハラ平原を抜けて

白樺の森はミッドガルズの北西に位置する。ここへ行くには、以前ダオスの軍勢と戦ったヴァルハラ平原を抜けなければならない。ヴァルハラ平原は迷いやすい場所なので、自分の現在地を把握しながら進んでいこう(P84参照)。敵は出ないので安心だ。

POINT 1-2 法術師の象徴ユニコーン

ユニコーンは清らかな乙女にしか会わないという。クレスとクラースはPoint 1に残り、ミントとアーチェだけで奥へと進むことになる。さいわい敵の気配はないようだ。ところがPoint 2に近づくと、突然アーチェがあわてだし逆方向へと走り去ってしまう。仕方なくミント1人で先へ進むと、池のほとりには1頭のユニコーンがたたずんでいた。いままでのことを話し、ユニコーンに力添えを求めるミント。そこへ突然ダオスの配下が姿を現す。

POINT 3 アーチェと合流せよ

異変を感じたクレスとクラースは、急いで森の奥へと向かう。このとき、ミントと別れてPoint 3にいるアーチェと合流するのを忘れないように。さもないと、モンスターとの戦いにクレスとクラースの2人だけで臨まなければならないことになってしまうのだ。

POINT 4 ミントとユニコーンを守れ

池のほとりにたどり着くと、いまにもミントが襲われるところ。すぐに敵と戦闘になる。ここで戦うイーヴルロードは、いまのクレスたちにはそれほど怖い相手ではない。クラースのマスクウェル、アーチェのインデグニションを連発して倒そう。敵を倒すとユニコーンがミントの言葉を信じ、「ユニコーンホーン」に姿を変え協力してくれることに。このときミントは、「きよきおとめ」の称号を得る。

Item Data
アイテムデータ

- A ……………………とうちゅうかそう(計6個)
- B ……………………………ユニコーンホーン
  ユニコーンから入手

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
イーヴルロード	6400/250	—

Advice 1 アイテムを手に入れよう

前述したように、ダオス城攻略後のヴァルハラ平原では旅の剣士から奥義書を買うことができる。また、白樺の森に生えているキノコは交易品の「とうちゅうかそう」なので、取っておくといい。ちなみに「とうちゅうかそう」は

①過去編でダオスを倒したとき
②クレスたちが未来に時空転移したとき
③未来編で「ほのおのけん」を入手したとき

の3回復活する。つまり全部で4回取れるのだ。

Advice 2 精霊の森へ

白樺の森で「ユニコーンホーン」を手に入れると、精霊の森へ「パッと行く」か「歩いて行く」かを選ぶことができる。

ユグドラシル復活

「ユニコーンホーン」を手に入れた一行は、精霊の森へ向かった。ミントがユグドラシルの前に立って自分にできる最高位の法術をかけると、すさまじいエネルギーが周囲に流れ出す。「ユニコーンホーン」の力が強すぎ、ミントにはうまく扱えないのだ!! 懸命に制御を試みるミント。その瞬間まばゆい光があたりを包み、天空へと立ち上る。気がつくと目の前には以前にも増して緑豊かな樹が立っていた。ユグドラシルは復活したのだ。やがて精霊マーテルが姿を現し、クレスたちに礼を述べる。そして未だに大量のマナが消費されていることを告げて消えていく。

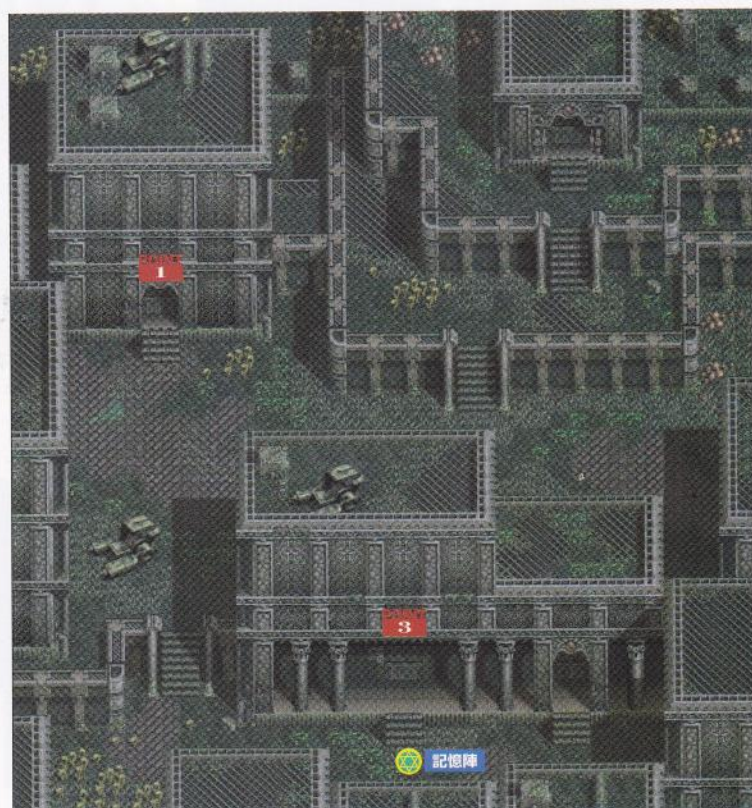
こうしてひとまずユグドラシルを救った一行は、ダオスを追うためにトールへ向かうことになる。

Ancient City THOR

超古代都市トール

はるか昔には、いまでは考えられないほどの高度な文明が栄えていたといわれている。隕石の落下により海中深くへと沈んだという超古代都市トール。ここならば、時間の壁を越えるほどの科学技術が存在していても、おかしくはないかもしれない。

北西の部屋

トール

トールへ行くには

トールはベネツィアの沖合に沈んでいる。現代へ戻ればダオスとの決戦が控えているので、装備やアイテムを入念に用意しておこう。準備が終わったらベネツィア港へ行き、左の桟橋に停泊している船の船長に話しかけよう。すると1200ガルドでトールが沈んでいるところまで運んでくれるのだ。

目的の場所に着くと、クラースがウンディーネを召喚する。水の精霊ウンディーネならば、クレスたちを海底のトールまで運ぶことができるというわけだ。こうしてウンディーネが作った気泡の中に入ると、そのままトールへ運ばれる。

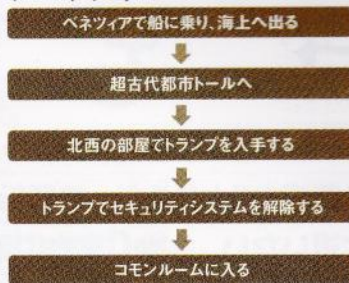
POINT 1-2 トランプの入手

Point 1の扉から町の北西にある建物の中に入ると、Point 2のカウンターの上に、きらきら光る物が置かれている。調べてみると、どうやらトランプのようだ。いまのところ用途は分からないが、意味ありげなアイテムである。とりあえず持っていくことにしよう。

POINT 3 セキュリティシステムを解除せよ

街の南の記憶障の近くに、ロックされた扉がある。その左にはたくさんのスイッチがついたパネルと細長い穴が。どうやらセキュリティがかかっているようだ。ここでクラースの提案に従って細長い穴にトランプを差し込むと、セキュリティシステムが解除されて建物の中に入ることができる。

Flowchart
フローチャート

- ベネツィアで船に乗り、海上へ出る
- ↓
- 超古代都市トールへ
- ↓
- 北西の部屋でトランプを入手する
- ↓
- トランプでセキュリティシステムを解除する
- ↓
- コモンルームに入る

Item Data
アイテムデータ

A ……………………………トランプ（貴重品）
ベネツィアで ………………ホワイトグローブ
ナンシーとエルウィンの結婚式を見る

補給ロボット

Point 3の右側の部屋に、補給ロボットがいる。「アップルグミ」「オレンジグミ」「パナシーアボトル」「ライフボトル」を無料で分けてくれるので、ありがたく利用させてもらおう。

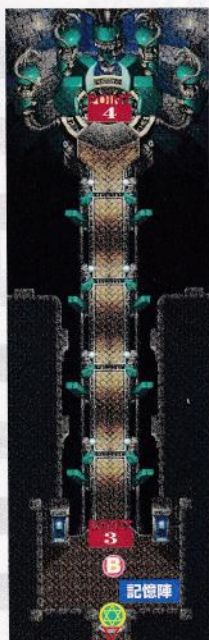
ハッピーエンド

過去世界を離れる前に、どうしても見届けておきたいことがある。そう、ナンシーとエルウィンの恋の結末だ。もしもアルヴァニスタの都でエルウィンとドグを和解させていたら、ベネツィアに来たついでに彼らを訪ねてみよう。すると2人の結婚式に招待される。こうして幸せな結末を迎えることができれば、アイテム「ホワイトグローブ」とミントの称号「キューピット」がもらえるのだ。

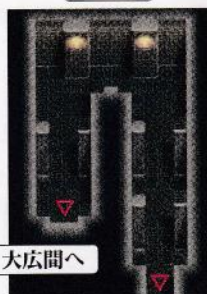
ちなみに2人が結婚しないと、未来世界のようすがほんの少し違ったものになる。

C O M M O N R O O M

コモンルーム

コモンルーム。そこはトールの都市機能の中心部であり、すべてを管理するところだ。時間転移装置が設置されているのも、この中に違いない。しかし室内に足を踏み入れたクレスたちを出迎えたのは、いまなお作動し続けるガードシステムだった。

コモンルーム

マザーコンピュータルーム

大広間へ

宝箱の部屋

大広間へ

入口通路

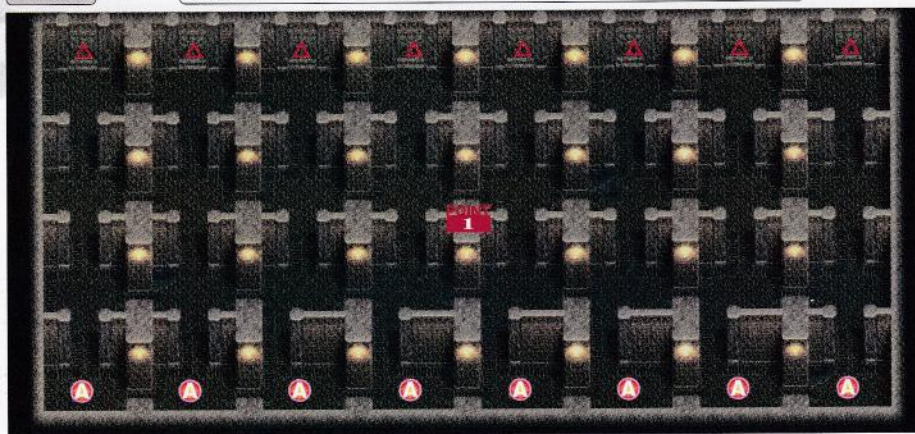
大広間へ

出口

大広間

扉はマザーコンピュータルーム、宝箱の部屋、入口通路のどれかへ

POINT 1

A A A A A A A A

POINT 1 コモン・キーを探せ

コモンルームの大広間に入ると、扉と宝箱が8つずつある。扉は入口通路、宝箱の部屋、マザーコンピュータルームのいずれかにつながっているが、すべてカギがかかっていて開くことができない。扉を開くのに必要な「コモン・キー」は、宝箱のうちどれか1つに入っている。このコモン・キーは1回使うとなくなってしまううえ、コモン・キーの入った宝箱の位置や扉と各部屋のつながりは、扉から出るたびに変わってしまう。つまり、目的の部屋に行き着くまで、何回もコモン・キーを手に入れなければならないのだ。宝箱の手前にはジャーンというモンスターが立ちふさがっており、少なくとも数回の戦闘は必至なので、体力の消耗に注意しながら攻略を進めよう。

POINT 2 呪文書を入手しよう

宝箱の部屋には呪文書「ゴッドブレス」がある。これは星属性攻撃に弱い敵にかなりの威力を発揮する魔術なので、忘れずに取っておこう。もしもマザーコンピュータルームに先に入ってしまった場合は、いったんそこを出て宝箱の部屋にたどり着くまでやり直したい。二度手間になってしまうが、それだけの価値はあるのだ。

POINT 3 警備ロボットを迎え撃て

マザーコンピュータルームの奥へ行こうとすると、クレスたちは不法侵入者と見なされ、都市防衛システムの警備ロボットと戦うことになってしまう。部屋の入口には記憶装置があるので、前進前にいったんセーブし、体力も回復させておくようにしよう。警備ロボットを倒すと契約の指輪「ダイヤモンド」が手に入る。

POINT 4 現代へタイムワープ

警備ロボットを倒せば、いよいよ時間転移だ。転移先は現代編でダオスが復活したあの地下墓地になるので、忘れずに体力回復とセーブをしておきたい。準備が整ったらマザーコンピュータを起動させ、タイムワープをしよう。都市機能を回復させるためにトールを浮上させたあともう一度タイムワープを選択すれば、クレスとミントを命がけで助けてくれた仲間を救うために地下墓地へ行くことができる。

Flowchart
フローチャート

宝箱を調べ、「コモン・キー」を入手する

マザーコンピュータの部屋を探す

↓

マザーコンピュータで時間転移する

Item Data
アイテムデータ

Ⓐ ……………………………コモン・キー（貴重品）
8つの宝箱のうち、どれか1つから

Ⓑ ……………………………ダイヤモンド（契約の指輪）
警備ロボットを倒す

Skill Data
スキルデータ

魔術

Ⓒ ……………………………ゴッドブレス

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
マーマン	5550/0	火
ジャーン	4500/0	物理
リビングソード	4400/0	―
3000R	3000/0	水・雷
4400R	4400/0	水・雷
2SH	12600/0	水・雷

メディカルトリートメントを活用しよう

マザーコンピュータにはタイムワープとともにメディカルトリートメント（HP/TP回復）という機能がある。現代へ時間転移する前に体力を回復するときはもちろん、ゴッドブレスを獲得する前にマザーコンピュータルームへ来てしまって大広場へ戻る場合も、この機能をフルに活用しよう。いったん大広間に出ると、いつマザーコンピュータルームに戻って来られるか分からない。体力を回復させて万全の態勢で挑む方が安心だ。

Grave Yard - MORISON's Residence

地下墓地〜モリスンの家

トールの転移装置を使い、時間の壁を越えたクレスたち。自分たちの帰りを待つ大事な人のもとへ、やっと帰ってきたのだ。しかし一息ついているヒマはない。ダオスはいままさに、モリスンとチェスターの命を奪おうとしている!!

ダオスを倒せ!

クレスたちの転移先は、現代の地下墓地、モリスンがクレスとミントを過去世界へ送った直後だった。ダオスはいまにもモリスンとチェスターにトドメを刺そうとしているではないか。クレスたちは即座にダオスに戦いを挑む。

なんとかダオスを倒すと、ダオス復活時の膨大なエネルギーが暴走し、地下墓地は崩壊し始める。クレスたちは急いでその場を脱出するのだった。

別れのとき

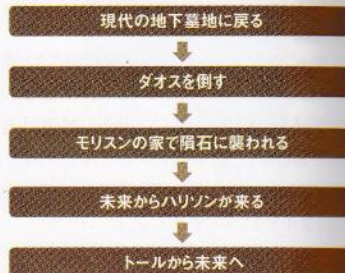
ダオスを倒すという目的を果たしたクレスたち。クレスはミントの母を精霊の樹の下に埋葬する。そしてクラースとアーチェは過去へ戻ることになった。ところが2人がトールへ向かおうとすると、轟音とともに無数の隕石が襲いかかってくる。

その直後、ハリソンという男が時間転移で一同の前に現れる。彼の話によると、ダオスが50年後の未来に姿を現したらしい。そしてさきほどの隕石も、クレスたちを警戒したダオスの仕業だという。戦いはまだ終わっていなかったのだ。

新たな旅立ち

ハリソンとともにふたたびトールを訪れるクレスたち。過去のトールから現代の地下墓地へ時間転移したように、今度は未来へ移動するのだ。目指すは50年後のトーティス村。ダオスを完全に叩きのめすための、新たな冒険への出発だ。そのなかには、クレスの親友・チェスターの元気な姿もあった。

Flowchart
フローチャート

現代の地下墓地に戻る
↓
ダオスを倒す
↓
モリスンの家で隕石に襲われる
↓
未来からハリソンが来る
↓
トールから未来へ

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
ダオス(ボス)	45000/5000	物理

Advice 1 ダオスとの戦い

ダオスは以前にダオス城で戦ったときよりも強くなっているので注意が必要だ。特に有効な攻撃法はないので、彼の強力な魔術をどう封じるかが勝負の分かれ目になるだろう。それにはクレスの休みない攻撃がいちばん確実。具体的にはクレスを虎牙破斬で突っ込ませ、何らかの攻撃をつなげて連続技にする。同時にアーチェやクラースに強力な特技をショートカットで使わせるのだ。クレス以外のメンバーは、「隊列」コマンドで後方に下げておくといい。またダオスの攻撃を受けると気絶しやすいので、クレスに「ピヨハン」を装備させておくといいだろう。

C O コ L ラ U ム M N

チェスターの特技

Chester's Special Ability

弓使いであるチェスターの特技は、いうまでもなく「弓術」だ。現代編では唯一の遠距離攻撃を持つメンバーとして、クレスを大いにサポートしてくれる。過去編の最後でパーティーに復帰する時点でほかのキャラクターとレベル差が開いてしまっているが、グングン成長して追いついてくれるはずだ。そのレベルアップに応じて使える特技も増えていくので、ぜひ活躍させてあげたい。

名称	属性	消費TP	説明文	効果範囲	入手レベル
紅蓮	火	4	炎をまとった矢を放つ	敵1体	LV3
凍牙	水	5	凍気をまとった矢を放つ	敵1体	LV8
轟天	雷	8	いかづちをまとった矢を放つ	敵1体	LV16
鷲羽	風	12	貫通力を持った矢を放つ	敵1体	LV34
疾風	―	14	素早い動きで矢を連射する	敵1体	LV40
衝破	地	11	地面を吹き飛ばしダメージを与える	敵1体	LV22
震天	―	11	敵の頭上に雨の様に降り注ぐ矢を放つ	敵全体	LV28
大牙	―	20	巨大化する矢を放つ	敵1体	LV46
屠龍	―	45	闘気を込めた強力な一撃を放つ	敵1体	LV52

C O コ L ラ U ム M N

すずの特技

Suzu's Special Ability

すずの特技は忍びの伝統を受け継いだ「忍術」。彼女はいちばん最後に仲間になるキャラクターだが、最初から特技を4つも持っている。クラースやアーチェ、チェスターと違って、直接攻撃を得意とするのもおもしろいところ。新しい忍術の取得方法は謎だが、どうやらダンジョンの探索がカギになるようだ。彼女を育てたい場合は、なるべく早いうちに出会うようにするといいだろう。

名称	属性	消費TP	説明文	効果範囲	入手場所
写身	―	10	分身して敵に2倍のダメージを与える	敵1体	最初から
不知火	―	7	敵からアイテムを奪い取る	敵1体	最初から
飯綱落とし	―	8	敵の頭上に落下してダメージを与える	敵1体	最初から
葉隠	―	12	木の葉の嵐を巻き起こし逃走する	味方全体	最初から
曼珠沙華	火	10	炎をまとった手裏剣を投げつける	敵1体	????
雷電	雷	12	投げつけた剣に雷を落とす	敵1体	????
鎌鼬	風	15	真空破を起こして敵を斬り刻む	敵1体	????
児雷也	―	45	大ガマを召喚して攻撃する	敵1体	????
五月雨	―	30	連続攻撃で敵を斬り刻む	敵1体	????

超古代都市トール
フリーズキール
ベネツィア市
ローンヴァレイ
西の孤島
ユークリッドの都
アルヴァニスタの都
精霊の洞窟
ミゲールの町
精霊の森
モリスンの家
ヴォルトの洞窟
水鏡ユミルの森
常闇の町アーリィ
北の岬
ヴァルハラ平原
白樺の森
12星座の塔
モーリア坑道
炎の塔
オリーブヴィレッジ
熱砂の洞窟

未来編

アセリア暦4354年

クレスの時代から50年後、ヴァルハラ戦役も歴史上の出来事と化していた時代。突然現れたダオスは、人々を恐怖のどん底に陥れていた。万策尽き果てたアルヴァニスタ国王は、ダオスを倒した過去の英雄を捜しだし、招へいするよう臣下に命じる。ただちにハリソンという青年が時間転移によって50年前の世界に戻り、クレスたちを訪ねた。だが、そのことはすぐにダオスの知るところとなった……。

Monster Data
モンスターデータ（ジオラママップ）

南ユークリッド大陸（ミゲール周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バダッハ	2100/0	火
プレデター	1830/0	地・火
キラービー	1250/0	火

北ユークリッド大陸（ユークリッド周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バダッハ	2100/0	火
プレデター	1830/0	地・火
ティンバーウルフ	2450/0	火

ローンヴァレイ島（ローンヴァレイ周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バダッハ	2100/0	火
プレデター	1830/0	地・火
スカヴェンジャー	2300/0	地・火

ベネツィア大陸（ベネツィア周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バダッハ	2100/0	火
ティンバーウルフ	2450/0	火
スカヴェンジャー	2300/0	地・火

アルヴァニスタ大陸（アルヴァニスタ周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バダッハ	2100/0	火
キラービー	1250/0	火
スカヴェンジャー	2300/0	地・火

モーリア大陸（モーリア坑道周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バダッハ	2100/0	火
ティンバーウルフ	2450/0	火
スカヴェンジャー	2300/0	地・火

フレイランド全域

名前	HP/TP	弱い属性
デザートフライ	860/0	水
サイドワインダー	780/0	水
デザートキング	2650/0	風
デスストーカー	2020/0	火
コカドリーユ	5300/0	風

ユークリッド大陸東部（旧エドワード邸周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
バダッハ	2100/0	火
キラービー	1250/0	火
ティンバーウルフ	2450/0	火

フリーズキール周辺

名前	HP/TP	弱い属性
フロストバニー	2880/0	火
フロストキング	7530/0	火・風
ポーラーベア	6930/0	火

ユミル大陸（水鏡ユミルの森周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
キラービー	1250/0	火
スカヴェンジャー	2300/0	地・火
チュンチュン	2380/0	地・火

ミッドガルズ大陸南部（12星座の塔以南）

名前	HP/TP	弱い属性
ティンバーウルフ	2450/0	火
スカヴェンジャー	2300/0	地・火
ブルーローパー	5150/0	火

ミッドガルズ大陸中部（12星座の塔以北）

名前	HP/TP	弱い属性
ティンバーウルフ	2450/0	火
スカヴェンジャー	2300/0	地・火
ブルーローパー	5150/0	火
アパッチドクター	2550/380	物理

ミッドガルズ大陸北部（氷原地域）

名前	HP/TP	弱い属性
ブラックスライム	3980/0	火・雷
ポーラーベア	6930/0	火
スカウト	2660/0	物理
フロストバニー	2880/0	火

常闇の大陸（アーリィ周辺）

名前	HP/TP	弱い属性
ボガート	3700/0	火・光
ヘルハウンド	4680/0	火・光
ドゥームトード	3540/0	火・光
カーカー	3120/0	地・火・光

Monster Data
モンスターデータ（通常マップ）

ここで紹介するのは、過去編ですでに行ったことがあり、未来編の本文では取り上げていない場所に登場するモンスターだ。過去編よりも強力なモンスターが出現することがあるので、注意してほしい。

ローンヴァレイ（洞窟外）

名前	HP/TP	弱い属性
セイレーン	3010/0	地
チュンチュン	2380/0	地・火

ローンヴァレイ（洞窟内）

名前	HP/TP	弱い属性
ブラッドサッカー	1980/0	火
ワイト	3110/0	光
ドラゴニュート	4440/0	雷
トロル	5250/0	風・光

デミテル邸

名前	HP/TP	弱い属性
ヴァイパー	285/0	火
ドラゴントゥース	3330/0	光
スペクター	3530/250	光
シャイターン	9200/250	—

熱砂の洞窟

名前	HP/TP	弱い属性
ドラゴニュート	4440/0	雷
フレイムジィ	5670/650	水
イグニスファッツァス	2730/0	水
ヴァルカン	8640/0	水

精霊の洞窟

名前	HP/TP	弱い属性
ナイトウィング	1050/0	光
ブリーブ	2560/0	火・雷
ACローパー	4680/0	火
アークデーモン	7980/450	光

浸食洞

名前	HP/TP	弱い属性
ブラッドサッカー	1980/0	火
G・スクイッド	10250/0	火・雷
イーヴルスター	4980/0	火・雷
アクアドラゴン	12300/0	火・雷

超古代都市トール

名前	HP/TP	弱い属性
マーマン	5550/0	火
ジャーン	4500/0	—
リビングソード	4400/0	—
4400R	4400/0	水・雷
10000R	10000/0	水・雷
3SH	15600/0	水・雷

M I G A L E T o w n

ミゲールの町

クレスたちが時間転移してたどり着いた先は、未来のトーティス村だった。思いがけないことに、町の名前はクレスの父のものに変わっている。クレスはあらためて家族に思いをはせるとともに、ダオスなきあとの村の再建を考えるのだった。

Flowchart
フローチャート

ミゲールの町に入る
↓
ハリソンを追ってベネツィア方面へ

Skill Data
スキルデータ

奥義

A……………………………………鳳凰天翔脚
　剣道道場の奥の男から買う

料理

B……………………………………にくじゃが
　宿屋の脇の料理人に話しかける

Item Data
アイテムデータ

未来編の始め　…………………………ワールドマップ
　ハリソンからもらう

[ミゲールの町]

C　……………………………………アワーグラス
　雑貨屋にあるブッシュベイビーの像を動かし、
　奥にある宝箱を調べる

[山道]

D……………………………………リバースドール

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[山道]		
バダッハ	2100/0	火
プレデター	1830/0	地・火
キングコブラ	1960/0	火

[ミゲールの町]

この町では特に何もしなくても、ゲームを進めること自体は可能だ。しかしクレスたちの能力を高めるための材料がたくさんあるので、ていねいに情報を集めるといいだろう。

北出口

ミゲールの町

西出口

南出口

ミゲールの町のスキル

ミゲール剣術道場の奥に、奥義書「凰凰天翔脚」を20000ガルドで売っている男がいる。また過去編で奥義書「魔神双破斬」を手に入れていない場合は、町の西にある民家を訪ねて老人に話しかけ、タンスを調べてみよう。

宿屋『ミゲールINN』の横にいるにいる料理人に話しかけると、「にくじゃが」（全員HP中回復）の作り方を教えてくれる。さらにその隣の女性に話しかけると、収集品というジャンルのアイテムについて教えてもらえる。

5人パーティ

未来編からチェスターが加わり5人パーティになるが、戦闘に参加できる人数は4人まで。戦闘メンバーを入れ替えるには、「隊列」コマンドで「いれかえ」を選ぶ。チェスターの装備は現代編のままなので、戦闘に参加させる場合はもっと強いものを買うこと。なお、経験値はパーティの全員に与えられる。

Shop Data
ショップデータ

宿屋『ミゲールINN』	
1泊	96G

武具屋『虎牙破斬』	
グリシュマルド	1400G
ブルーンソード	1600G
ダマスクスソード	34800G
クレセントアクス	1800G
バルディッシュ	2980G
ナディングレイブ	50560G
ハルバード	4000G
メックハルバード	22000G
コンポジットボウ	3000G
ルビーワンド	1240G
ブレストプレート	3600G
プレートメイル	24500G
ホーリィクローク	56000G
ミスリルメッシュ	30000G
フィートシールド	1150G
ファインシールド	15800G
アーメットヘルム	1320G
クロスヘルム	5000G
ラウンドベレット	1420G
ファインベレット	3600G
ストライプリボン	4000G
ガントレット	1200G
キッチンミトン	300G

雑貨屋『ベンジャミン』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ラビットシンボル	200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

Advice

宿泊イベント

未来についたあとどこかの宿に宿泊すると、チェスターが弓の訓練をするイベントが発生し、彼に経験値が入り、称号「どりょくか」が与えられる。またミゲール剣術道場へ行ったあと宿屋『ミゲールINN』に宿泊すると、クレスがミゲールの剣技を夢に見るイベントがある。この夢はクレスの特技のヒントになるものだ。

ユークリッドの都へ

ユークリッド大陸からアルヴァニスタへ行くには、ベネツィア市で船に乗らなければならない。そこで現代編、過去編と同じように今回も山道を越え、ユークリッドの都を経由してベネツィア市へ行くことになる。何回も通過している場所だけに近道を使ってしまいがちだが、頂上に新たなアイテムが出現しているので取り忘れをしないように。

ユークリッド方面

ユークリッド方面

ミゲール方面

part 2 MAP 未来編

Capital of EUCLID

ユークリッドの都

ベネツィアへ向かって大陸を北上するクレスたち。その途中にあるユークリッドは、クレスにとって現代ではミント、過去ではクラースと出会った思い出深い場所だ。この街の重要性は未来においても変わらず、さまざまな情報を手に入れることができる。

ユークリッドの都

ユークリッド城へ

ユークリッド国営
科学アカデミー

食材店
『あじおう』

何でも屋
『へろへろQ』

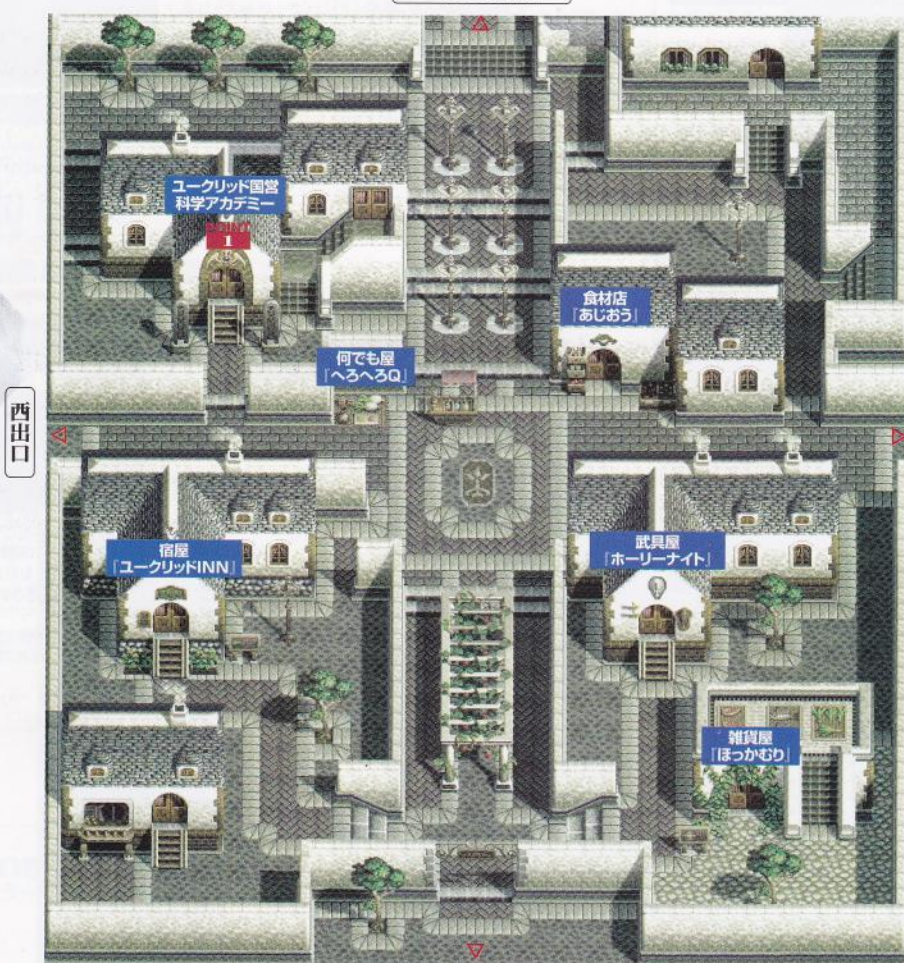
西出口

東出口

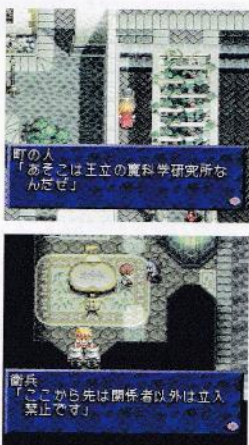
宿屋
『ユークリッドINN』

武具屋
『ホーリーナイト』

雑貨屋
『ほっかむり』

南出口

POINT 1 ユークリッド国営科学アカデミー

ユークリッドは店の数が多く品ぞろえも豊富なので、ミゲールの町で入手できなかったアイテムを買い求めることができる。また住民からは科学アカデミーについて聞くことができる。街の北西、かつてクレスの伯父夫妻が住んでいたところにあるにある大きな建物がそれだ。

ここではいろいろな研究をしているが、中でも最も力を入れているのが空を飛ぶ技術らしい。地下室につながる階段は2人の衛兵が厳重に警備しており、いまの段階では入ることはできない。この先にはいったい何が隠されているのだろうか?

Flowchart
フローチャート

町の人から科学アカデミーの話を聞く

ユークリット国営科学アカデミーで話を聞く

ユークリット城へ

Advice 1 食材店のブッシュベイビー

食材店『あじおう』は現代のユークリッドにあった食材店『マリオン』と同じように、店内で待っているとお客やブッシュベイビーが入ってくる。ブッシュベイビーを捕まえて店の外に出すと、お礼に食材をもらうことができるのも同じだ。

Advice 2 弓の訓練

チェスターの訓練イベントが1回発生し、ストーリーがある程度進んだあとで宿泊すると、訓練イベントがふたたび発生する。今回はアーチェがようすを見にくるが、お互い素直になれないようだ。とはいえ、これでまたチェスターに経験値が入る。

Shop Data
ショップデータ

宿屋『ユークリッドINN』	
1泊	12G

何でも屋『へろへろQ』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
ストーンチェック	46200G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

武器屋『ホーリーナイト』	
クリシュマルド	1400G
ワルーンソード	1600G
ダマスクスソード	34800G
クレセントアクス	1800G
バルディッシュ	2980G
サディングレイブ	50560G
ハルバード	4000G
メックハルバード	22000G
コンポジットボウ	3000G
ルビーワンド	1240G

防具屋『ホーリーナイト』	
ブレストプレート	3600G
プレートメイル	24500G
ホーリィクローク	56000G
ミスリルメッシュ	30000G
フィートシールド	1150G
ファインシールド	15800G
アーメットヘルム	1320G
クロスヘルム	5000G
ラウンドベレット	1420G
ファインベレット	3600G
ストライプリボン	4000G
ガントレット	1200G
キッチンミトン	300G

食材屋『あじおう』	
にんじん	150G
キャベツ	40G
レタス	110G
だいこん	1600G
じゃがいも	250G
トマト	190G
たまねぎ	210G
りんご	40G
レモン	160G
イチゴ	220G
バナナ	190G
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
チーズ	40G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G

雑貨屋『ほっかむり』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

C s t l e o f E U C L I D

ユークリッド城

現代や過去とは異なり、ダオスの魔の手はここユークリッドをも侵そうとしていた。ユークリッド王国はダオスに対抗するために腕に覚えのある剣士たちを集めようと、武術大会を開催していた。これはクレスにとっても、またとない腕試しの機会である。

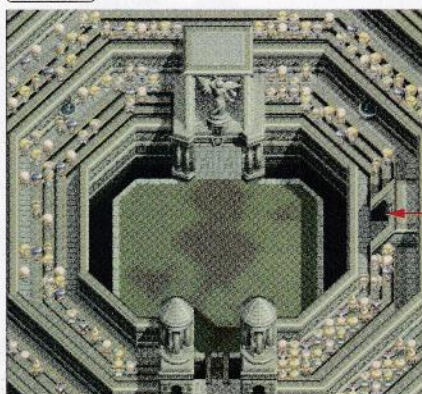
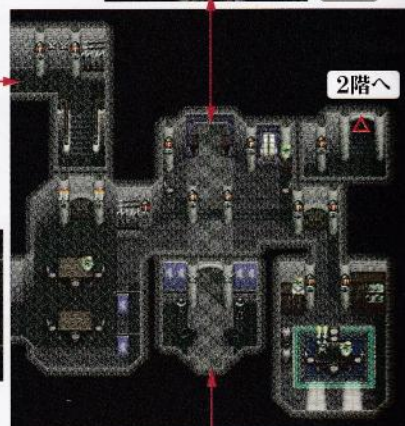
ユークリッド城

闘技場

1階

2階へ

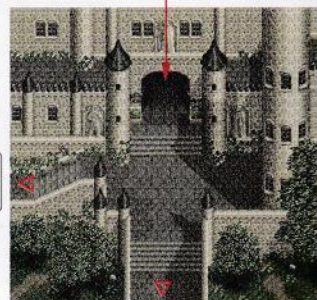
前庭

出口

ユークリッドの都へ

POINT 2 武術大会に参加しよう

司会
『挑戦者が現れました！！』

ユークリッド王国はダオスに対抗できる戦士を発掘するため、闘技場で武術大会を常時開催している。大会に参加するには、Point 2の係員に話しかければいい。

大会にはクレス1人が出場できる。装備は普段のままだが、回復アイテムは決められたものしか持てない。8回勝ち抜けば優勝で、1回目の優勝では奥義書「獅子吼破斬」、2回目以降の優勝では賞金は30000ガルドをもらえる。さらに9戦目に挑戦して勝つと、さまざまなアイテムセットをいただけるのだ。初めて9連勝したときは、クレスの称号「チャンピオン」ももらえる。ちなみに負けた場合は城内で手当してもらえるので、ダメージは残らない。

POINT 1 支援金をもらおう

ユークリッド王は開かれた政治を行っており、城内は自由に見て回ることができる。国王に謁見すると、軍隊を持たないこの国ではクレスたちのような若い戦士たちが頼りだといい、支援を申し出てくれる。80000ガルドという大金が手に入るので、必ず話しかけるようにしよう。ただし遠慮して1度断ってしまうともう2度ともらえないので、くれぐれも注意すること。国王に会う前に武術大会で優勝した場合もお金はもらえない。

Flowchart
フローチャート

国王に謁見する
↓
武術大会で9連勝する
(ほかの機会に出直してもいい)

Item Data
アイテムデータ

A ……………………………80000ガルド
王に話しかける
B ……………………………30000ガルド
武術大会で優勝する(2回目以降)

Skill Data
スキルデータ

奥義

B ……………………………獅子吼破斬
武術大会で優勝する(1回目のみ)

料理

C ……………………………ステーキ
3階にいる料理人に話しかける
ローンヴァレイ入口……………………グラタン
家の台所にいる料理人に話しかける

2階

3階

part 2 MAP 未来編

Advice 1 城内の探索

城3階にいる料理人は、「ステーキ」(全員HP大回復)の料理法を教えてくれる。また前庭にいる称号鑑定士は、クレスたちが名乗っている称号を鑑定してくれる。そのときの称号によって反応が変わるので、いろいろ試してみては?

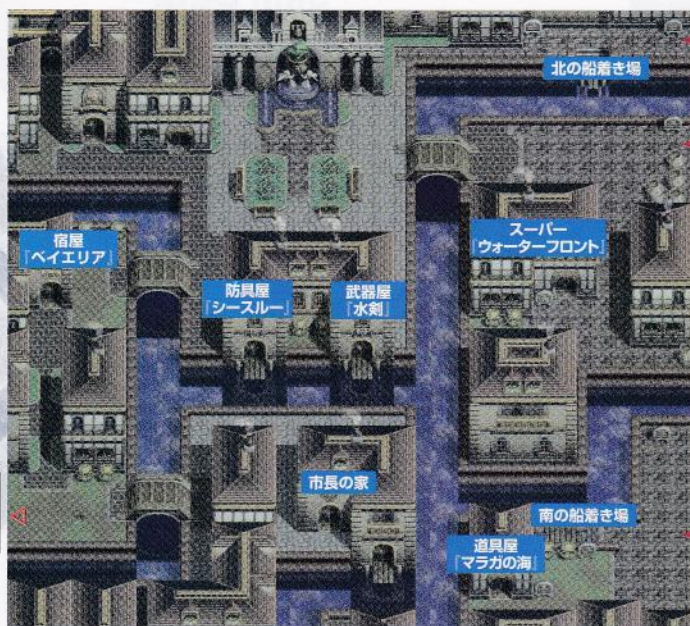
Advice 2 ベネツィア市へ行く途中で

ユークリッドの攻略を終えてベネツィア市に向かうときは、ローンヴァレイ入口にあるアーチェが住んでいた家に寄ってみよう。その家は見知らぬ老人の持ち物になっているが、過去編と同じようにベッドで休むことができる。また台所にいる料理人に話しかけると、「グラタン」(全員HP中回復/全員TP微回復)の料理法が分かる。

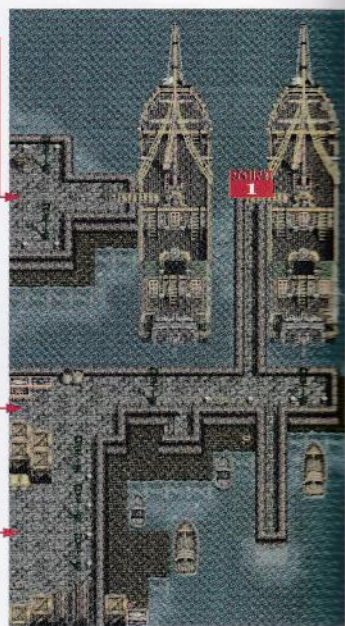
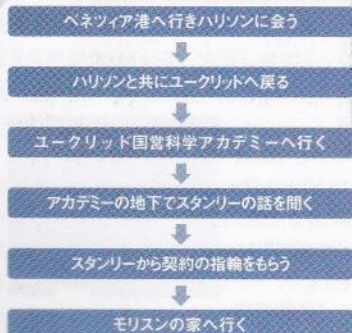
VENETIA City-MORISON's Residence

ベネツィア市～モリスンの家

アルヴァニスタへ渡るため、水の都ベネツィアを訪れたクレスたち。ハリソンが一足早くこの街に着いて、船の手配をしているはずだ。ところが海上交通はダオスの脅威によりマヒしているとのこと。さあ困った。どうすればアルヴァニスタへ行けるのか?

ベネツィア市

ベネツィア港

Flowchart
フローチャート

- ベネツィア港へ行きハリソンに会う
- ↓
- ハリソンと共にユークリッドへ戻る
- ↓
- ユークリッド国営科学アカデミーへ行く
- ↓
- アカデミーの地下でスタンリーの話を聞く
- ↓
- スタンリーから契約の指輪をもらう
- ↓
- モリスンの家へ行く

POINT 1 出港停止!?

ハリソンと合流するために港へ行くと、ダオスが海に勢力を伸ばしてきたため、アルヴァニスタへ船を出すことはできないという。海からの移動を断念したクレスたちは空からの移動を試みることになり、ハリソンに連れられユークリッドの科学アカデミーへ向かう。

ピアノのお稽古

市長の家ではミントが少女にピアノを教えるイベントが発生する。いったん街を出たあとあらためて訪れると稽古が次の段階に進むのだが、このイベントを繰り返すと6回目でピアノの発表会が開かれ、ミントが称号「ピアノのせんせい」を得る。

Shop Data
ショップデータ(ベネツィア市)

宿屋『ベイエリア』	
1泊	48G

道具屋『マラガの海』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
ストーンチェック	46200G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

武器屋『水剣』	
ワルーンソード	1600G
ダマスクスソード	34800G
シンクレアー	49800G
バルディッシュ	2980G
ハードクリーヴァ	65530G
サディングレイブ	50560G
ハルバード	4000G
メックハルバード	22000G
コンポジットボウ	3000G
ルビーワンド	1240G

防具屋『シースルー』	
プレートメイル	24500G
ミスリルプレート	50000G
ホーリィクローク	56000G
ミスリルメッシュ	30000G
フィートシールド	1150G
ファインシールド	15800G
アーメットヘルム	1320G
クロスヘルム	5000G
ラウンドベレット	1420G
ファインベレット	3600G
プリティリボン	7500G
ガントレット	1200G
ミスリルグローブ	10000G
キッチンミトン	300G

スーパー『ウォーターフロント』	
まぐろ	240G
あじ	140G
いわし	100G
いか	50G
たこ	60G
えび	160G
こんぶ	180G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
にんじん	150G
キャベツ	40G
りんご	40G
イチゴ	220G

ユークリッドへ

ユークリッドに戻った一行は、街の北西にある科学アカデミーへ向かった。地下室の入口には衛兵が立っているが、ハリソンは強引に押し入り、アカデミー所長のスタンリーと面会する。

スタンリーはダオスを倒すためなら、飛行機械「レアバード」を譲ってくれるという。ただし現時点のレアバードは、アルヴァニスタまで飛ぶには出力不足らしい。レアバードの出力を上げるには、雷の精霊ヴォルトの力を借りる必要があるという。

クレスたちはスタンリーからモーリア坑道で発掘された契約の指輪「サードニックス」を譲り受け、ヴォルトの住む洞窟をめざすことになる。

モリスンの家

ヴォルトの洞窟のすぐ近くには、モリスンの子孫が住んでいる。現代編と同じようにベッドで休むことができるので、ヴォルトの洞窟を攻略する拠点として大いに活用しよう。また2階には行商人がいて、アイテムを買うこともできる。

ペスカトーレのレシピ

モリスンの家の台所には、料理人が立っている。彼が教えてくれる料理は「ペスカトーレ」。これは全員HP小回復と解毒/解マヒの効果を持つ一品である。

取り逃したスキルは?

過去のベネツィアで呪文書「ライトニング」「ストーム」や奥義書「襲爪千裂破」を入手しなかった場合は、未来で同様に購入できる。

Item Data
アイテムデータ

ユークリッドの都 ……サードニックス(契約の指輪)
科学アカデミーのスタンリーからもらう

Skill Data
スキルデータ

料理	
モリスンの家	ペスカトーレ

台所の料理人に話しかける

Shop Data
ショップデータ(モリスンの家)

行商人	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

ヴォルトの洞窟

雷の精霊ヴォルトと契約を結ぶため、大陸南西の洞窟へやってきたクレスたち。さすがに雷の精霊の住みからしく、洞窟内の扉は電気を利用して開閉する仕組みだ。うまく電気を発生させるには? クレスたちは頭をひねりながら仕掛けを解いていく。

Flowchart
フローチャート

POINT 1のコイルに電流を流し、扉を開く
↓
隠し通路を抜けPOINT 3のスイッチを踏む
↓
POINT 5のレバーを切り替える
↓
POINT 6のコイルに電流を流し、扉を開く
↓
地下3階へ

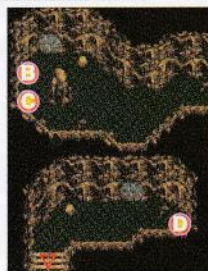
POINT 1-2 コイルに電流を流し扉を開け

ヴォルトの洞窟攻略の基本は、電気装置による扉の開閉だ。つまり、ソーサラーリングの火花をコイルにあてると電気を発生させることができ、その間だけ扉が開く仕組みになっているのだ。電気が発生している時間は意外と短いので、扉はダッシュでくぐり抜けなければならない。

ここではPoint 1のコイルに火花を当てて扉を抜け、Point 2の階段から地下2階へ下りよう。

ヴォルトの洞窟

地下1階

出口

Advice 1 忍者現る!!

洞窟に入ったあとPoint 1の地点へ行くためにくぼ地のようなところに出ると、忍者の少女がダオスに味方する仲間を倒す場面を目撃することに。いったい、あの子は何者だろうか?

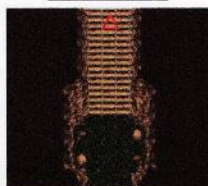
POINT 3 隠し通路のスイッチを忘れずに

階段を下りると右手に隠し通路があるので、Point 3にあるスイッチを踏んでおく。これを怠るとPoint 5の部屋の扉が開かないのだ。しかも階段の近くの扉は通過すると閉まる仕組みなので、もしも踏み忘れるといったん地下1階まで戻って出直すハメになるのだ。

Item Data
アイテムデータ

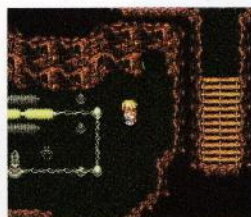
- A ……………… ホーリィボトル
- B ……………… ライフボトル
- C ……………… リングシールド
- D ……………… オレンジグミ
- E ……………… ガールフラグメン
- F ……………… ラベンダー
- G ……………… ラベンダー

FとGはそれぞれ3つずつ存在するが、どれか1つを取ると残りの宝箱は消えてしまう

地下2階

POINT 4 “すず”という少女

またもや忍者の少女の出現。しかし今回は多勢に無勢、不利なようすだ。ここでは少女を助けるために、クレス1人でニンジャマスター4体と戦うことになる。戦いのあと少女に話しかけると、彼女は“すず”という名前を教えてくれるが、すぐに姿を消してしまう。なお、この戦いに負けてもゲームは進行する。

POINT 5-6 直列コイルでパワーアップ

地下2階のコイルは並列でつながっており、そのままではパワー不足で扉が半分しか開かない。そこでPoint 5のレバーを切り替えよう。するとコイルが直列になり、強い電気を流せるようになる。それからPoint 6のコイルにソーサラーリングの火花をあて、右側の扉を通って地下3階へ行く。

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
ネビロス	4240/800	光
ポイズントード	1720/0	火・雷
カーカス	2760/0	光
ハタモト	6700/0	—
サンダードラゴン	11500/0	水
ニンジャマスター	7800/0	光
ヴォルト（ボス）	28000/3000	水・物理

part 2 MAP 未来編

ヴォルトの洞窟（前承）

Item Data
アイテムデータ

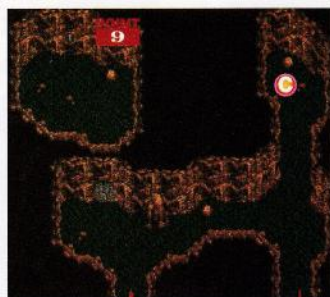
- A ……………………………………りんご
- B ……………………………………ブレッド
- C ……………………………シルフィブルーム
- D ……………………………エメラルドリング
  アーチェにとってもらう
- E ……………………………………スタークローク
  アーチェにとってもらう
- ユークリッドの都 …………ウィングパック（貴重品）
  ヴォルトと契約してスタンリーに会う

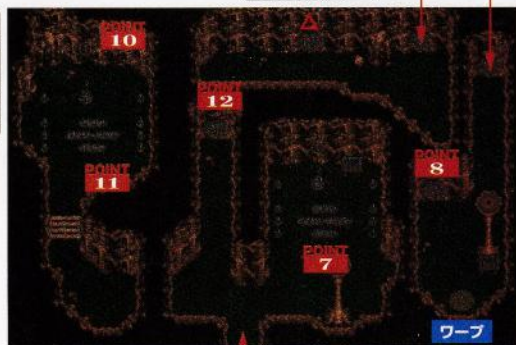
Skill Data
スキルデータ

召喚術

- F ……………………………………ヴォルト
  ヴォルトを倒す

POINT 7-8 隠し通路と扉を通り抜ける

Point 7のコイルに電気を起こし、右側にある隠し通路を通ってPoint 8の扉をくぐり抜ける。ここはコイルと扉が離れているので、時間がギリギリしかない。できるだけ扉に近い位置で火花を発射し、ダッシュで駆け抜けるようにしよう。

地下3階Bへ

地下3階A

地下2階へ

地下1階出口へ

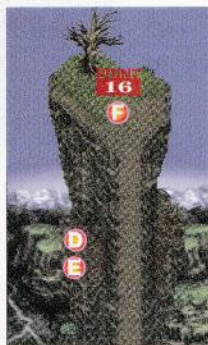
POINT 9 見えない壁

Point 8の扉を抜けると別の扉が2つ見えるが、左側の扉の前には見えない壁がある。そこで右側の扉を進んでPoint 9のレバーを切り替えると、Point 10の部屋への通路を開くことができる。

POINT 10-12 レバーを切り替え扉を抜けろ

Point 11のコイルも当初は並列つなぎなので、Point 10のレバーを切り替えて直列つなぎにする。それからコイルに火花をあて、Point 12の扉をダッシュでくぐり抜ける。これにより見えない壁の向こう側に出て、次の区画へ進むことができる。

ヴォルト攻略法

ヴォルトはハタモト2体、カーカス1体とともに現れる。近づくと体当たりで周りにいるものすべてにダメージを与える一方、遠くにいるとサンダーブレードを連発するのでやっかいだ。ヴォルトは魔法の詠唱が速いので、こちらも出の早い特技で対抗しよう。雷・光属性の攻撃をすると体力を回復させてしまい、地属性の攻撃も効果が少ない。有効なのは水属性の攻撃だ。

POINT 16 雷系、地系の魔法を外して戦え

ヴォルトは素直に契約に応じはしないので、力でねじ伏せなければならない。この戦いに勝つと、クラースがヴォルトを召喚できるようになる。ヴォルトの力を借りればレアバードのパワーアップが可能になるはずだ。ワープ装置を使って洞窟から脱出し、急いでユークリッドに戻ろう。なお、ヴォルトのいた崖の下にある宝箱は、戦いのあとでアーチェが取ってくれる。

POINT 13-15 連続発電で扉を開こう

地下3階BはPoint 13～15の3つのコイルに同時に電気を起こすと、扉が開く仕組みになっている。そこで最初にPoint 13のコイルに火花を打ち込み、その電気が消えないうちにPoint 14のコイルを撃ち、さらに2つのコイルの電気が消えないうちにPoint 15のコイルを撃つ。火花を打ち込み続けていればコイルの電気は消えないので、連射しながらできるだけ扉の近くまで移動し、一気に駆け抜けるといい。

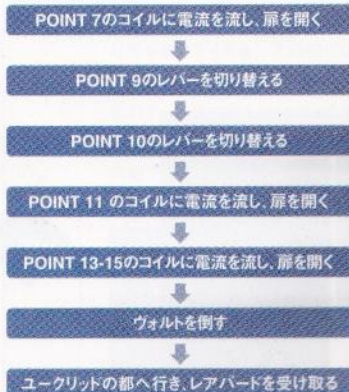
［ユークリッドへ］

ユークリッドの科学アカデミーではハリソンとスタンリーが一行を待っている。ヴォルトとの契約を済ませてここへ戻ると、レアバード（とアーチェのほうき）をパワーアップすることができ、さらにレアバードを持ち運ぶための「ウィングパック」をもらえるのだ。

ハリソンは国王にクレスたちのことを報告するため、一足先に出発する。準備が整ったら彼のあとを追い、大空に舞い上ってアルヴァニスタへ向かおう。

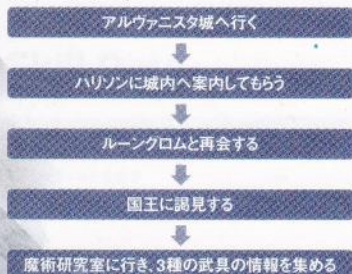
Flowchart
フローチャート

- POINT 7のコイルに電流を流し、扉を開く
- ↓
- POINT 9のレバーを切り替える
- ↓
- POINT 10のレバーを切り替える
- ↓
- POINT 11 のコイルに電流を流し、扉を開く
- ↓
- POINT 13-15のコイルに電流を流し、扉を開く
- ↓
- ヴォルトを倒す
- ↓
- ユークリッドの都へ行き、レアバードを受け取る

Capital of ARVANESTA

アルヴァニスタの都

やっとアルヴァニスタへとたどり着いたクレスたち。相変わらずにぎやかな街並みを見物するのもそこそこに、一行はアルヴァニスタ城へと向かう。そこではハリソンたちが、首を長くしてクレスたちの到着を待っているはずなのだ。

Advice 1 娯楽の多い街

未来のアルヴァニスタでは過去と同じレースをすることができる。今回の挑戦者はチェスターで、レースに勝つと称号「げきマッハやろう」が得られる。またアルヴァニスタ城内の以前石取りゲームをした場所では、ボタン押しゲームができる。どちらも勝てば、記録に応じてさまざまな賞品をもらえる。なお、城内のマップは52ページを参照のこと。

アルヴァニスタ城

出口

アルヴァニスタの都

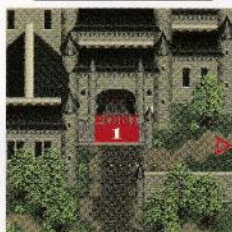
アルヴァニスタ港へ

東出口

南西出口　南出口　南東出口

Skill Data
スキルデータ

料理

Ⓐ……………………さかななべ
スーパーの料理人に話しかける

アルヴァニスタ港

アルヴァニスタの都へ

Advice 2 コンサートのチケット

薬屋『どくだみ』で一度に2001ガルド以上買い物をすると、「チケット」をもらうことができる。このあといったん街を出て戻ると、冒険者ギルド『パニック』で開かれる「よーみコンサート」を楽しむことができる。

Item Data
アイテムデータ

Ⓑ……………………チケット
薬屋で2001ガルド以上買い物をする
Ⓒ………?CLOTH（スタークローク）またはハーブ
Advice 3参照

Shop Data
ショップデータ

宿屋『アルヴァニスタINN』	
1泊	60G

スーパー『食べすぎ』	
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
チーズ	40G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G
にんじん	150G
キャベツ	40G
きゅうり	90G
りんご	40G
イチゴ	220G
バナナ	190G
まぐろ	240G
あじ	140G
いわし	100G
こんにゃく	300G

武具屋『ライム』	
[武器屋]	
ダマスクスソード	34800G
シンクレアー	49800G
デストロイヤー	80000G
ホーリィソード	88800G
バルディッシュ	2980G
ハードクリーヴァ	65530G
サディングレイブ	50560G
メックハルバード	22000G
ポールアクス	65140G
コンポジットボウ	3000G
クレインクィン	7000G
ルビーワンド	1240G
ホーリィスタッフ	6000G
デッキブラシ	600G
[防具屋]	
プレートメイル	24500G
ミスリルプレート	50000G
ホーリィクローク	56000G
ミスリルメッシュ	30000G
フィートシールド	1150G
ファインシールド	15800G
アーメットヘルム	1320G
クロスヘルム	5000G
ラウンドベレット	1420G
ファインベレット	3600G
プリティリボン	7500G
ガントレット	1200G
ミスリルグローブ	10000G
キッチンミトン	300G

道具屋『カレンダー』	
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
ストーンチェック	46200G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

薬屋『どくだみ』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

POINT 1 懐かしい人との再会

アルヴァニスタ城を訪ねると門番に不審人物と見なされてしまうが、すぐにハリソンが現れて中へ入れてくれる。城内では過去のアルヴァニスタで会ったルーングロムと再会できる。さすがにハーフエルフだけあって、150年たっても少しも変わっていないのだ。

やがて国王との謁見になる。国王の言葉によると、ダオスは時間転移の力を持っているので、このままでは何度倒してもイタチごっこだという。ところがトールの遺跡から、問題を解決するヒントが得られたらしい。超古代の3種の武具を融合させた魔剣があれば、ダオスの時間転移を封じることができるというのだ。

謁見のあと城内の魔術研究室に行くと、3種の武具に関する情報を聞くことができる。超古代の大国フェンリルはフリーズキールの町に、オーディーンはフレイランドの火山地帯にあったらしい。そして3種の武具の融合には精霊オリジンの力を使うという。さらに詳しい情報を得ために、北辺の街・フリーズキールをめざそう。

Advice 3 アルヴァニスタ港の宝箱

過去のアルヴァニスタ港で宝箱を取っていなかった場合、「?CLOTH（スタークローク）」の入った宝箱が置かれる。これらの宝箱を取ったあと港に行くと、1/2の確率で4種類のハーブのうちいずれかが入った宝箱が現れる。

Advice 4 書物との再会

過去で奥義書「襲爪飛燕脚」を買っていない場合、アルヴァニスタ城の2階に同書を売ってくれる剣士が現れる。また呪文書「サンダーブレード」「トラクタービーム」は過去と同じように城内の魔術研究室で買える。

Advice 5 街での情報集め

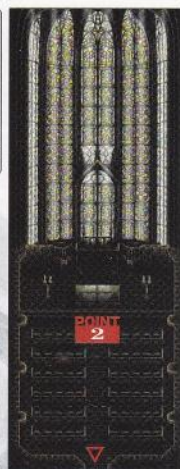
スーパー『食べすぎ』にいる料理人は、「さかななべ」（全員HP中回復／全員TP小回復）の作り方を教えてくれる。この街にはほかにも有用な情報がたくさんあるので、全員に話しかけてみるといいだろう。意外なところでは、城の地下牢でも話が聞けたりする。

フリーズキール

かつてのトールと並ぶ超古代都市、フェンリルのあとだといわれるフリーズキール。氷の剣はこの町のどこかに隠されているはずだ。そのありかを探すクレスたちに、奇妙な噂がもたらされる。町の教会から夜になると狼の声が聞こえてくるというのだ。

フェンリル教会

POINT 2

出口

Advice 2 亡霊の商人

フェンリル教会の内部には亡霊がおり、話しかけると「ほのおのおまもり」と「こおりのおまもり」をそれぞれ10万ガルドで買える。ただし所持金が10万ガルド未満だったり、これらのアイテムをすでに持っている場合は売ってもらえない。

フリーズキール

POINT 1 幽霊が出るという教会へ

フリーズキールにある教会には狼の幽霊が出るという噂がある。教会の扉は氷の封印がなされていてだれも入れないのだが、クレスたちが近づくとどこからともなく不気味な声が響いて封印が解かれる。そのあとアーチェが入口の扉を壊してしまうので、中へ入ろう。

POINT 2 不思議な狼の後を追って

教会内に足を踏み入れると正面の祭壇に氷の剣を守護しているという狼が姿を現す。狼は氷の剣が欲しければ自分のところまで来いといって姿を消す。いわれるままに祭壇の前へ行くと音を立てて隠し通路の入り口が開くのだ。氷の剣を手に入れるため、この通路から狼の待つ氷の洞窟へと向かおう。

スキルアップ情報

宿屋『雪泣手』のいちばん奥の部屋で旅の剣士に話しかけると、奥義書「獅子閃空破」を33000ガルドで買うことができる。それからスーパー『フリーザー』の2階には料理「ビーフシチュー」（全員HP大回復！）を教えてくれる料理人がいる。

Flowchart
フローチャート

町の北にあるフェンリル教会へ行く
↓
教会の中に入り狼と会う
↓
祭壇の隠し通路から氷の洞窟へ

Skill Data
スキルデータ

奥義

A ……………… 獅子閃空破
宿屋にいる旅の剣士から買う

料理

B ……………… ビーフシチュー
スーパーの2階にいる料理人に話しかける

Shop Data
ショップデータ

宿屋『雪泣手』（せつなくて）	
1泊	110G

薬売り『とやま』（スーパー内）	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

スーパー『フリーザー』	
[食べ物屋]	
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
チーズ	40G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G
にんじん	150G
じゃがいも	250G
たまねぎ	210G
りんご	40G
レモン	160G
バナナ	190G
いか	50G
たこ	60G
えび	160G
[道具屋]	
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
ストーンチェック	46200G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

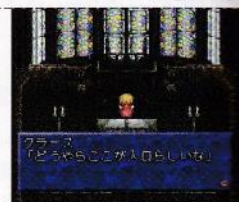
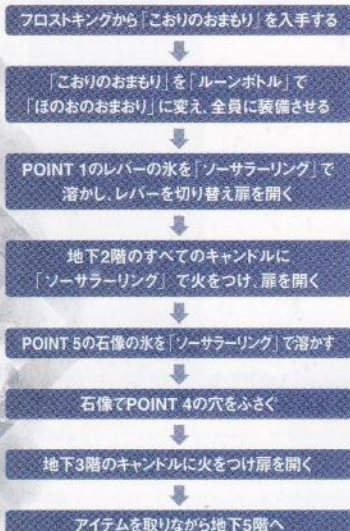
武具屋『アイスコーヒー』	
ダマスクスソード	34800G
シンクレアー	49800G
デストロイヤー	80000G
レーザーブレイド	200000G
バルディッシュ	2980G
ハードクリーヴァ	65530G
サディングレイブ	50560G
メックハルバード	22000G
ボールアクス	65140G
クレインクィン	7000G
クレセントアロー	148000G
ルビーワンド	1240G
ホーリィスタッフ	6000G
プレートメイル	24500G
ミスリルプレート	50000G
ホーリィクローク	56000G
ミスリルメッシュ	30000G
フィートシールド	1150G
ファインシールド	15800G
アーメットヘルム	1320G
クロスヘルム	5000G
ラウンドベレット	1420G
ファインベレット	3600G
プリティリボン	7500G
ガントレット	1200G
ミスリルグローブ	10000G
キッチンミトン	300G

I C E C A V E

氷の洞窟

教会の地下には巨大な氷の洞窟が存在していた。そこはすべてのものが凍りつく極寒の世界。クレスたちは教会で彼らを誘った狼を追い、洞窟の最深部をめざす。古代文明が遺した氷の剣について、あの狼が何かを知っているに違いないからだ。

Flowchart
フローチャート

フロストキングから「こおりのおまもり」を入手する
↓
「こおりのおまもり」を「ルーンボトル」で「ほのおのおまもり」に変え、全員に装備させる
↓
POINT 1のレバーの氷を「ソーサラーリング」で溶かし、レバーを切り替え扉を開く
↓
地下2階のすべてのキャンドルに「ソーサラーリング」で火をつけ、扉を開く
↓
POINT 5の石像の氷を「ソーサラーリング」で溶かす
↓
石像でPOINT 4の穴をふさぐ
↓
地下3階のキャンドルに火をつけ扉を開く
↓
アイテムを取りながら地下5階へ

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
アイスゴーレム	8300/0	火・風
フロストキング	7530/0	火・風
プリーステス	2300/300	物理
クノイチ	4500/0	光
レッサーデーモン	6780/300	光
フェンビースト(ボス)	30000/0	火・光

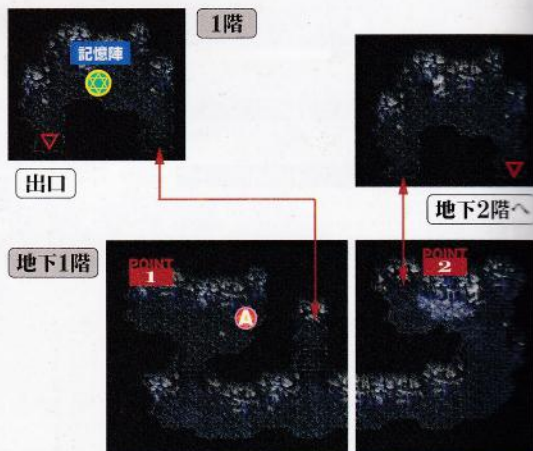
Skill Data
スキルデータ

魔術

Ⓧ……………………………タイダルウェーブ

POINT 1-2 吹雪を跳ね返すには

Point 1のレバーは凍りついているので、「ソーサラーリング」で撃って氷を溶かそう。それからレバーを切り替えれば、Point 2の扉を開けることができる。ただしPoint 2の区画には吹雪が渦巻いており、進入するだけでダメージを受ける。これを防ぐには、フリーズキール周辺でフロストキングという敵を倒して「こおりのおまもり」を集め、「ルーンボトル」で「ほのおのおまもり」に変化させて全員に装備させよう。これにより、吹雪のダメージがなくなるのだ。

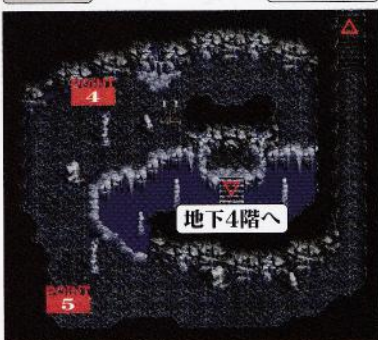
氷の洞窟 1階

地下1階

地下1階へ 地下2階

POINT 3 キャンドルの灯

地下2階には5本のスタンドがあり、それぞれ2本のキャンドルがついている。すべてのキャンドルに「ソーサラーリング」で火をともせばPoint 3にある扉が開く。

POINT 4-5 石像で穴をふさごう

地下3階もスタンドに火をともすと扉が開くが、すぐに風で火が消されてしまう。この風はPoint 4の穴から吹いているので、Point 5の石像を移動させてふさいでしまおう。石像は凍りついているが、「ソーサラーリング」で溶かしてから動かせばいい。

Item Data
アイテムデータ

- A …………?HELMET（デュエルヘルム）
- B …………?CLOTH（スタークローク）
- C …………シルバープレート
- D …………?BOOK（ミサレクイエム）
- E …………リングシールド
- F …………アクアマント
- G …………ブラックオニキス
- H …………シルバーケープ
- I …………ピヨハン
- J …………チャームボトル

POINT 6 現在地を把握せよ

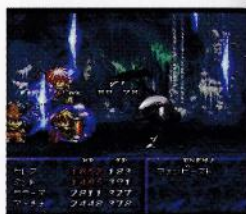
地下4階は迷いやすいが、つねに自分の位置を把握しておけば難しくはない。呪文書『タイダルウェーブ』は忘れずに取っておくようにしよう。

氷の洞窟（前承）

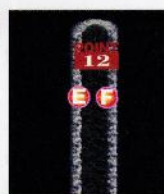
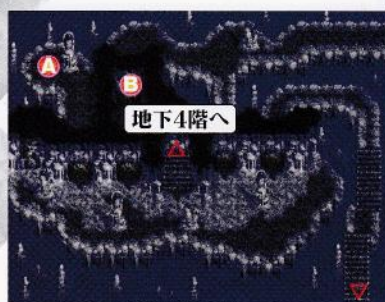
Flowchart
フローチャート

- POINT 7のレバーを切り替えPOINT 8の水を抜く
- POINT 9のレバーを切り替え、戻る扉を閉じて奥へ進む扉を開く
- POINT 10のスイッチを踏み水面を凍らせる
- POINT 7のレバーを切り替えPOINT 8に氷を張る
- 凍った水面を渡ってフェンビーストの部屋へ
- フェンビーストを倒す

POINT 11 氷の剣を手に入れろ

教会で会った狼はフェンビーストと名乗り、氷の剣を渡すわけにはいかないといって襲いかかってくる。もちろんクレスたちだってあきらめるわけにはいかない。この戦いに勝つと「ヴォーパルソード」が手に入り、クレスが「次元斬」を覚える。

フェンビーストとの戦い

フェンビーストは敏捷で攻撃力が高く、雪や氷柱で周囲にダメージを与える。この戦いはいかに相手の動きを封じるかがポイントだ。クレスを前方、仲間を後方に置き、クレスの攻撃とクラースやアーチェの火属性の特技で休みなく攻め続けるのだ。水属性の攻撃をすると、HPを回復させてしまうので注意。

フェンビーストの部屋

地下5階

地下6階へ

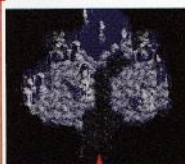
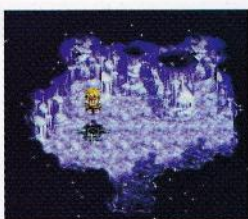
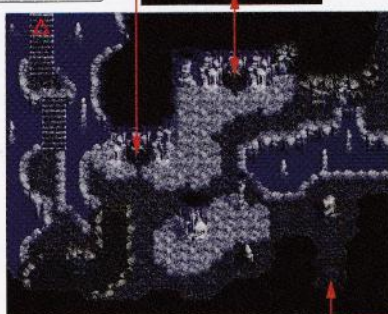
地下6階へ

POINT 7-8 レバーを切り替え水を抜け

地下6階へつながる2つの階段のうち、左側の階段は先に水がたまっていて進めない。そこでPoint 7のレバーを切り替えると、Point 8の水がなくなって右側の階段から下りられるようになる。

POINT 9-10 スイッチを押して水面を凍らせよう

地下6階に下りたらPoint 9のレバーを切り替えよう。するともと来た扉が閉じる代わりに、Point 10へ行く扉が開くのだ。Point 10のスイッチは水を凍らせてしまうもので、これを踏むと部屋の外にある水面が凍り、左側の階段から地下5階へ上れるようになる。

地下5階に戻ったら、Point 7のレバーをもう一度切り替えよう。するとPoint 8に氷が張られ、奥の部屋へ行けるようになる。

Item Data
アイテムデータ

A……アンクシールド
B……?BERET（スターベレット）
C……?BOW（ゲイルスプレッド）
D……プリティミトン
E……ヴォーパルソード
　フェンビーストを倒す

Skill Data
スキルデータ

必殺技
F……次元斬
　フェンビーストを倒す

アイスゴーレムには要注意!

この洞窟に出現するモンスターのうち、アイスゴーレムには特に注意が必要だ。この敵の「ギガトンアッパー」という特殊攻撃にはかなりの威力があり、HPの残量によっては即死する危険さえあるのだ。アイスゴーレムと戦うときはこの攻撃を受けないよう、紅蓮剣などの遠距離攻撃で倒すようにしよう。

プリーステスは最優先

プリーステスのタイダルウェーブは連続してくらうと全滅の可能性があるほどの危険な魔法だ。この敵が現れたら、最優先で倒すようにしよう。

未来編

OLIVE VILLAGE

オリーブヴィレッジ

氷の剣を手に入れたいま、残る武具は炎の剣のみだ。そのありかである超古代都市オーディーンの遺跡を求めて、クレスたちは極寒の地フリーズキールとは対照的な灼熱の地、フレイランドにやってきた。ここで情報を集めるところといえば……。

Skill Data
スキルデータ

料理

Ⓐ……カレーライス
食料店前の料理人に話しかける

オリーブヴィレッジで

この村には特にこれといったイベントはないが、炎の塔の情報を集めることができる。塔で出現する敵は強力なので、ここを攻略の拠点として活用しよう。また食料店『サーロイン』前にいる料理人が教えてくれる「カレーライス」は、全員HP大回復／解毒／解マヒという優れものだ。

Shop Data
ショップデータ

宿屋『スパゲティー』

品名	価格
1泊	84G

食料店『サーロイン』

品名	価格
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
チーズ	40G
ブレッド	20G
ライス	32G
スパイス	240G
パスタ	60G
にんじん	150G
じゃがいも	250G
たまねぎ	210G
りんご	40G
パイナップル	430G
マンゴスチン	640G
プルーン	500G

卵売り

品名	価格
たまご	20G

武具屋『ガーリック』

品名	価格
シンクレアー	49800G
デストロイヤー	80000G
ホーリィソード	88800G
フレアバゼラード	140000G
バルディッシュ	2980G
ハードクリーヴァ	65530G
サディングレイブ	50560G
メックハルバード	22000G
ポールアクス	65140G
コンポジットボウ	3000G
クレインクィン	7000G
ルビーワンド	1240G
ホーリィスタッフ	6000G
プレートメイル	24500G
ミスリルプレート	50000G
ホーリィクローク	56000G
ミスリルメッシュ	30000G
フィートシールド	1150G
ファインシールド	15800G
アーメットヘルム	1320G
クロスヘルム	5000G
ラウンドベレット	1420G
ファインベレット	3600G
プリティリボン	7500G
ガントレット	1200G
ミスリルグローブ	10000G
キッチンミトン	300G

雑貨屋『テンダロイン』

品名	価格
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シープズマント	2000G
ストーンチェック	46200G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

薬屋『ヤゴちゃん』

品名	価格
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

C O コ L ラ U ム M N

未来世界のスキルアップ

Skill Up in Future

未来世界では、物語の進行に直接関わらない場所でもスキルアップの機会が待っている。レアバードを獲得すれば移動も簡単なのだから、ときにはちょっと寄り道してみてはどうだろう。ここでは以前に訪れた場所の情報を紹介するが、ほかにも秘密のスキルアップがあるかもしれない。

奥義

鳳凰翔破斬　フレイランド南東のオアシスにいる剣士から40000ガルドで買う。

召喚術

アスカ　アルヴァニスタの都と超古代都市トールでアスカの話を聞いたあと、トールのマザーコンピュータルームへ行く。

魔術

メイルストローム　浸食洞の奥、ウンディーネと契約した部屋にある宝箱。

テンペスト　デミテルの館の地下室、デミテルと戦った部屋にある宝箱。

料理

にくなべ　北海の孤島（浸食洞のあるところ）の港にいる料理人に話しかける。効果は全員HP中回復／戦闘不能解除。

フルーツポンチ　超古代都市トールの北東の建物にいる料理ロボットに話しかける。効果は全員TP大回復。

C O コ L ラ U ム M N

すずはどこに?

Where is Suzu?

ヴォルトの洞窟で出会った忍者の少女、すず。何か複雑な事情があるようなようすだったが……。彼女ともう一度会うには、世界のどこかにある「忍者の里」へ行かなければならない。この里はイベントなども豊富なところなので、時間をかけて探す価値は十分にある。

ここでは、忍者の里を出現させるためのヒントを紹介しよう（詳しくは『下巻 サブクエスト&データ篇』をお楽しみに!!）。

①ユークリッド城の図書室

②ベネツィア市の街角

③アルヴァニスタの都の街角

④常闇の町アーリィの喫茶

これらの場所で忍者の里に関する情報を集めれば、場所の目安がつくはずだ。こうして忍者の里まで行くことができれば、すずが仲間になるときも近い。忍者の頭領の話を聞いて、協力してあげよう。

BURNING TOWER

炎の塔

超古代都市オーディーンの遺跡である炎の塔。炎の剣はきっとここに隠されているに違いない。しかし塔の中は至る所に溶岩が吹き出す灼熱地獄。生身の体では剣を持ち帰ることはおろか、進むことさえままならないのだ。さて、どうするクレス?

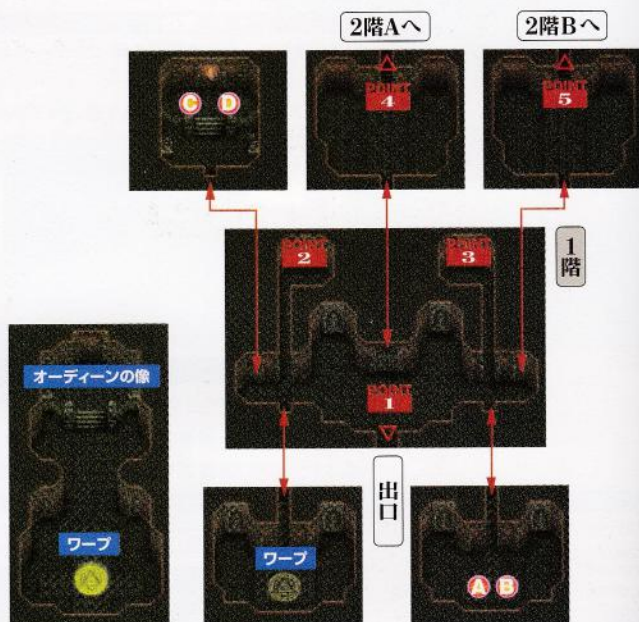
Flowchart
フローチャート

インフェルノから「ほのおのおまもり」を入手する
↓
「ほのおのおまもり」を「ルーンボトル」で「こおりのおまもり」に変え、全員に装備させる
↓
POINT 2、3のレバーを倒して扉を開く
↓
2階A~7階Aへ進んでアイテムを集める
↓
1階に戻り、2階Bへ

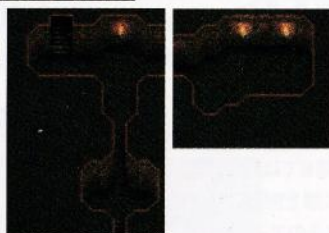
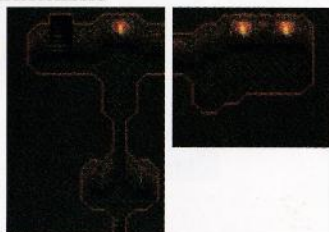
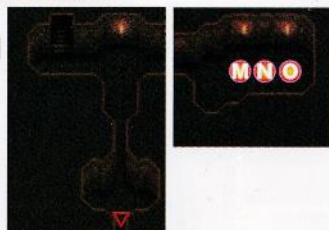
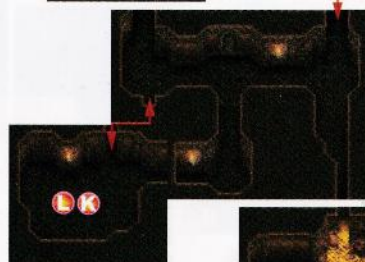
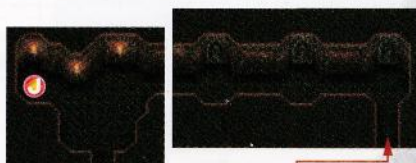
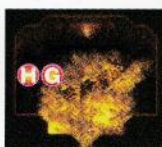
Item Data
アイテムデータ

- A……?CLOTH(スタークローク)
- B……ムーンクリスタル
- C……バジリスクうろこ
- D……?ARMOR(リフレックス)
- E……ミックスグミ
- F……ミックスグミ
- G……アンクシールド
- H……フレアマント
- I……ペルベーヌ
- J……?HELMET(デュエルヘルム)
- K……ライフボトル
- L……リングシールド
- M……えび
- N……えび
- O……ホーリィボトル

Advice 1 オーディーンとの再会

1階左側にあるワープ装置に乗ると、以前ヴァルキリーに会った部屋に出る。クレスがレベル40以上だったら、この部屋のオーディーン像を調べてみよう。何が起こるかは、試してみてのお楽しみ。

POINT 1 「こおりのおまもり」を入手しよう

炎の塔には溶岩の吹き出る溶岩地帯があちこちに存在する。ここでは一定時間ごとに大ダメージをうけるので、通常装備のまま進むことは不可能だ。これを防ぐには「こおりのおまもり」というアイテムを装備しなければならない。

その入手方法は、炎の塔に出現するインフェルノという敵を倒し、落とした「ほのおのおまもり」にルーンボトルを使うというもの。このお守りは全員に装備させる必要がある。もしくは、氷の洞窟で使用した「ほのおのおまもり」を変化させてもいい。

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
バーニングデッド	1480/0	水・光
インフェルノ	8390/800	水
ファイアバグ	4760/0	水
ヘルキャット	2600/400	物理
フレイムソード	15200/350	水
バルログ	9550/600	水・光
フラムベルク（ボス）	45700/1000	水

Skill Data
スキルデータ

魔術

P ……………………………… エクスプロード

POINT 2-5 アイテムを集めよう

入口正面の扉は、Point 2、3のレバーを両方切り替えることによって開けることができる。この先のPoint 4から進むルートは炎の剣入手には直接関係ないが、呪文書「エクスプロード」を初めさまざまなアイテムが手に入るので、本格的な塔の攻略の前に行っておくといい。そのあといったん1階まで戻って今度はPoint 5から進む。このときはいっそのことオリーブビレッジまで戻って準備を整えるのもいいだろう。

Advice 2 溶岩の流れる床

炎の塔の2階以上に存在する溶岩の流れる床は、たとえ「こおりのおまもり」を装備していてもダメージを受けてしまう。この床を歩かざるを得ないときは、最短距離を進んでできるだけダメージを減らすようにしよう。

part 2 MAP 未来編

BURNING TOWER
炎の塔（前承）

Flowchart
フローチャート

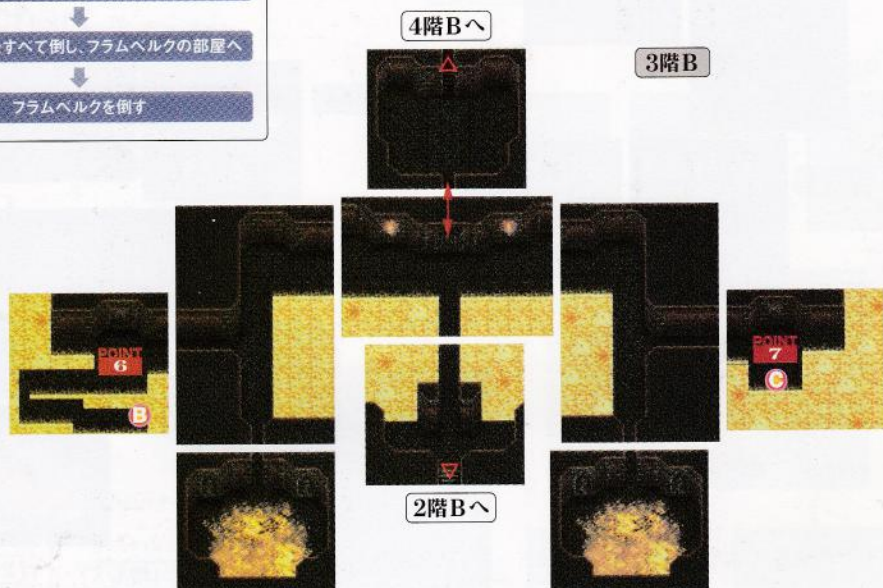
POINT 6、7のレバーを倒して扉を開く
↓
POINT 8、9の石像を動かしアイテムを取る
↓
POINT 10の石像をスイッチに乗せ、扉を開く
↓
モンスターをすべて倒し、フラムベルクの部屋へ
↓
フラムベルクを倒す

POINT 6-7 2つのレバーで扉は開く

2階Bには特に仕掛けはない。3階BではPoint 6、7のレバーを両方倒して4階Bへ続く扉を開ける。レバーの近くにはそれぞれアイテムがあるので、取り忘れないようにしよう。

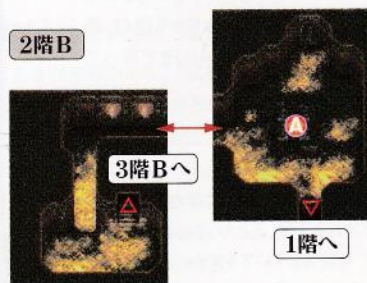
4階Bへ

3階B

2階Bへ

Item Data
アイテムデータ

- A……リバースドール
- B……メンタルリング
- C……?CLOTH（スタークローク）
- D……リングシールド
- E……?BERET（スターベレット）
- F……プリティミトン
- G……フランヴェルジュ
  フラムベルクを倒す

Skill Data
スキルデータ

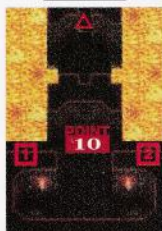
- H……虚空蒼破斬
  フラムベルクを倒す

POINT 12 炎の剣を手に入れろ

炎の塔の主フラムベルクは、クレスたちに敵意をむき出しにして襲いかかる。彼は強敵なので、心してかかろう。この戦いに勝つと炎の剣「フランヴェルジュ」が手に入り、クレスが必殺技「虚空蒼破斬」を覚える。

Advice 3 対フラムベルク戦の心得

フラムベルクは火属性の攻撃をすると回復してしまう。また風、地、光、雷属性の攻撃も効果は期待はできない。クラースの召喚術ではウンディーネよりもマスクウェル、アーチェの魔術ではタイダルウェーブがお勧めだ。お供のインフェルノ3体を速攻で片付け、これらの攻撃をどんどんかけよう。

フラムベルクの部屋

5階Bへ

5階B

フラムベルクの部屋へ

4階Bへ

POINT 11

4階B

5階Bへ

POINT 11 小部屋の敵を倒せ

5階Bには先へ続く通路が見当たらないが、4つの小部屋にいるフレイムソードをすべて倒せば階段が出現する仕組みになっている。

POINT 8-10 扉を見張る石像

4階Bに来ると、階段正面の突き当たりに「見張り在中」と書かれた石盤がある。この見張りとは扉付近の石像のことだ。Point 8、9の扉は、いずれも石像を扉付近に張ってあるタイルの外へ運べば開けることができる。Point 10の扉は、両脇にある石像を下の方にあるスイッチに乗せればいい。石像とスイッチの組み合わせは左右逆でもだいじょうぶだ。

part 2 MAP 未来編

エルフの集落～トレントの森

3種の武具を手に入れたクレスたちは、オリジンの力でこれらを合成するためにトレントの森をめざす。エルフの集落に入れないハーフエルフのアーチェは、ひとまずパーティーを離れることになった。集落では長生きのエルフたちが一行を出迎える。

Flowchart
フローチャート

武具屋で「こわれたゆみ」の修理を依頼する
↓
宿屋で「スターブルーム」「ははのてぶくろ」をもらう
↓
武具屋で「エルヴンボウ」を受け取る
↓
トレントの森へ行き、オリジンを倒す

Item Data
アイテムデータ

Ⓐ……………………………エルヴンボウ
武具屋で「こわれたゆみ」を修理してもらう
Ⓑ………………スターブルーム、ははのてぶくろ
宿屋でアーチェの母親からもらう
トレントの森 ……………?BOW（マーシレスボウ）
オリジンを倒す
トレントの森 …………………エターナルソード
オリジンを倒したあとのイベントで

Skill Data
スキルデータ

必殺技
トレントの森………………………空間翔転移
エターナルソードを手に入れる

奥義
トレントの森 …………時空蒼破斬、転移蒼破斬
エターナルソードを手に入れる

料理
Ⓒ………………フルーツパフェ、やさいサラダ
食材屋の料理人に話しかける

エルフの集落

トレントの森へ

水鏡ユミルの森へ

POINT 1 「こわれたゆみ」を修理しよう

クレスたちが過去に時間転移したときに落ちていた、「こわれたゆみ」を覚えているだろうか？ エルフの集落の武器屋には狩猟用の武器しかないが、壊れた武器は修理はしてもらえる。ここに弓を預けて宿泊したあと出直すと、「エルヴンボウ」としてよみがえるのだ。修理費用の20000ガルドはちょっと高いが、それだけの価値はあるだろう。

POINT 2 アーチェの母の預けもの

宿屋『エルフINN』を訪れると、クレスたちは宿屋の女主人に声をかけられる。かつて集落の掟を破ったため処刑されかけた、アーチェの命を救った母親だ。彼女はピンクの髪の女の子に渡してほしいといって、「スターブルーム」と「ははのてぶくろ」を差し出してくる。母の愛は150年の時を経ても変わらないのだ。

料理法2種

食材屋『あかさたな』にいる料理人は、なんと料理を2回も教えてくれる。1回目は全員TP中回復の「フルーツパフェ」、2回目は全員HP中回復／全員TP小回復の「やさいサラダ」だ。彼には2回話しかけることを忘れないように。

トレントの森へ

トレントの森の地形は以前とまったく同じ。似たような景色が続くので、迷わないようにしよう(P74参照)。森を抜けてオリジンの石板までたどり着くと、こりもせずにアーチェが現れる。ただし今回は空からの登場である。アーチェの「待ってる」はまったくあてにならないらしい。そこへいきなりオリジンが現れ、戦闘になる。

戦闘に勝つとオリジンは「?BOW」(マーシレスボウ)を落とす。クレスたちはオリジンの力で3種の武具を合成し、時間の剣「エターナルソード」を手に入れる。さらにクレスは必殺技「空間翔転移」、奥義「時空蒼破斬」「転移蒼破斬」を覚え、クラースはオリジンを召喚できるようになる。同時にクレスは称号「じくうけんし」、クラースは同じく「エレメンタラー」を名乗れるようになるのだ。

オリジン戦の注意点

オリジンはアルラウネ3体とともに登場する。まずクレスの虎牙破斬～魔神双破斬の連続技などでアルラウネを倒そう。オリジンは遠距離攻撃をしないので、クレスが前方でオリジンの動きをくい止め、仲間は後方から攻撃するといい。オリジンはカラップスという雷系の攻撃を持っているので、残りの体力に気をつけながら戦うこと。もしもチェスターが大牙を覚えていたら、この出の早い遠距離攻撃が活躍してくれるだろう。またオリジンは光属性と無属性攻撃でHPを回復するので注意しよう。

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[水鏡ユミルの森]		
キラービー	1250/0	火
G・メイフライ	2570/0	火
トレント	8700/0	火・風
G・リザード	6660/0	火
[トレントの森]		
トレント	8700/0	火・風
G・メイフライ	2570/0	火
アルラウネ	3660/0	火・風
グリズリー	9680/0	火
レンジャー	2550/0	物理
オリジン(ボス)	45000/3000	物理

Shop Data
ショップデータ

宿屋『エルフINN』	
1泊	72G

雑貨屋『サンセット』	
エルブンブーツ	4000G
シープズマント	2000G
エルブンマント	9560G
ストーンチェック	46200G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G
ワンダーブルーム	12000G
ウィッチドレス	100000G

食材屋『あかさたな』	
りんご	40G
レモン	160G
イチゴ	220G
バナナ	190G
パイナップル	430G
メロン	3000G
ぶどう	250G
マンゴスチン	640G
プルーン	500G
にんじん	150G
キャベツ	40G
レタス	110G
きゅうり	90G
じゃがいも	250G
トマト	190G
たまねぎ	210G
ミルク	30G
チーズ	40G

薬屋『静寂の歌』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G

ARY-NORTH CAPE

常闇の町アーリィ～北の岬

時間の剣を手に入れたクレスたちは、いよいよダオスとの最終決戦に臨むことに。はたして彼の本拠地はどこにあるのか? いつからかつねに闇に閉ざされている町があるというルーングロムからの情報をもとに、一行は常闇の町アーリィを訪れる。

Flowchart
フローチャート

宿屋に泊まる
↓
調査隊から巨大な城の目撃情報をきく
↓
調査隊員からデリスエンブレムをもらう
↓
北の岬へ行き、岬の先端へ向かう
↓
エターナルソードをかざし、ダオス城へワープ

Item Data
アイテムデータ

Ⓐ……デリスエンブレム
喫茶にいる調査隊員からもらう

Ⓑ……イヤリング
ミントから返してもらう

Skill Data
スキルデータ

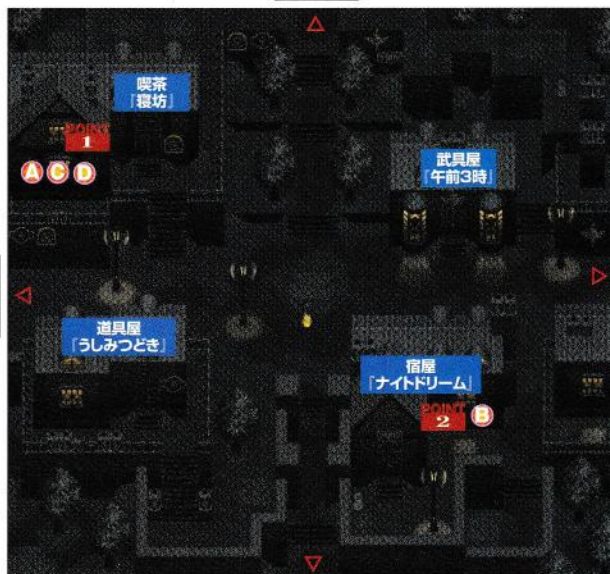
奥義

Ⓒ……鳳凰天空破
喫茶の女剣士から買う

料理

Ⓓ……ハヤシライス
喫茶の料理人に話しかける

[アーリィまで]

トレントの森で「エターナルソード」を手に入れると、ダオスの居場所を探すため、アルヴァニスタのルーングロムを訪ねることになる。このとき、「パッと行く」と「歩いて行く」を選択することができる。ルーングロムによるとダオスの本拠地は明らかではないが、つねに闇に閉ざされたアーリィという町があるという。そこならダオスに関する手がかりが得られるかもしれないと、クレスたちはアーリィに行くことになる。

アーリィ

POINT 1 デリスエンブレムの入手

アーリィに着くとクラースが宿泊を提案するが、その前に町を歩いてみよう。喫茶『寝坊』にはアルヴァニスタから派遣された調査隊がおり、敵を倒して手に入れたという「デリスエンブレム」を譲り受けることができる。

POINT 2 それぞれの想い

いよいよダオスとの決戦は間近だ。宿屋『ナイトドリーム』では、仲間たちがさまざまな思いを巡らせるイベントが発生する。彼らにとって、この戦いを通して出会ったことは、どういう意味があったのだろうか。それぞれのいちばん大切な人は、だれなのだろうか。

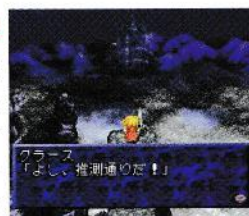
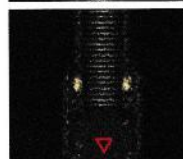
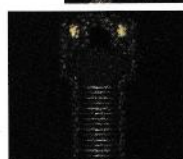
翌朝宿屋を出ようとすると、鉱山跡で巨大な城を見た人がいるという情報が入る。最後の準備を整えたら、町の北西にある鉱山跡へ向かってみよう。

Advice 1 アーリィでのスキルアップ

喫茶『寝坊』にいる料理人は、「ハヤシライス」(全員HP大回復)の料理法を教えてくれる。また同じ場所で、旅の女剣士から奥義書「鳳凰天空破」を50000ガルドで買うことができる。

POINT 3 ダオス城を時の狭間から引き出せ

鉱山跡の長い坑道を通り抜けたら、北の岬の先端まで行ってみよう。城が目撃されたという証言にも関わらず、それらしきものは見あたらない。しかしルーングロムの言葉通りダオスが時の狭間に城を隠しているのだとしたら、時間の剣「エターナルソード」を使えば見つけることができるはずだ。

クレスが時間の剣を掲げると、はるか前方の空間がゆがみダオスの城が姿を現す。クレスたちがダオス城までの移動手段を模索していると、剣の光が一行を包み込みダオスの城へとワープさせる。

北の岬

出口

Shop Data
ショップデータ

宿屋『ナイトドリーム』	
1泊	120G

武具屋『午前3時』	
シンクレアー	49800G
デストロイヤー	80000G
アイスコフィン	140000G
レーザーブレイド	200000G
ハードクリーヴァ	65530G
サディングレイブ	50560G
メックハルバード	22000G
ポールアクス	65140G
アクアスプレッド	140000G
クレセントアロー	148000G
ホーリィスタッフ	6000G
プレートメイル	24500G
ミスリルプレート	50000G
ホーリィクローク	56000G
ミスリルメッシュ	30000G
ファインシールド	15800G
クロスヘルム	5000G
ファインペレット	3600G
プリティリボン	7500G
ミスリルグローブ	10000G
キッチンミトン	300G

喫茶『寝坊』	
チキン	40G
ビーフ	64G
ポーク	56G
ミルク	30G
チーズ	40G
たまご	20G
ブレッド	20G
ライス	32G
いたのり	16G
パスタ	60G
にんじん	150G
キャベツ	40G
レタス	110G
りんご	40G
レモン	160G
イチゴ	220G
いか	50G
たこ	60G
えび	160G

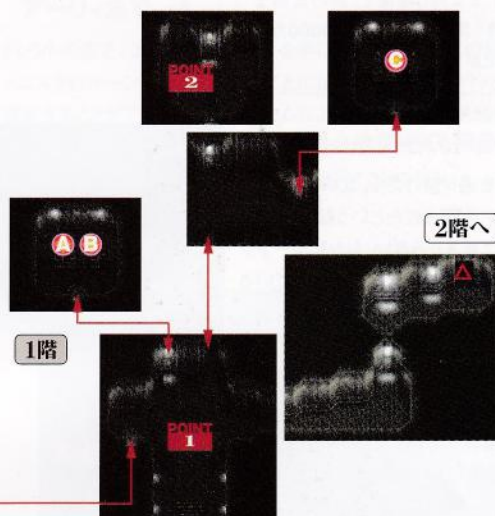
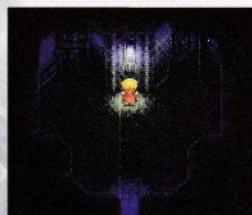
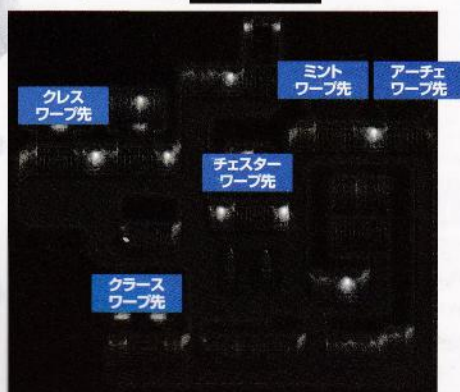
道具屋『うしみつどき』	
アップルグミ	60G
オレンジグミ	200G
ミックスグミ	1000G
パナシーアボトル	350G
ライフボトル	300G
フレアボトル	150G
リキュールボトル	60G
ホーリィボトル	80G
ダークボトル	20G
ルーンボトル	3500G
スペクタクルズ	10G
ヘビーブーツ	1040G
レザーマント	100G
シーブズマント	2000G
ストーンチェック	46200G
タリスマン	2000G
パラライチェック	27200G
ポイズンチェック	6200G
ホワイトミスト	5000G
フィートシンボル	7200G
アタックシンボル	10000G
ホーリィシンボル	100000G
ミスティシンボル	674100G
シルバーケープ	3030G

Castle of DHAOS

ダオス城

時間の剣を操りダオス城への侵入に成功したクレスたち。この剣があればダオスは時間転移することができない。今度こそダオスとの決戦になるのだ。しかしダオスも黙って一行を待っているはずはない。強力な敵が次々に襲いかかってくるのだ。

POINT 2 レバーを倒して扉を開け

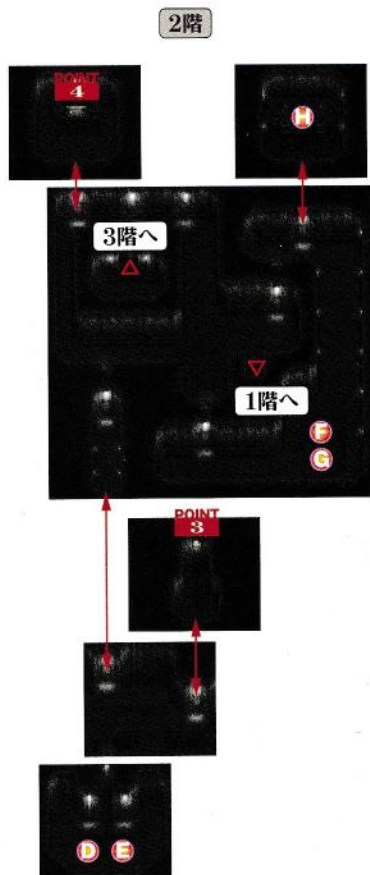
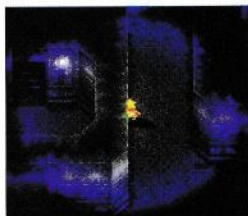
1階の右手奥にある扉は、Point 2のレバーを倒すと開くことができる。1階にある宝箱を全部取ったら、先へ進もう。

POINT 1 DARKEYE?を倒せ!

ダオス城の入口にはDARKEYE?が待ちかまえている。このモンスターを倒さない限り、城内に乗り込むことはできないのだ。DARKEYE?には光属性攻撃が有効。ワープで近づかれて回転攻撃を受け、気絶させられてしまうことがあるので、アーチェのレイなどを連発して動きを封じよう。

POINT 3-4 抜け道を探せ

2階に来ると、3階へ上がる階段はぶ厚い壁に囲まれているように見える。しかしPoint 3のレバーを倒してPoint 4の部屋を開き、この部屋の石盤を調べると「この階に隠し通路あり」というメッセージが記されているのだ。そこで3階へ上る階段の周辺を調べると、その言葉どおりに隠し通路が見つかる。

Flowchart
フローチャート

DARKEYE?を倒す
↓
POINT 2のレバーを倒し、2階へ
↓
POINT 3のレバーを倒す
↓
POINT 4の文字盤を読み、隠し通路を見つける
↓
3階へ

Item Data
アイテムデータ

- A……ホーリィボトル
- B……セージ
- C……スターシールド
- D……エリクシール
- E……?ARMOR(マム・ベイン)
- F……?CLOTH(スタークローク)
- G……ルーンボトル

Skill Data
スキルデータ

魔術

- H……メテオスォーム

Monster Data
モンスターデータ

名前	HP/TP	弱い属性
[1~11階]		
ハタモト	6700/0	—
ニンジャマスター	7800/0	光
ブラックナイト	10050/0	光
ゾンビ	8800/0	光
ゾンビジャイアント	19800/0	風・光
アークビショップ	6550/600	物理
ウィッチドクター	5930/530	物理
プロフェット	5270/580	物理
ブードゥープリースト	6850/600	物理
ウィッチ	3950/550	物理
サコン	17500/0	—
ハンゾウ	13800/0	光
ネビロス	4240/800	光
サマエル	19900/1200	光
DARKEYE?	56000/300	光
ROAMEYE?	18600/0	光
SEALEYE?	62000/350	光
[12階]		
ダオス(ボス)	70000/1000	—
フェザーダオス(ボス)	130000/10000	—
ダオス(ボス)	160000/10000	—

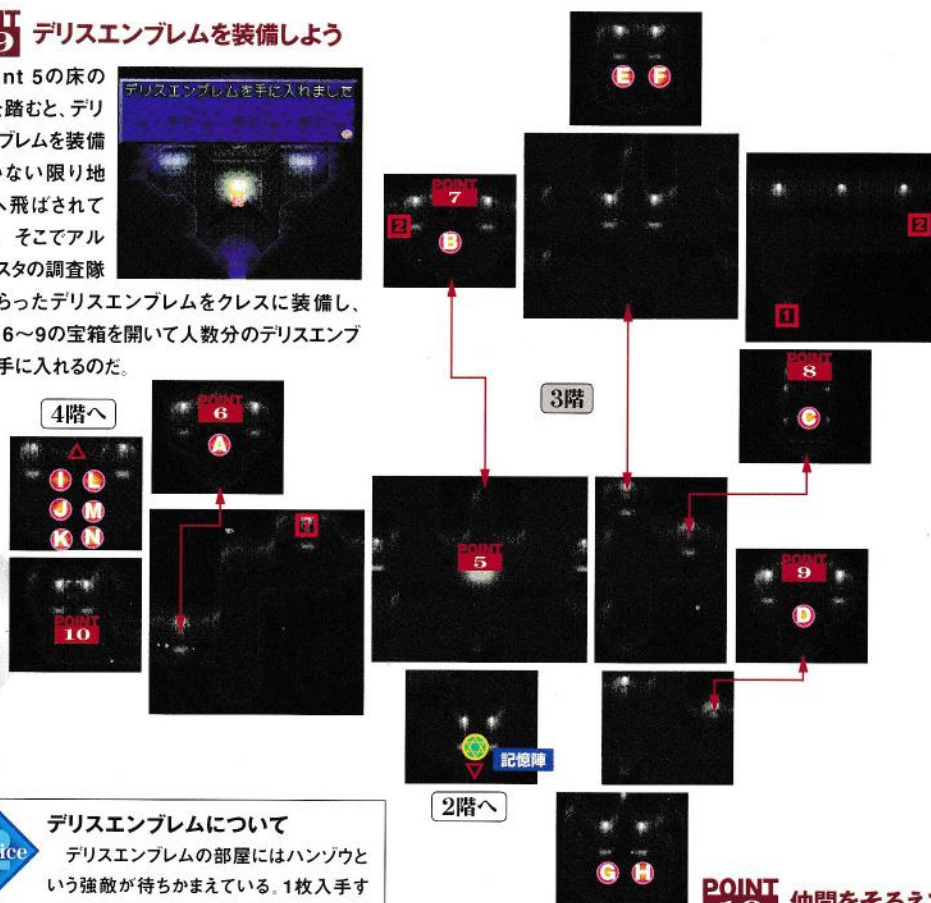
Advice 1 特技を効果的に使うために

ここまでくればダオスのもとまであとわずかだ。最後の決戦に備えてアイテムの整理をしておこう。ここで注目したいのがルーンボトル。ルーンボトルを使って変化させることのできるアイテムの中には、グミや薬草などがある。もしルーンボトルがあまっているようなら、より強力なアイテムに変化させてしまうことをお勧めする。特にTPを回復させることのできる品を重点的に変化させたい。ダオスとの戦いは総力戦になるので、あっという間にTPがなくなってしまう可能性があるのだ。アーチェやミントにミスティシンボルを装備させて、詠唱時間を短縮するのも効果絶大だ。

C a s t l e o f D H A O S

ダオス城 (前承)

POINT 5-9 デリスエンブレムを装備しよう

Point 5の床の紋章を踏むと、デリスエンブレムを装備していない限り地下牢へ飛ばされてしまう。そこでアルヴァニスタの調査隊からもらったデリスエンブレムをクレスに装備し、Point 6～9の宝箱を開いて人数分のデリスエンブレムを手に入れるのだ。

Advice 2 デリスエンブレムについて

デリスエンブレムの部屋にはハンゾウという強敵が待ちかまえている。1枚入手するごとに地下牢へ行って、仲間を増やしていく方が安全だ。また万一アーリィでもらったデリスエンブレムを売ってしまった場合は、1階や2階でROAMEYE?を倒して落とすのを期待するしかない。

POINT 10 仲間をそろえて

デリスエンブレムが人数分そろったら、全員に装備させてPoint 5を渡る。だれかが地下1階の牢に取り残された状態では、Point 10に着いた時点で助けに戻ることになり、先へ進めないのだ。

Item Data
アイテムデータ

A……デリスエンブレム
B……デリスエンブレム
C……デリスエンブレム
D……デリスエンブレム
E……?ROD (スターメイス)
F……スターグローブ
G……?BERET (スターベレット)
H……?BOOK (トゥルーマジック)
I……?HELMET (スターヘルム)
J……ホーリィボトル
K……スペクタクルズ
L……?SWORD (ワジールレイピア)
M……セージ
N……チャームボトル
O……ホーリィボトル
P……ルーンボトル
Q……セボリー
R……ミックスグミ
S……セージ
T……アップルグミ
U……ホーリィボトル
V……セージ
W……ライフボトル
X……エメラルドリング

POINT 11-12 SEALEYE?を倒せ

4階から先へ進むには、Point 11のレバーを切り替えなければならない。ただしこのレバーの前にはSEALEYE?が2体待ちかまえており、戦闘が避けられないのだ。SEALEYE?の倒し方はPoint 1のDARKEYE?と同じだが、ここでは必ず挟み打ちを受けるので注意すること。戦いのあとレバーを切り替えたら、Point 12の扉から5階へ進もう。なお、この階には一方通行の扉がいくつかあるので注意したい。

5階へ

O P QR

POINT 12

4階

S T

記憶陣

3階へ

U V WX

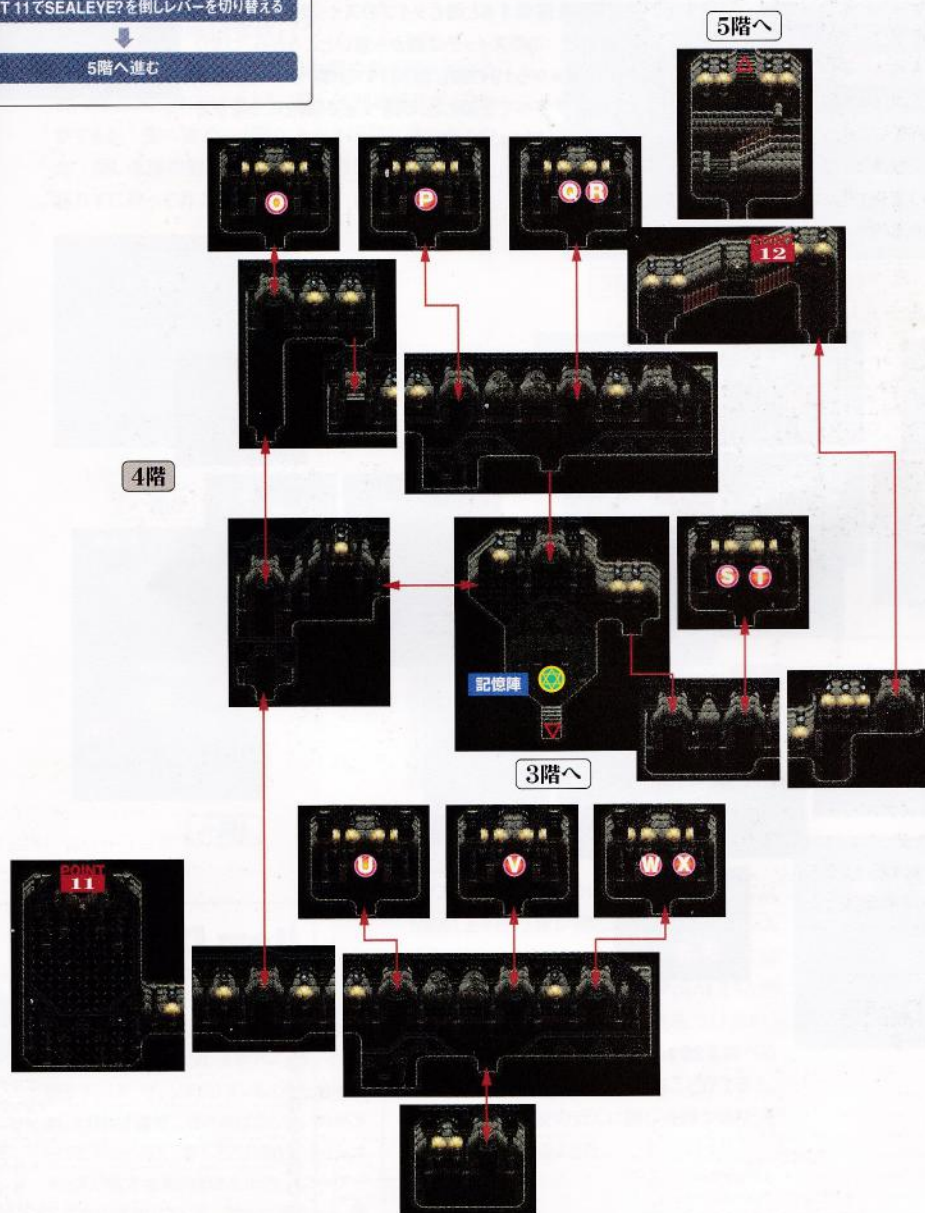
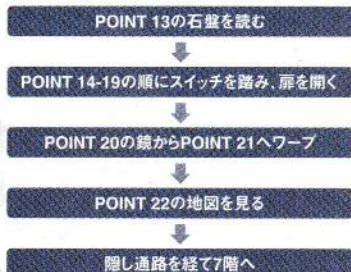
POINT 11

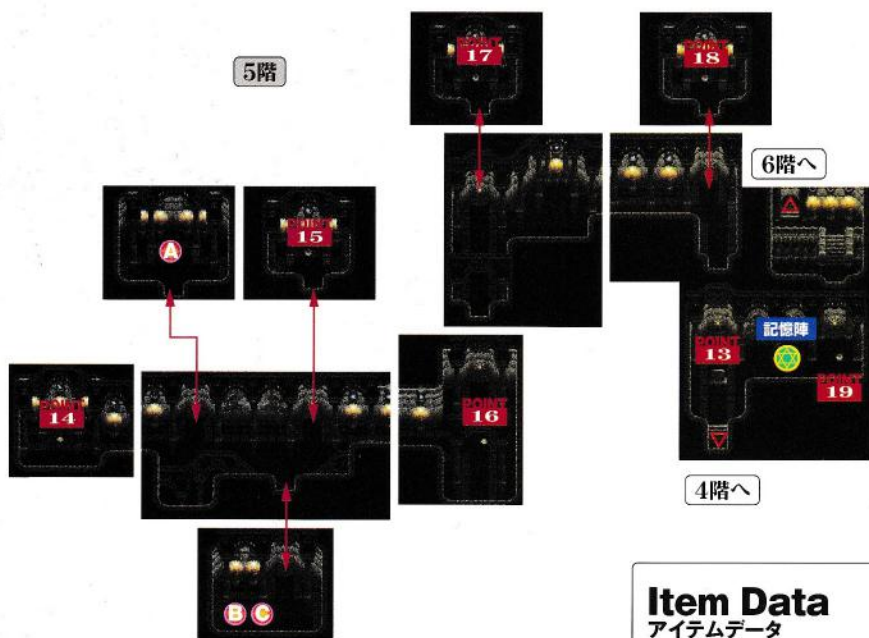
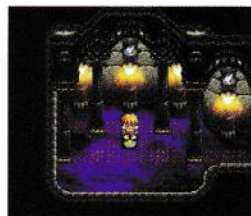
part 2 MAP 未来編

Castle of DHAOS

ダオス城 (前承)

Flowchart
フローチャート

- POINT 13の石盤を読む
- POINT 14-19の順にスイッチを踏み、扉を開く
- POINT 20の鏡からPOINT 21へワープ
- POINT 22の地図を見る
- 隠し通路を経て7階へ

POINT 13-19 石盤の謎を解け

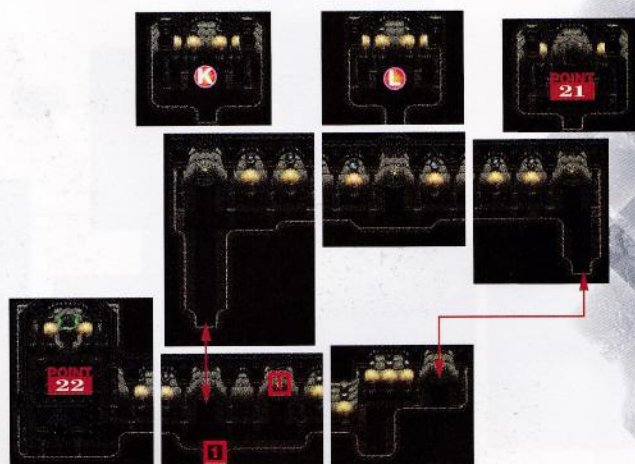
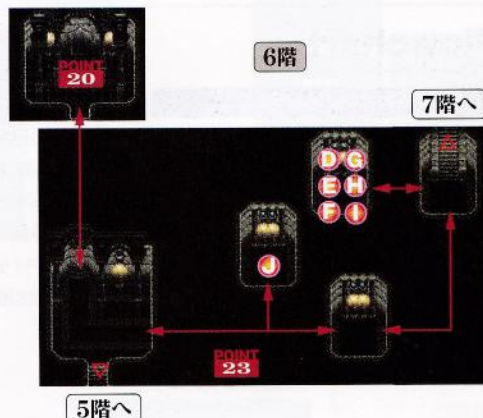
Point 13には「終わりより、始まる」と書かれた石盤が立っている。これだけでは何のことだかよく分からないが、辺りを探索すると踏むタイプのスイッチがいくつかあるはずだ。このスイッチは扉から遠いところから、つまりPoint 14から19の順に踏んでいけばいいのだ。6つのスイッチすべてを踏むと、6階へ上る階段につながる扉が開く仕組みになっている。

Item Data
アイテムデータ

- A ……?ARMOR (マム・ベイン)
- B ……リバースドール
- C ……スパイス
- D ……セージ
- E ……エリクシール
- F ……マジックポーチ
- G ……アワーグラス
- H ……セボリー
- I ……ラベンダー
- J ……ラベンダー
- K ……レジストリング
- L ……ホーリィボトル

POINT 20-21 鏡の向こうへワープしよう

6階へ上がって奥へ進むとPoint 20に出る。ここには大きな鏡があるだけで、どうやら行き止まりのようだ。しかしこの鏡を調べてみると過去編のダオス城と同じように鏡の向こうのPoint 21へ行くことができるのだ。

POINT 23 隠し通路を抜けろ

鏡を使ってPoint 23に戻り右側の壁を調べてみると、地図に記されていたように隠し通路を発見することができる。先へ進めば7階へ上がる階段が見つかるのだ。隠し通路の脇には宝箱のある部屋が2つあるので、忘れずに取っておこう。

POINT 22 フロアの見取図を見よう

ワープ先の区画のいちばん奥の部屋にはSEALEYE?2体が待ちかまえている。クレスたちのじゃまをするということは、この部屋には何か秘密がありそうだ。ここもPoint 11と同じく挟み打ちをされるので、気をつけたい。SEALEYE?を倒したあとPoint 22を調べると、このフロアの見取図を見ることができる。それによると階段の近くに隠し通路があり、そこから先へ進めるようだ。

魔法を使う敵に注意!!

ダオス城には魔法を身につけた敵が数種類出現する。ゴッドブレスやアースクェイクを使うウィッチ、ウィッチドクターもイヤな相手だが、とりわけ注意しなければならないのがアークビショップだ。なんとこの敵は、タイムストップで味方全員の動きを止め、そこへアースクェイクを出してくる。彼らが現れたら、魔法詠唱のスキを与えずに素早く倒したい。

ダオス城 (前承)

Flowchart
フローチャート

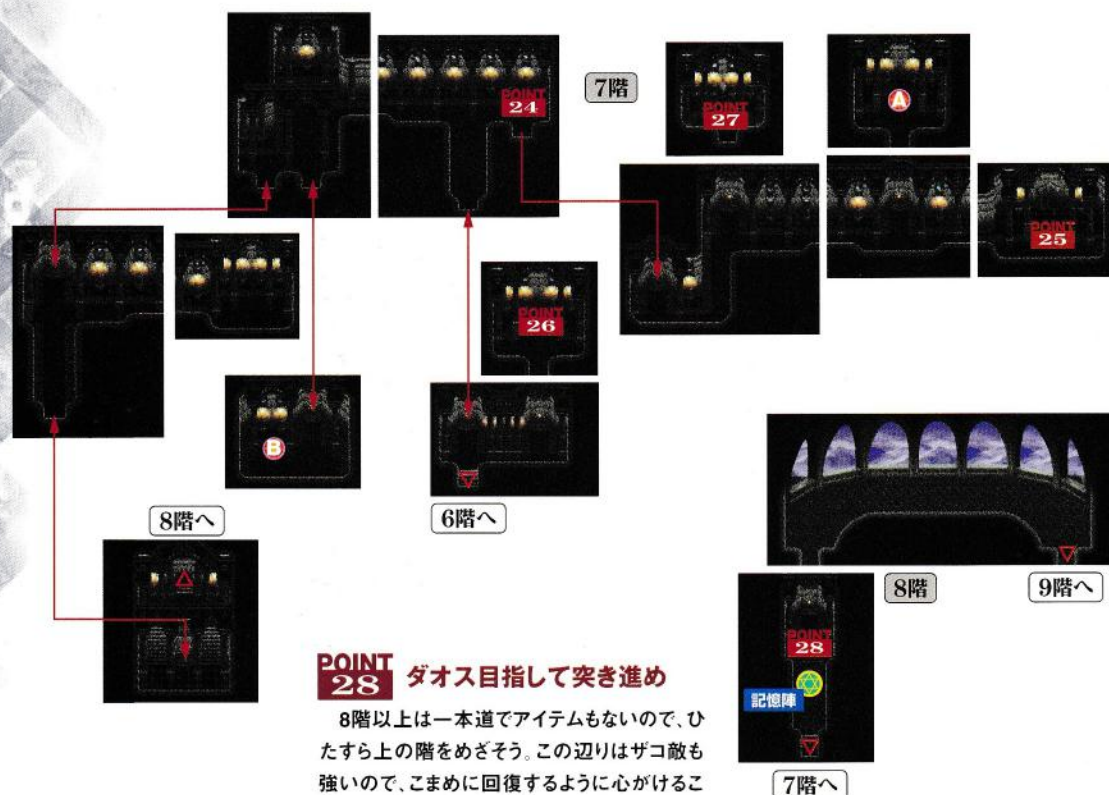
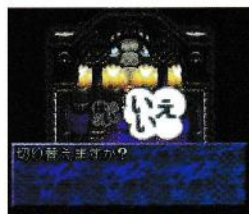
ひたすら上り、12階へ
↓
ダオスと戦う
↓
フェザーダオスとダオスアームを倒す

Item Data
アイテムデータ

Ⓐ……エルブンブーツ
Ⓑ……ミルク

POINT 24-27 レバーの罠

Point 24の扉を通ると、すぐに閉まって開かなくなってしまう。この区画から出るには、Point 25の鏡を使ってPoint 26にワープするしかない。ここで注意したいのは絶対にPoint 27のレバーを切り替えないということ。このレバーを切り替えると鏡が消えてしまい、脱出不可能になってしまうのだ。

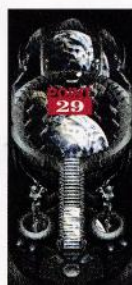
もしもアイテムが欲しくなかったら、この区画へは行かず、直接8階へ向かってもかまわない。

POINT 28 ダオス目指して突き進め

8階以上は一本道でアイテムもないので、ひたすら上の階をめざそう。この辺りはザコ敵も強いので、こまめに回復するように心がけること。ここで全滅してしまっては元も子もないのだ。ただし強力なアイテムはダオス戦のために取っておいた方がいい。回復に手間取れば、それだけ苦戦することになるからだ。

POINT 29 ラストバトル!

いよいよダオスとの決戦の時がきた。時間の剣「エターナルソード」の働きでダオスはもう時間転移することはできない。今度こそダオスとの決着がつくのだ。ダオスに属性魔法はきかないので、無属性魔法で戦うようにしよう。ダオスの放つダオスコレダーやダオスレーザーはかなり強力なので、反撃のチャンスを与えないように連続攻撃を続けよう。

やがてダオスはフェザーダオスへと変身する。フェザーダオスは前の形態よりも倍近いHPを持つので、長期戦は免れない。こまめに体力を回復させながら戦おう。そうして攻撃を加えるうちに、やがてダオスは真の姿を現す……。

この戦いに勝つと、ダオス本人の口からこの世界を襲った理由が明かされる。

ダオスの間

12階

11階へ

11階

12階へ

10階へ

10階

11階へ

9階へ

9階

10階へ

8階へ

Advice 4 毒液に注意

9階の廊下の中央にある泉からは、毒液が流れ出ている。毒液が廊下を横切っている部分は渡らざるを得ないが、不用意に近づいて余計なダメージを受けないようにしよう。

テイルズ オブ ファンタジア グッズ紹介

CD

テイルズ オブ ファンタジア
オープニングテーマ

夢は終わらない
〜こぼれ落ちる時の雫〜

歌:よーみ
CD:VIDL-30382
価格1,020円(税込)

好評発売中!!

発売元・お問い合わせ:
ビクターエンタテインメント株式会社　アニメーション制作部
TEL 03-5412-2918

攻略本

ファミ通責任編集

テイルズ オブ ファンタジア
オフィシャルガイドブック

知りたいことを知りたいだけ知るための1冊

- テイルズ オブ ファンタジアのあらゆる情報すべてを網羅!
- マップ、データ、イベントetc……必要な情報を段階的に検索可能!

1999年1月下旬発売予定　A5判　予価1,200円(税別)

全国の書店にてお求めいただけます。

発売元・問い合わせ:株式会社アスペクト
〒151-8024 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル
TEL 03-5433-7850(ETM営業部)

ノベライズ

ファミ通文庫

小説 **テイルズ オブ ファンタジア**(上下巻)

著:矢島さら　イラスト:藤島康介

時を超えて展がる1本のストーリー

上巻　好評発売中!　文庫版　224ページ　価格640円(税別)
下巻　1999年1月20日発売予定　文庫版　224ページ　予価640円(税別)

全国の書店にてお求めいただけます。

発売元・問い合わせ:株式会社アスペクト
〒151-8024 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル
TEL 03-5433-7850(ETM営業部)

ナムコのプレイステーションソフト 最新ラインナップ

絶賛発売中!!

今度は『ストリートテニス』だっ!!
スマッシュコート2
3Dテニス

価格5,800円(税別)
© NAMCO LTD.

サッカーゲームはここまで進化した
リベログランデ
3Dサッカー

価格5,800円(税別)
© NAMCO LTD.

レースシーンに新たな旋風
R4
3Dレーシング

価格5,800円(税別)
© NAMCO LTD.

いま、運命の輪が廻りはじめる
テイルズ オブ デスティニー
SFファンタジックRPG

オープン価格
© いのまたむつみ
© NAMCO LTD.

TALES OF PHANTASIA®

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア

上巻 メインストーリー篇

1998年12月23日発行

発行　株式会社ナムコ
〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21
TEL. 03-3756-7651（ナムコット係）

発行人　浅田安彦

企画編集　株式会社ナムコ

編集協力　株式会社キュービスト
大坪 徹　津房亜紀　佐曽利英希　船木幸伸

カバーデザイン　株式会社キュービスト
大橋 勉

本文デザイン　株式会社キュービスト
大橋 勉

マップ制作　株式会社デザインコンビビア

協力　株式会社プロダクション・アイジー
株式会社美峰

印刷／製本　図書印刷株式会社

SLPB-00008

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア
上巻 メインストーリー篇

1200
SLPB-00008

1200

SLPB-00008

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア
上巻 メインストーリー篇